

Autodesk Civil 3D 2019



Kit de localisation	FRANCE
Lisez-Moi	

Table des matières

1	Avant-Propos – vue d'ensemble.....	3
1.1	Kit de localisation Autodesk Civil 3D 2019	3
1.2	Qui doit installer ce Kit de localisation ?	3
1.3	Les projets sous Civil 3D	3
1.4	Contenu et principe du gabarit France	5
2	Les nouveautés de Autodesk Civil 3D 2019	7
3	Boîte à outils « Contenu France »	8
3.1	Rapports	8
3.2	Collaboration.....	9
3.3	Le giratoire 2D.....	9
3.4	Utilitaires	15
4	La palette d'outils « C3D_FRANCE »	16
5	Paramètres de dessin	17
5.1	Unités et zone de projection	17
5.2	Calques d'objet.....	17
5.3	Abréviations	17
5.4	Paramètres ambiant.....	17
5.5	Polices de Caractères et Styles de Texte	18
5.7	Les styles d'objets et d'étiquettes.....	19
6	Règles de basculement de dévers.....	20
6.1	Cas routiers	20
6.3	Cas du rail	22
7	Intersection & Giratoires.....	23
7.1	– Intersection / Styles, Noms et jeux de codes	23
8	Création de talus	24
8.1	Jeu de paramètres de talus du CK	24

1 Avant-Propos – vue d'ensemble

1.1 Kit de localisation Autodesk Civil 3D 2019

Le Country Kit (Kit de localisation) ajoute à Autodesk Civil 3D 2019 les standards de représentation, normes et usages français. Le Kit inclut également l'ensemble des tableaux d'édition géométriques et quantitatifs ainsi que le rapport de contrôle des normes de l'ARP, VSA, ICTAAL et ICTAVRU pour les conceptions routières.

L'ensemble des tables de l'ARP, VSA, ICTAAL 2000 et 2015 et ICTAVRU ont été renseignées dans Autodesk Civil 3D 2019 et permettent d'assister la conception géométrique selon les catégories de voies sélectionnées.

Les versions antérieures avaient introduits une notion de conception ferroviaire à travers une typologie d'axe et une gestion des dévers spécifique (Dévers de rails). Des normes et des contrôles de conception similaires à ceux utilisables pour les projets routiers sont présents dans le Kit de localisation. Les normes visées concernent les lignes de type LGV dédiées essentiellement au trafic « voyageurs ».

Les principales formules de calcul des raccords progressifs et des dévers de rails sont également renseignées. Il est donc possible de concevoir axes et profils en long suivant les standards français pour la route et le rail.

Un avertissement visuel dans le dessin ainsi que dans les tables d'édition préviennent en cas de non-respect des normes et des contrôles de conceptions sélectionnés (deux niveaux d'assistance à la conception).

Il reste toujours possible de concevoir un projet sans activer le contrôle basé sur les normes. Les tables de contrôle sont incluses dans le Country Kit.

Important : Il est capital d'utiliser le gabarit «C3D-Template_2019_FRA.dwt» lors de la création de tout nouveau dessin.

L'installation de ce Kit n'est possible que sur la version Autodesk Civil 3D 2019. Ce Kit est en langue française et fonctionne sur les systèmes d'exploitation en langue anglaise et non-anglaise.

Ce Lisez-moi contient des informations concernant l'installation et l'utilisation du Country Kit. Il est fortement recommandé de lire ce document entièrement avant d'appliquer le Country Kit.

Avertissement : Ce document n'est en aucun cas un guide de formation et par conséquent ne décrit pas des fonctionnalités.

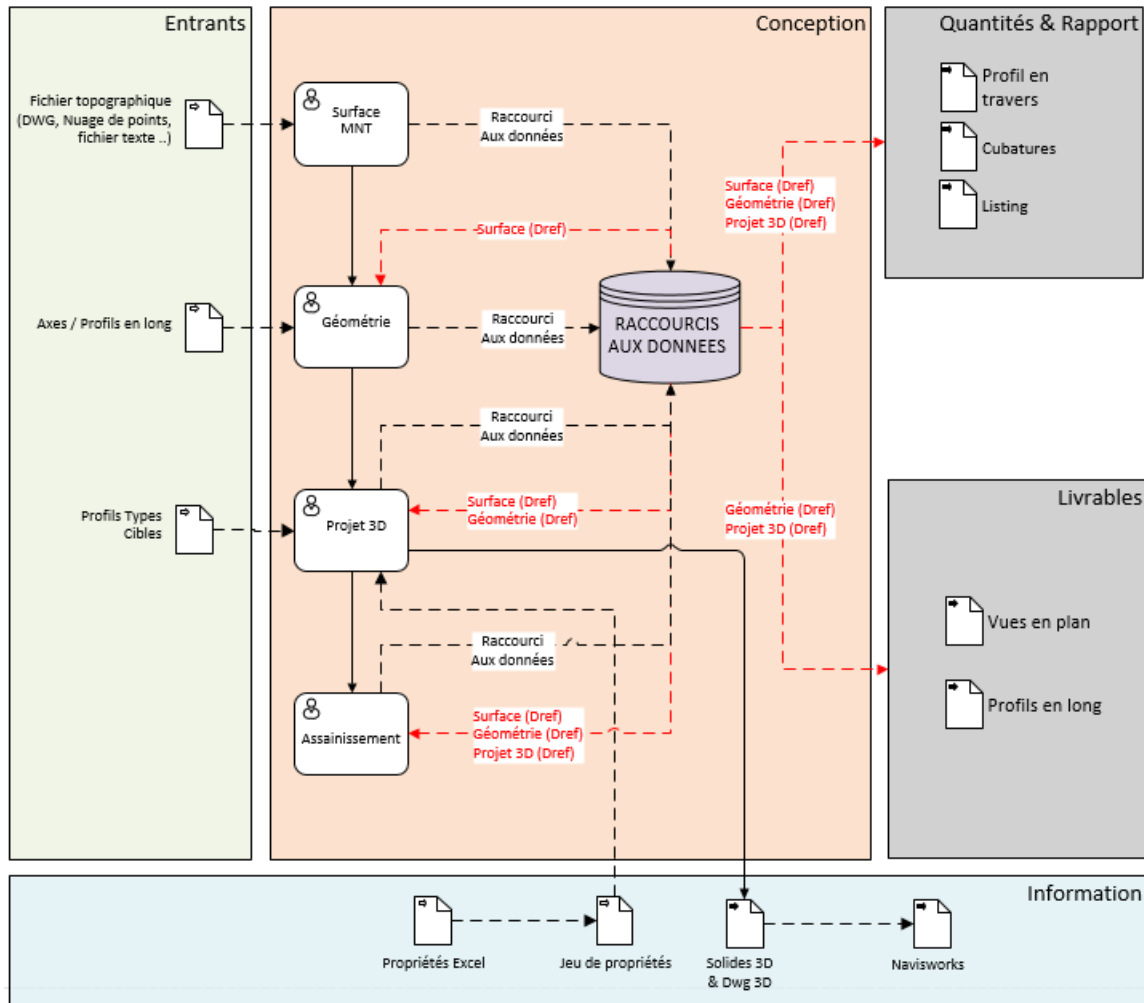
1.2 Qui doit installer ce Kit de localisation ?

Tous les postes avec la version installée d'Autodesk Civil 3D 2019 devant produire dans un environnement français.

1.3 Les projets sous Civil 3D

Ci-dessous un exemple de processus de production optimal pour réaliser les études avec Autodesk Civil 3D. Il s'appuie sur les raccourcis aux données qui permettent d'optimiser les performances et le travail collaboratif.

L'idée majeure étant de pouvoir partager les informations principales afin que plusieurs opérateurs puissent travailler sur le même projet en parallèle.



1.4 Contenu et principe du gabarit France

Les objets Civil 3D sont générés sur des calques spécifiques de façon automatique.

La liste des calques exploités par Civil 3D est consultable depuis la fenêtre d'outils (Toolspace), onglet « Paramètres » > clic droit sur le nom du dessin en tête d'arborescence > sélectionner « Modifier les paramètres du dessin... » > Onglet « Calque d'objet » de la fenêtre « Paramètres du dessin »

Object	Modifier	Layer	Value	Locked
Alignment	Suffix	C3D_AXE_EN_PLAN	*	
Alignment-Lab...	None	C3D_AXE_EN_PLAN_ETIQUETTE	-	
Alignment Table	None	C3D_AXE_EN_PLAN_TABLE		
Appurtenance	None	C3D_RESEAU_SOUS_PRESSION_ACCESSOIRE		
Appurtenance...	None	C3D_RESEAU_SOUS_PRESSION_ACCESSOIRE_ETIQU...		
Assembly	None	C3D_PROFIL_EN_TRAVERS_TYPE		
Building Site	None	C3D_SITE_CONSTRUCTION		
Cant View	None	C3D_AXE_EN_PLAN_DEVERS_RAIL_VUE		
Catchment	None	C3D_BASSIN_VERSANT		
Catchment-La...	None	C3D_BASSIN_VERSANT_ETIQUETTE		
Corridor	Suffix	C3D_PROJET_3D	*	
Corridor Section	None	C3D_PROFIL_EN_TRAVERS_LIGNE_PROJET_3D	-	
Feature Line	None	C3D_LIGNE_CARACTERISTIQUE		
Fitting	None	C3D_RESEAU_RACCORD		
Fitting-Labeling	None	C3D_RESEAU_RACCORD_ETIQUETTE		
General Note ...	None	C3D_ETIQUETTE_NOTE_GENERALE		
General Segm...	None	C3D_ETIQUETTE_SEGENT		
Grading	None	C3D_PROJET_SURFACIQUE		
Grading-Labeling	None	C3D_PROJET_SURFACIQUE_ETIQUETTE		
Grid Surface	Suffix	C3D_SURFACE_MAILLE	*	
Grid Surface-L...	None	C3D_SURFACE_MAILLE_ETIQUETTE	-	
Interference	None	C3D_RESEAU_INTERFERENCE		
Intersection	Suffix	C3D_INTERSECTION	*	
Intersection-L...	None	C3D_INTERSECTION_ETIQUETTE	-	
Mass Haul Line	None	C3D_PROFIL_EN_LONG_LIGNE_EQUILIBRAGE		
Mass Haul View	None	C3D_PROFIL_EN_LONG_EQUILIBRAGE_VUE		
Match Line	None	C3D_FENETRAGE		
Match Line-La...	None	C3D_FENETRAGE_ETIQUETTE		
Material Section	None	C3D_PROFIL_EN_TRAVERS_LIGNE_MATERIAU		
Material Table	None	C3D_PROFIL_EN_TRAVERS_MATERIAU_TABLE		
Parcel	None	C3D_PARCELLE		
Parcel-Labeling	None	C3D_PARCELLE_ETIQUETTE		
Parcel Segment	None	C3D_PARCELLE_LIMITE		
Parcel Segmen...	None	C3D_PARCELLE_ETIQUETTE		
Parcel Table	None	C3D_PARCELLE_TABLE		
Pipe	None	C3D_RESEAU_CANALISATION		
Pipe-Labeling	None	C3D_RESEAU_CANALISATION_ETIQUETTE		
Pipe and Struc...	None	C3D_RESEAU_TABLE		
Pipe Network ...	None	C3D_PROFIL_EN_TRAVERS_LIGNE_RESEAU		
Pipe or Struct...	None	C3D_PROFIL_EN_LONG_LIGNE_RESEAU		
Point Table	None	C3D_PTS_TABLE		
Pressure Netw...	None	C3D_PROFIL_EN_TRAVERS_LIGNE_RESEAU_SOUS_P...		
Pressure Part ...	None	C3D_PROFIL_EN_LONG_LIGNE_RESEAU_SOUS_PRES...		
Pressure Part ...	None	C3D_RESEAU_SOUS_PRESSION_TABLE		
Pressure Pipe	None	C3D_RESEAU_SOUS_PRESSION_CANALISATION		
Pressure Pipe...	None	C3D_RESEAU_SOUS_PRESSION_CANALISATION_ETI...		
Profile	Suffix	C3D_PROFIL_EN_LONG_LIGNE	*	
Profile-Labeling	None	C3D_PROFIL_EN_LONG_LIGNE_ETIQUETTE		
Profile View	Suffix	C3D_PROFIL_EN_LONG_VUE	*	
Profile View-La...	None	C3D_PROFIL_EN_LONG_VUE_ETIQUETTE	-	
Sample Line	None	C3D_TABULATION		
Sample Line-L...	None	C3D_TABULATION_ETIQUETTE		
Section	Suffix	C3D_PROFIL_EN_TRAVERS_LIGNE	*	
Section-Labeling	None	C3D_PROFIL_EN_TRAVERS_LIGNE_ETIQUETTE		
Section View	None	C3D_PROFIL_EN_TRAVERS_VUE		
Section View-L...	None	C3D_PROFIL_EN_LONG_VUE_ETIQUETTE		
Section View ...	None	C3D_PROFIL_EN_TRAVERS_TABLE		
Sheet	None	C3D_FEUILLE		
Structure	None	C3D_RESEAU_REGARD		
Structure-Lab...	None	C3D_RESEAU_REGARD_ETIQUETTE		
Subassembly	None	C3D_PROFIL_EN_TRAVERS_TYPE_ELEMENT		
Superelevatio...	None	C3D_AXE_EN_PLAN_DEVERS_VUE		
Surface Legen...	None	C3D_SURFACE_TABLE		
Survey Figure	None	C3D_TOPO_FIGURE		
Survey Figure...	None	C3D_TOPO_FIGURE_ETIQUETTE		
Survey Figure ...	None	C3D_TOPO_FIGURE_SEGMENT_ETIQUETTE		
Survey Network	None	C3D_TOPO_POLYGONALE		
Tin Surface	Suffix	C3D_SURFACE_TRIANGULEE	*	
Tin Surface-La...	None	C3D_SURFACE_TRIANGULEE_ETIQUETTE	-	
View Frame	None	C3D_FENETRAGE		
View Frame-La...	None	C3D_FENETRAGE_ETIQUETTE		

2 Les nouveautés de Autodesk Civil 3D 2019

Les nouveautés d'Autodesk Civil 3D 2019 complète les améliorations apportées par les update 1 & 2 de civil 3D 2018 notamment concernant la géométrie verticale et la collaboration.

Civil 3D 2018 Update 1 : <http://civilfrance.typepad.com/blog/2017/09/les-nouveautes-de-civil-3d-20181.html>

Civil 3D 2018 Update 2 : <http://civilfrance.typepad.com/blog/2017/12/lupdate-20182-est-disponible-pour-civil-3d.html>

Géométrie profils en long améliorée

- Parabole fixe par un point haut ou bas
- Courbe circulaire par un point haut ou bas

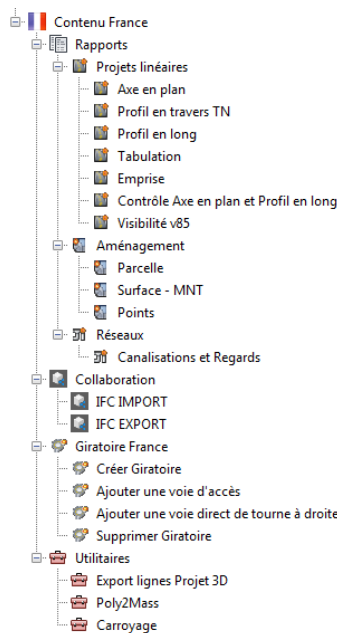
Amélioration & ajout de fonctions

- Comparaison de dessins (Nouveau)
- Partage de vues (Nouveau)
- Export vers dessin Civil 3D

Possibilité de connecter les routes à composant dans InfraWorks avec les projets 3D de Civil 3D

3 Boîte à outils « Contenu France »

La boîte d'outil du kit de ressources France contient un ensemble d'outil adapté.



3.1 Rapports

La rubrique « Rapports » fournit un ensemble de rapport localisé et développés pour le Country Kit Français.

3.1.1 Projets linéaires

- Axe en plan : Rapport géométrique de l'axe en plan
- Profil en travers : Rapport détaillant les dépôts des points et les élévations
- Profil en long : Rapport géométrique des éléments verticaux
- Tabulation : Rapport de tabulation de l'axe avec dévers des chaussées
- Emprise : Rapport X, Y, Z, et dépôt des entrées en terre
- Contrôle Axe en plan et Profil en long : Rapport de contrôle de coordination axe en plan / profil en long
- Visibilité : Ce rapport permet de contrôler la cohérence d'un axe et d'un profil en long avec les normes françaises exploitées pour la conception. Plus d'information ici ;

<http://civilfrance.typepad.com/blog/2010/02/ouils-danalyse-pour-la-visibilit%C3%A9-dans-autocad-civil-3d.html>

Pour exploiter le rapport de visibilité, sélectionner :

1. Le type de route (si ARP, choisir aussi le type de chaussée)
2. Le projet 3D à contrôler ;
3. Le bord de la chaussée permettant de positionner l'obstacle et le véhicule. Deux approches possibles : soit par rapport au point typé Bord_Chaussée dans le profil type, soit par la sélection de 2 lignes caractéristiques représentant les bords de chaussée ;
4. La surface par rapport à laquelle la visibilité est contrôlée. C'est la surface obtenue par intégration du projet dans le TN ;
5. Les paramètres de visibilité à prendre en compte. Les valeurs proposées par défaut correspondent aux normes en vigueur ;
6. Les résultats se traduisent par le listing de visibilité, et par le dessin des éléments caractéristiques demandés : lignes de visibilité théoriques et réelles dans les 2 sens de circulation.

3.1.2 Aménagement

- Parcelle : Rapport de parcelles
- Surface – MNT : rapport des points de surface
- Points : Listing des points Civil 3D

3.1.3 Réseaux

- Canalisations et regards : Rapport des réseaux d'assainissement gravitaire

3.2 Collaboration

Cette catégorie rassemble les commandes d'import et export IFC

3.3 Le giratoire 2D

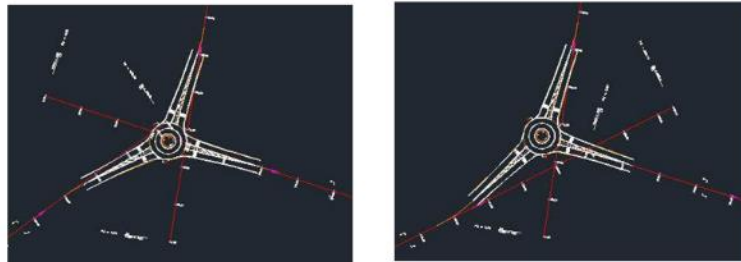
3.3.1 La conception d'un giratoire

Afin de mieux répondre au marché français, Autodesk a développé un assistant de conception de giratoire dans les normes françaises. Ce logiciel a été conçu pour réaliser des carrefours giratoires tels que recommandés dans le guide « **Aménagement carrefours interurbains sur les routes principales – Carrefours plans, SETRA, décembre 1998** ».

A la différence de l'assistant « Carrefour en croix », les conceptions de giratoires sont en deux dimensions uniquement. Il reste donc nécessaire de concevoir le projet en trois dimensions en s'appuyant sur les entités générées par l'assistant.

3.3.2 Les pré-requis

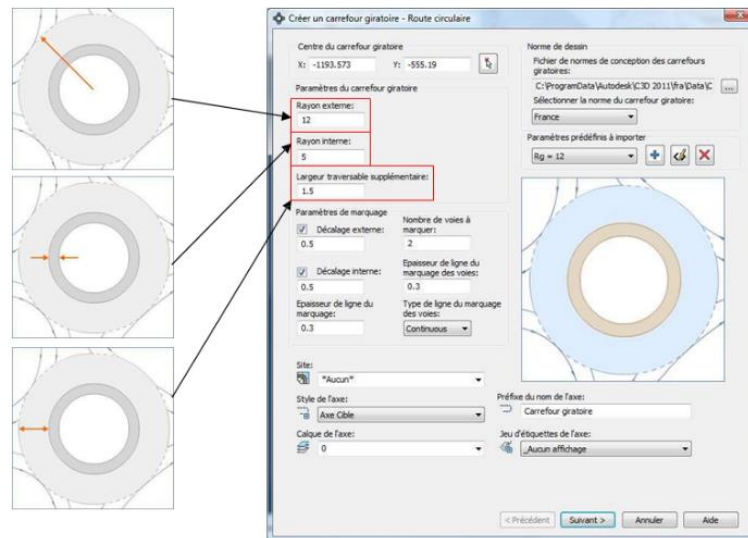
Très peu de conditions sont nécessaires pour pouvoir utiliser l'assistant giratoire. Il suffit de disposer d'axes suffisamment proches pour concevoir un giratoire, sans obligation d'intersection unique ou de convergence d'extrémités. L'assistant est assez efficace pour s'adapter à de nombreux cas de figures



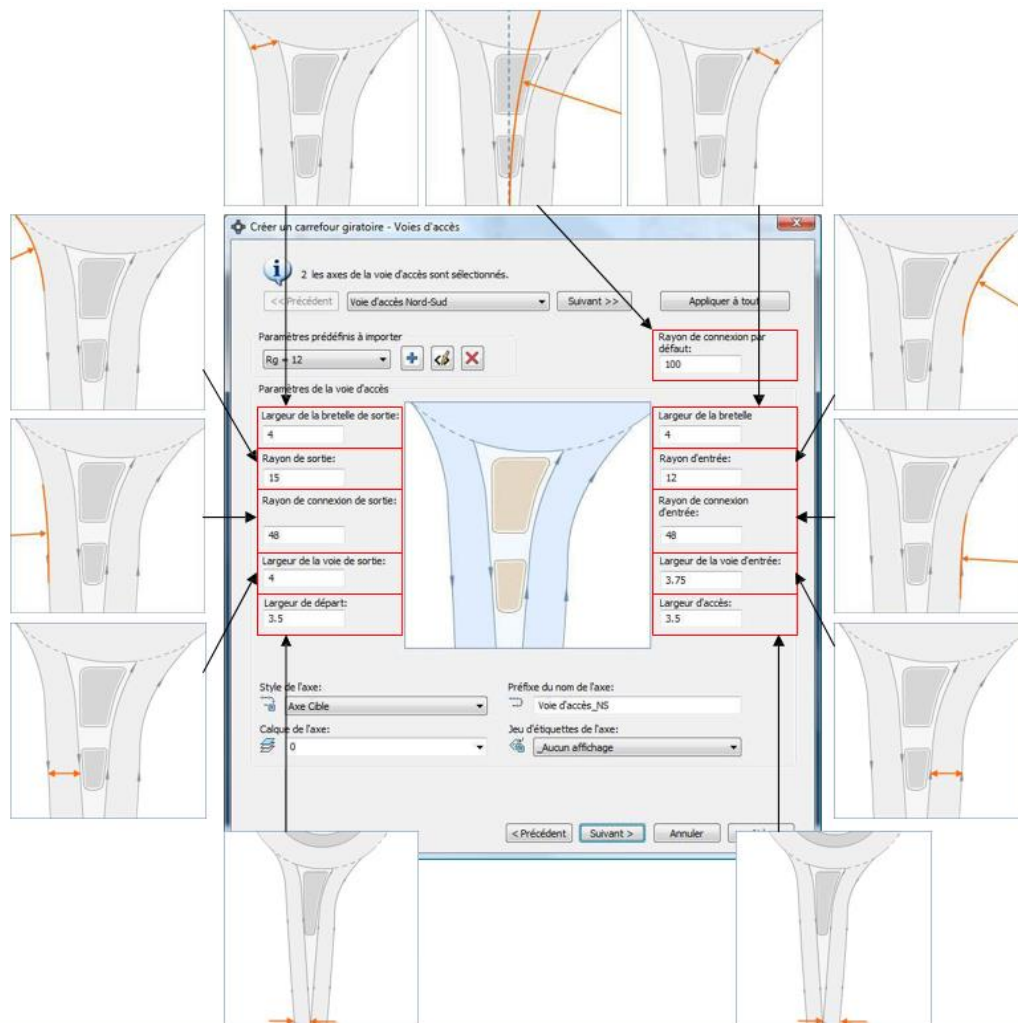
Ci-dessus, une même construction adaptée de façon dynamique en modifiant les axes désignés comme support du carrefour giratoire.

3.3.3 La conception de l'anneau

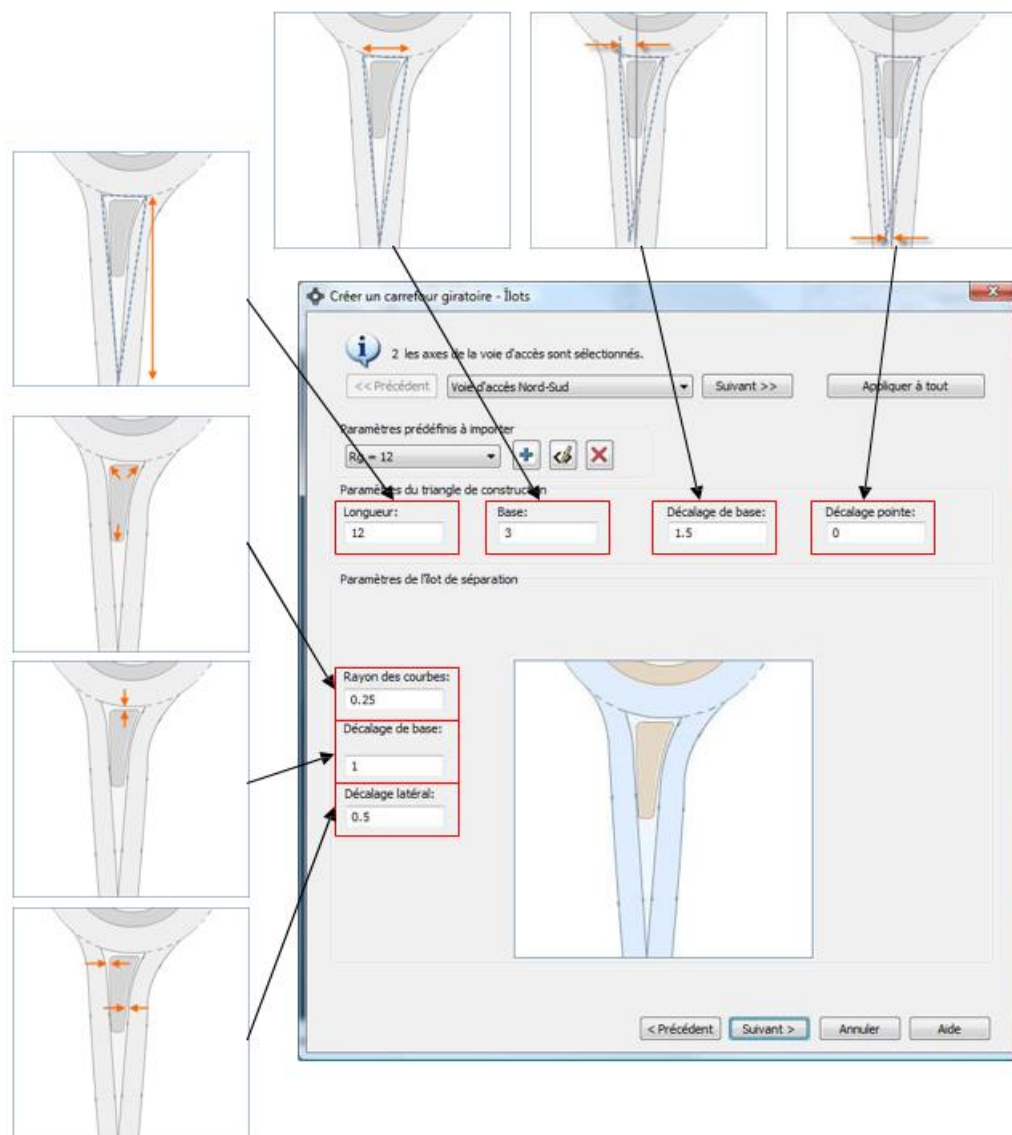
Après avoir choisi le centre du giratoire et les voies d'accès, le paramétrage débute par l'anneau :



3.3.4 Paramétrage des voies d'accès



3.3.5 Paramétrage des ilots



3.3.6 Paramétrages des marquages et signalisation

Créer un carrefour giratoire - Marquage et signalisation

2 les axes de la voie d'accès sont sélectionnés.

<< Précédent Voie d'accès Nord-Sud Suivant >> Appliquer à tout

Signalisation

Signalisation:	Dessiner	Nom:	Bloc	Distance:	Décalage:	Longueur de la ligne de repère:	Hauteur du poteau:	Echelle:
AB3a	<input checked="" type="checkbox"/>	AB3a	...		0.5	1	2	1
B21-1	<input checked="" type="checkbox"/>	B21-1	...	20	0.5	0	2	1
J5	<input checked="" type="checkbox"/>	J5	...		0.5	0	2	1
A25	<input checked="" type="checkbox"/>	A25	...	100	0.5	1	2	1
AB6	<input checked="" type="checkbox"/>	AB6	...	100	0.5	1	2	1

Vue de dessus ☒ sign_top_view

Signalisation horizontale

Dessiner	Type de ligne:	Largeur:
Bord extérieur <input checked="" type="checkbox"/>	Continuous	0.3
Bord d'îlot <input checked="" type="checkbox"/>		0.3
Ligne centrale <input checked="" type="checkbox"/>	Continuous	0.3
Ligne d'élasticité <input checked="" type="checkbox"/>	Continuous	0.5

Marquage pointe de l'îlot

☒ Dessiner

Décalage:	Largeur:
0.2	0.5

Angle [%]: 50 Espacement: 1.35

Marquage du passage pour piétons

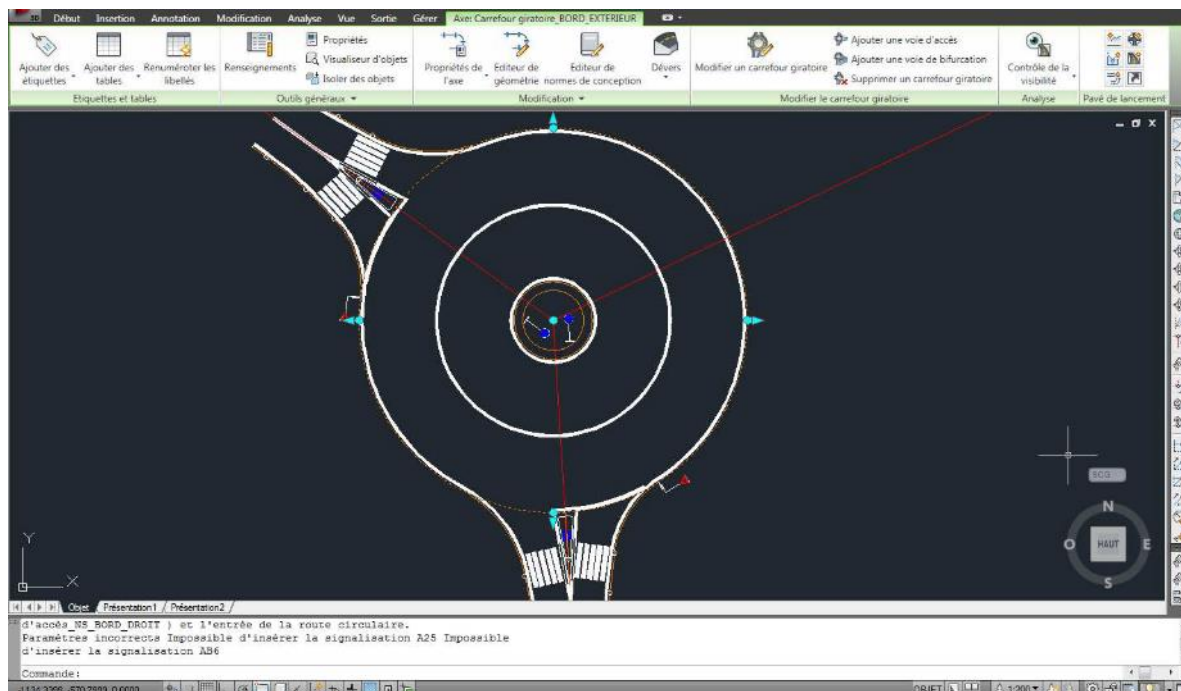
Dessiner	Distance:	Longueur:	Largeur:	Espacement:
Entrée <input checked="" type="checkbox"/>	4	4	0.5	0.25
Quitter <input checked="" type="checkbox"/>	4	4	0.5	0.25

Rupture au niveau du bord d'entrée de l'îlot ☒ 0.5

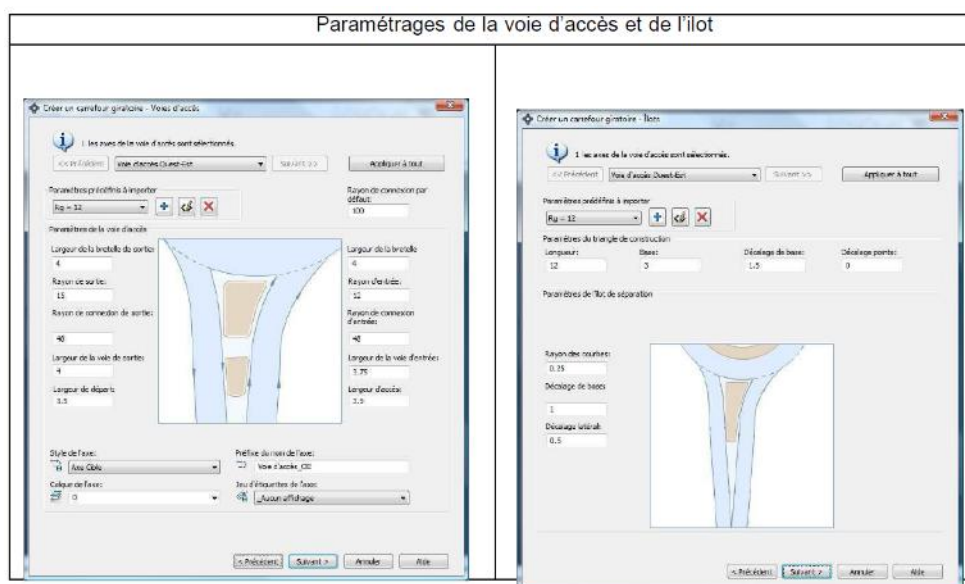
Rupture au niveau du bord de sortie de l'îlot ☒ 0.5

< Précédent Terminer Annuler Aide

3.3.7 Résultat

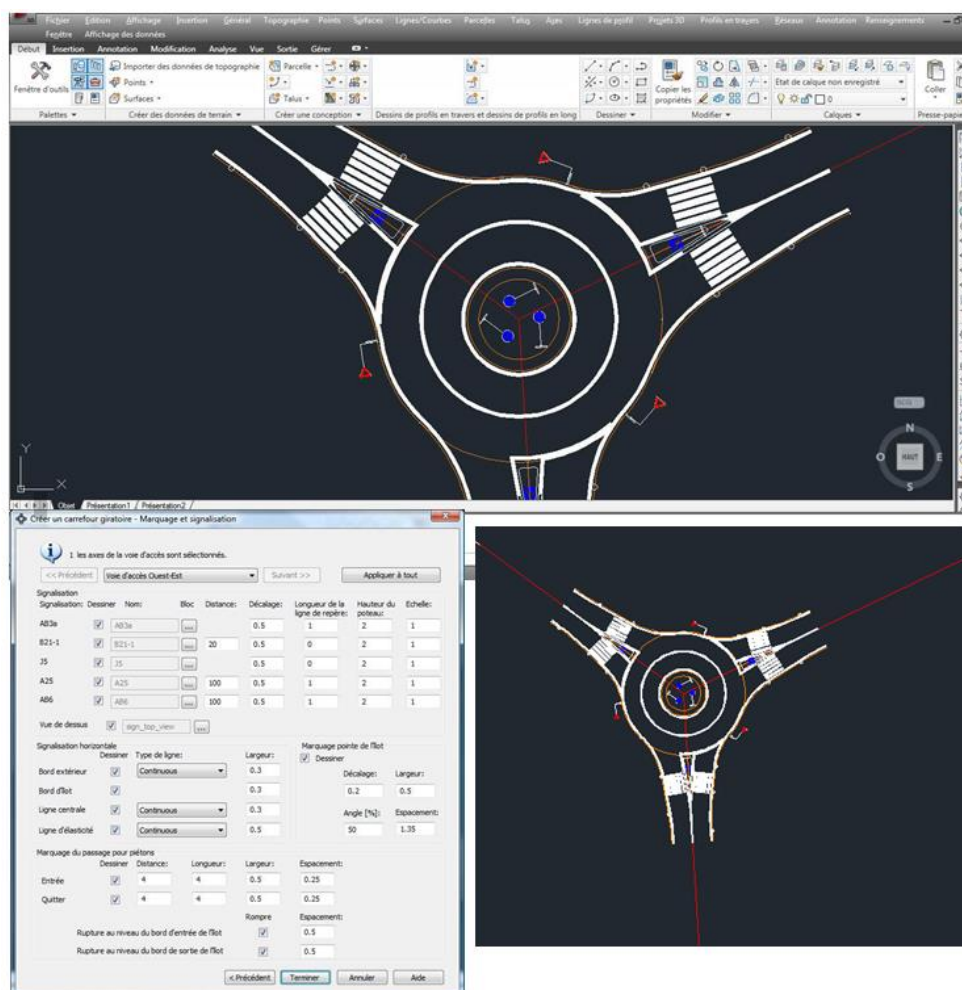


3.3.8 L'ajout d'une voie d'accès



Modifier le giratoire avec les grips

Exemple : la taille de la chaussée annulaire



3.3.9 Ajouter une voie de bifurcation

Dessiner une voie de contournement d'un carrefour

Paramètres de la voie de contournement du carrefour

Longueur de la ligne de segmentation:	1	Largeur de la voie:	4
Longueur de la voie de décélération:	80	Rayon:	40
Longueur de la voie d'accélération:	70	Longueur de la voie d'insertion:	70

Dessiner la signalisation horizontale

Dessiner	Type de ligne:	Largeur:	Décalage:
Bord extérieur	<input checked="" type="checkbox"/> Continuus	0.3	0.15
Ligne de seuil de décélération	<input checked="" type="checkbox"/> Continuus	0.3	0.15
Ligne de seuil d'accélération	<input checked="" type="checkbox"/> Continuus	0.3	0.15

Style de l'axe:

☒ Axe Cible

Préfixe du nom de l'axe:

Voie de contournement d'un carrefour

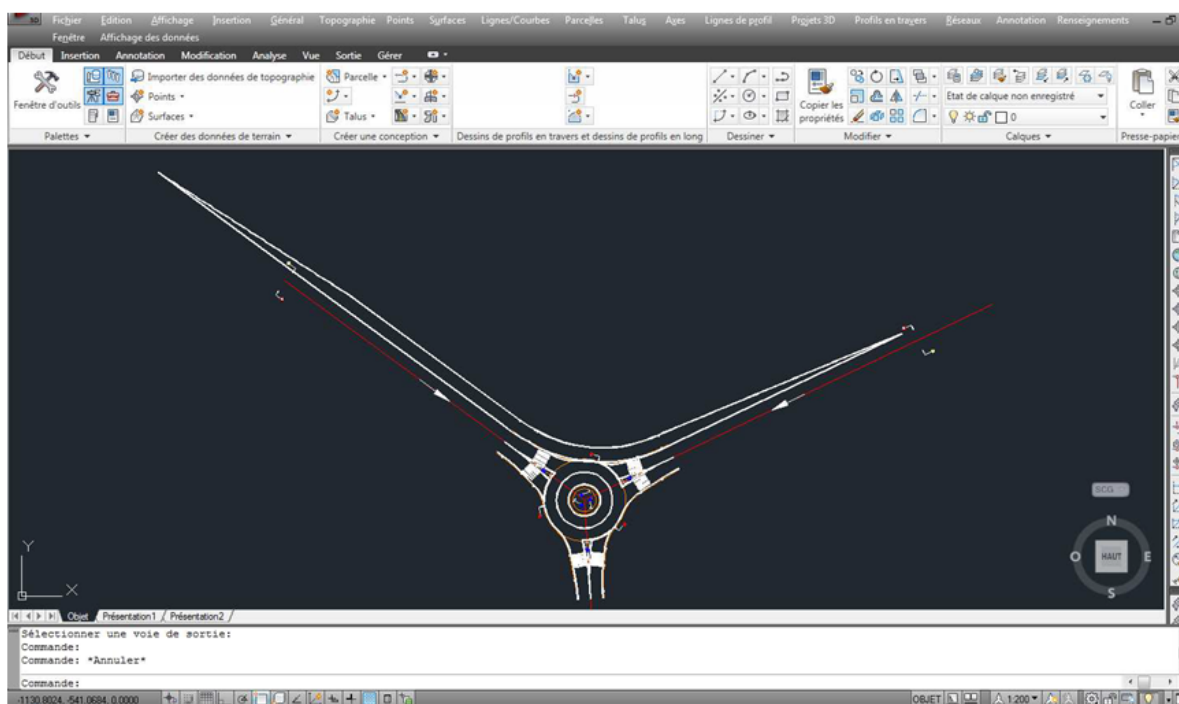
Calque de l'axe:

0

Jeu d'étiquettes de l'axe:

Aucun affichage

OK Annuler Aide



3.4 Utilitaires

3.4.1 Poly2Mass

Cet outil a été extrait de la palette d'outils « C3D_FRANCE » pour intégrer la boîte à outils dans la Fenêtre d'outils.

Il sert à générer des « masses élémentaires » ACAD par extrusion de polygones 3D vers une surface Civil 3D. Son intérêt principal est la création rapide de volumes représentant des bâtiments à partir des polygones représentant les toitures.

Son exploitation est basée sur les invites de commandes ACAD. Utilisation :

- Exécuter l'outil « Poly2mass »
- Sélectionner la surface sur laquelle projeter
- Valider le style standard de masse élémentaire
- Sélectionner la polygone à extruder
- Valider



3.4.2 Export lignes caractéristiques

Cet outil permet d'exporter des lignes caractéristiques et de créer des polygones 3D jointes ou non. L'utilité est de pouvoir fournir rapidement à un constructeur des lignes d'implantation



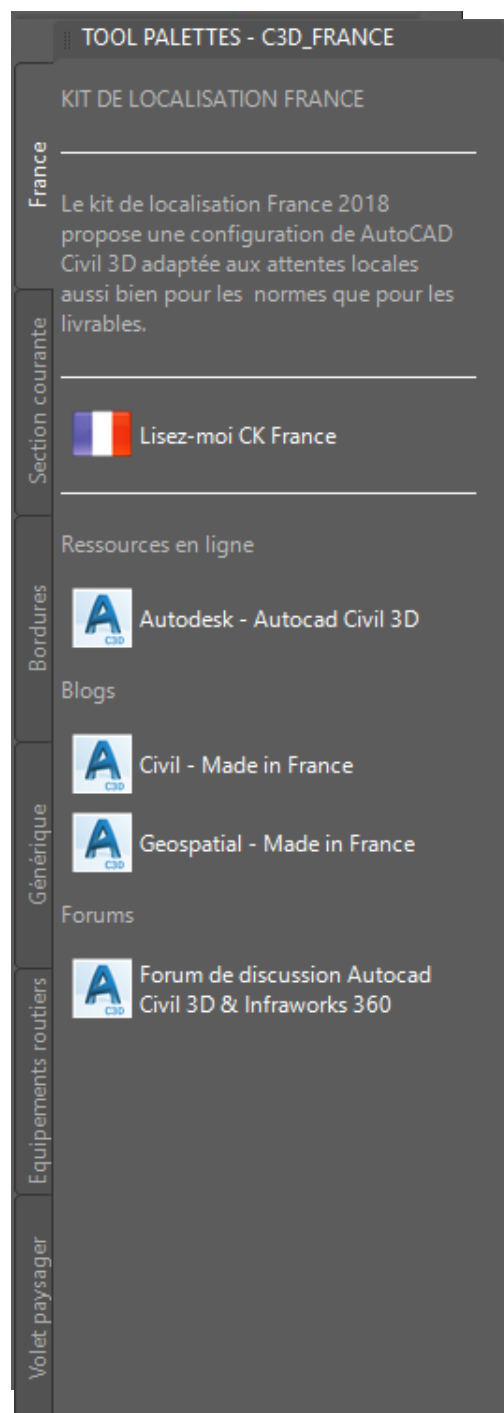
3.4.3 Carroyage

L'outil « Carroyage » permet de créer un carroyage appuyé sur la fenêtre d'une présentation (espace papier) selon le standard français.

- sélectionner la fenêtre de présentation à carroyer
- spécifier la distance souhaitée en mètre terrain entre les croix de carroyage
- indiquer la position des textes du carroyage à l'intérieur ou bien à l'extérieur de la fenêtre de présentation. Valider par <Return> pour accepter la valeur par défaut : Intérieur
- spécifier la hauteur des textes en mm papier, puis la longueur des traits de rappel (par défaut 2 fois la hauteur du texte)

4 La palette d'outils « C3D_FRANCE »

Le kit de localisation complète la palette d'outils d'Autodesk Civil 3D par une présentation de la palette supplémentaire intitulée « C3D_FRANCE ». Cette palette contient de nombreux outils regroupés par type de métier (blocs multi vues pour habillage, outils de carroyage, blocs élémentaires de PT types...).

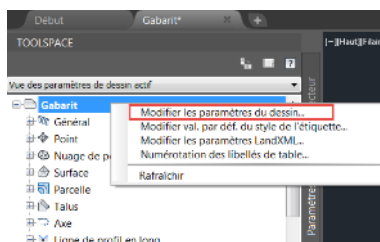


Cette configuration regroupe 6 onglets :

- **France** : lien vers la page française du site Autodesk contenant les éléments de « countrification » pour les versions de Civil 3D.
- **Section courante** : il s'agit de blocs de profils en travers type génériques dont certains sont adaptés (codes, comportement...)
- **Bordures** : il s'agit de la liste des entités élémentaires de bordures normalisées françaises. Ces blocs sont paramétrables quant à leurs points d'accroches et la géométrie du socle de pose.
- **Générique** : ce sont des blocs de profils en travers types génériques (subassemblies).
- **Équipements routiers** : il s'agit d'une bibliothèque de bocs exploitables pour habiller des scènes de travaux routiers.
- **Volet paysager** : il s'agit d'une bibliothèque de bocs exploitables pour l'habillage paysager de scènes dans Civil 3D.

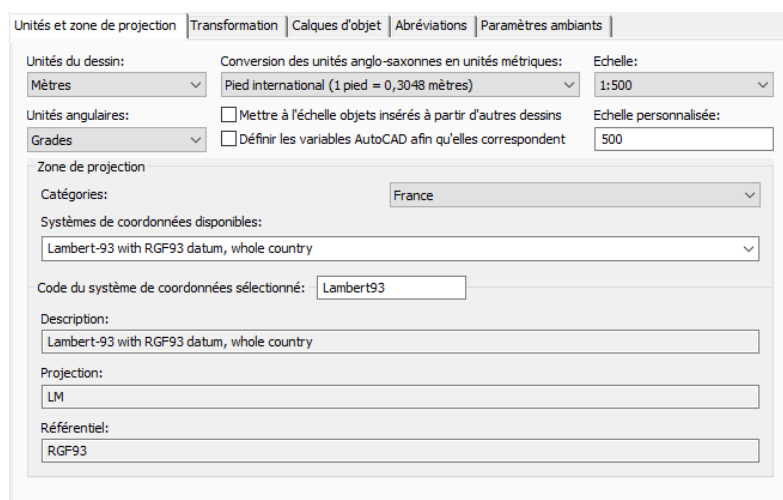
5 Paramètres de dessin

Dans l'onglet paramètre, clique-droit sur le nom du dessin puis « Modifier les paramètres du dessin »



5.1 Unités et zone de projection

Le système de coordonnées doit être choisi afin de correspondre aux spécificités du projet..



5.2 Calques d'objet

La liste des calques d'objets est présentée au chapitre 1.4

Elle s'est enrichi des éléments apportés par les dernières fonctionnalités : entités constitutives des réseaux sous pression mais gestion des dévers de rails.

5.3 Abréviations

Cet onglet est utilisé pour contrôler les abréviations utilisées dans les étiquettes des dessins et les rapports.

Par exemple, l'abréviation par défaut pour une fin d'alignement est FIN, ce qui signifie que cette information sera la même pour tous les alignements créés.

5.4 Paramètres ambiant

Le nombre de réglages ambiants est croissant avec l'évolution des versions de Civil 3D. L'enrichissement en nouvelles entités et nouvelles fonctionnalités rend leur transcription dans ce document trop lourde.

Pour accéder aux réglages des Paramètres Ambiants :

- Ouvrir un dessin Civil 3D
- Dans la fenêtre d'outils, passer sur l'onglet « Paramètres »
- Clic droit sur le nom du dessin actif et sélectionner « Modifier les paramètres du dessin... » dans le menu contextuel
- Dans la fenêtre « Paramètres du dessin », sélectionner l'onglet « Paramètres ambiants ».

5.5 Polices de Caractères et Styles de Texte

Le gabarit « Civil3D-Template2017-FRA.dwt » comprend des styles de texte spécifiques utilisés dans les fonctions d'annotation (étiquettes diverses, habillages, tables, grilles...)

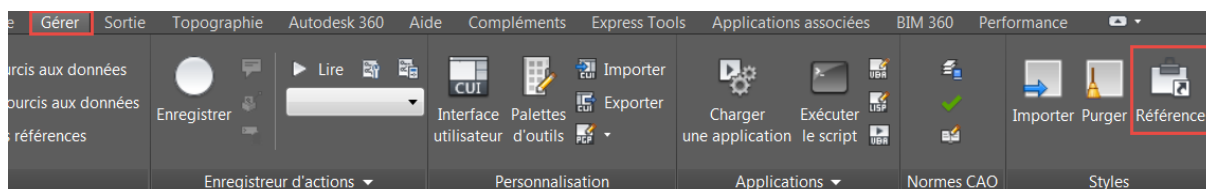
Style de texte	Description	Police
C3D_Axe_Plan	Labels axe en plan	romans.shx
C3D_Canalisation	Labels Canalisations	romans.shx
C3D_Etiquette	Labels Etiquettes	romans.shx
C3D_Habillage	Labels Habillage divers	Arial
C3D_Lignes	Symbole ligne	Wingdings
C3D_Parcelle	Labels Parcelles	romans.shx
C3D_Profil_Long	Labels Profils en long	romans.shx
C3D_Profil_Travers	Labels Profils en travers	romans.shx
C3D_Pts_Infos	Informations aux points	romans.shx
C3D_Pts_Titre	Informations aux titres	Arial
C3D_Regard	Labels Regards	romans.shx
C3D_Surface	Labels surfaces	romans.shx
C3D_Symbole	Symbole divers	romans.shx
C3D_tab_Arial	Labels tabulations	Arial
C3D_Tables_Colonnes	Labels colonnes des tables de rapport	romans.shx
C3D_Tables_infos	Labels des infos des tables de rapport	romans.shx
C3D_Tables_Titres	Labels des titres des tables de rapport	romans.shx
C3D_tabulation	Labels tabulations	romans.shx

5.7 Les styles d'objets et d'étiquettes

Les styles d'objet contrôlent la manière dont seront affichés et gérés dans Autodesk Civil 3D. Dans la documentation précédente, tous les styles étaient détaillés ce qui donnait trop d'informations. Pour les détails sur les différents styles, se référer à l'ancienne documentation.

Dans cette nouvelle version, les styles ont été épurés pour fournir les éléments nécessaires à la conception et l'édition.

En plus de cela, la nouvelle fonction de mise en référence d'un fichier de style permet d'attacher l'ancien gabarit qui est installé également, et de récupérer d'anciens styles le cas échéant.



Les Styles des jeux de codes ont évolués pour prendre en compte les nouvelles fonctions. Les nouveaux styles sont les suivants :

1_Etude_Projet → Pour les Projets 3D, affichage optimisé

2_Profils en travers → Pour les Profils en travers / Profils en travers type affichage optimisé

3_Profils en travers hachures → Pour les Profils en travers / Profils en travers type affichage complet

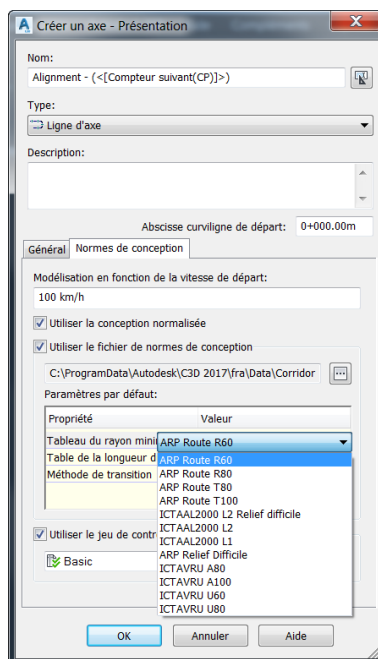
4_Edition → Pour les Projets 3D, mode édition

5_Export_Infraworks → A utiliser pour importer le modèle dans Infraworks. Pour ce style spécifique, un fichier de style d'import Infraworks est disponible dans « *C:\ProgramData\Autodesk\C3D 2017\Fra\Data\InfraWorks Object Settings\Metric* »

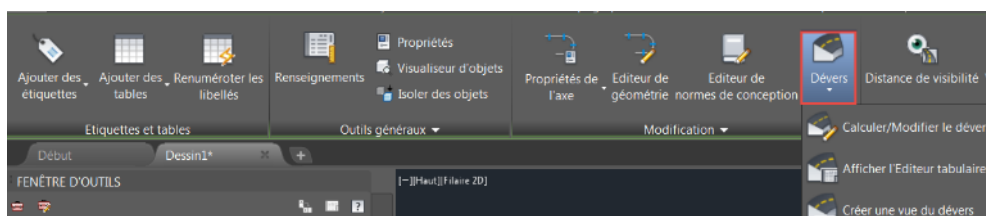
6 Règles de basculement de dévers

6.1 Cas routiers

Les règles de basculement de devers sont basées sur les normes françaises



Pour calculer les dévers en fonction de la norme, il faut exécuter « calculer/Modifier le dévers » à partir du ruban



Ci-dessous le résultat du calcul dans l'éditeur tabulaire

	Abscisse curviligne de départ	Abscisse cu...	Longu...	Accotement ext...	Voie extérieure gau...	Voie extérieure droite	Accotement extérie...
Zone de transition entrante							
Déversement jusqu'à l'horizontale	424.87m	465.87m	41.000m				
Fin de la chaussée en toit normalisée	424.87m	435.66m	10.791m	-5.00%	-2.50%	-2.50%	-2.50%
Dévers de niveau	435.66m	465.87m	30.209m	-5.00%	-2.50%	0.00%	0.00%
Déversement	435.66m	465.87m	30.209m	-5.00%	-2.50%	0.00%	0.00%
Dévers de niveau	435.66m	465.87m	30.209m	-5.00%	-2.50%	0.00%	0.00%
Chaussée à dévers inversé	446.45m			-5.00%	-2.50%	2.50%	2.50%
Correspondance de l'accotement infér...	457.24m			-5.00%	-5.00%	5.00%	5.00%
Début de la courbe	465.87m			-7.00%	-7.00%	7.00%	7.00%
Début de la courbe	465.87m						
Zone de transition sortante							
Déversement	495.38m	536.38m	41.000m				
Fin du dévers maximum	495.38m	525.58m	30.209m	-7.00%	-7.00%	7.00%	7.00%
Correspondance de l'accotement infér...	504.01m			-5.00%	-5.00%	5.00%	5.00%
Chaussée à dévers inversé	514.79m			-5.00%	-2.50%	2.50%	2.50%
Dévers de niveau	525.58m			-5.00%	-2.50%	0.00%	0.00%
Déversement jusqu'à l'horizontale	525.58m	536.38m	10.791m	-5.00%	-2.50%	0.00%	0.00%
Dévers de niveau	525.58m			-5.00%	-2.50%	0.00%	0.00%
Début de la chaussée en toit normalisée	536.38m			-5.00%	-2.50%	-2.50%	-2.50%

Il est alors possible d'effectuer une vue de ce dévers.

Créer une vue du dévers

Nom de la vue du dévers:

Description:

Intervalle d'abscisses curvilignes

Intervalle de données:

Départ: Fin:

☐ Intervalle défini par l'utilisateur:

Axe:

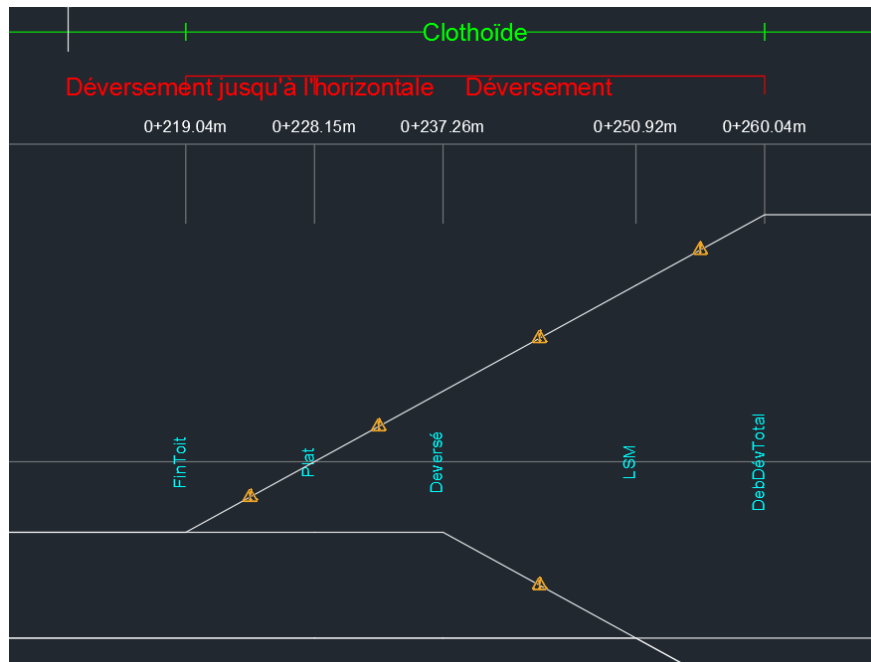
Calque de la vue du dévers:

Style de la vue du dévers:

Spécifier les options d'affichage du dévers:

Voies	Affichage	Couleur
Voie extérieure gauche	<input checked="" type="checkbox"/>	DuBloc
Voie extérieure droite	<input checked="" type="checkbox"/>	DuBloc
Accotement extérieur gauche	<input checked="" type="checkbox"/>	DuBloc
Accotement extérieur droit	<input checked="" type="checkbox"/>	DuBloc

OK Annuler Aide



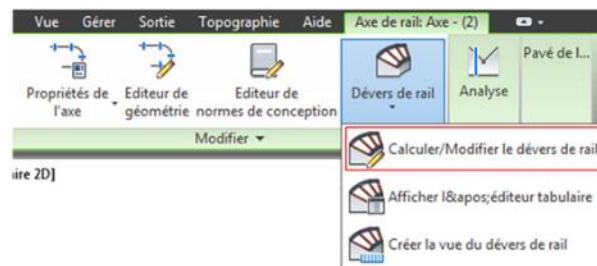
6.3 Cas du rail

L'approche est la même que pour les dévers routiers mais à travers un module adapté aux spécificités ferroviaires (point pivot de rotation des dévers de rails, dévers d'équilibre, insuffisance de dévers, etc.)

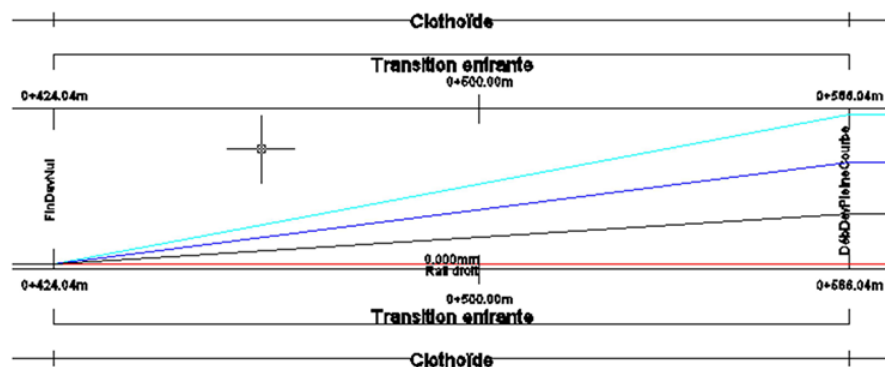
Pour pouvoir utiliser ce module appelé « Dévers de rails », il est important que l'axe soit typé « Rail ». Comme pour la route, un paramétrage basé sur les fichiers XML de définition des méthodes de calculs des raccords progressifs et des dévers associés est nécessaire.

Il doit bien entendu être cohérent avec les options sélectionnées pour la conception de la géométrie de l'axe en plan (type de trafic, vitesse de conception...)

Les étapes décrites au chapitre précédent pour les dévers routiers sont valables pour les dévers de rails.

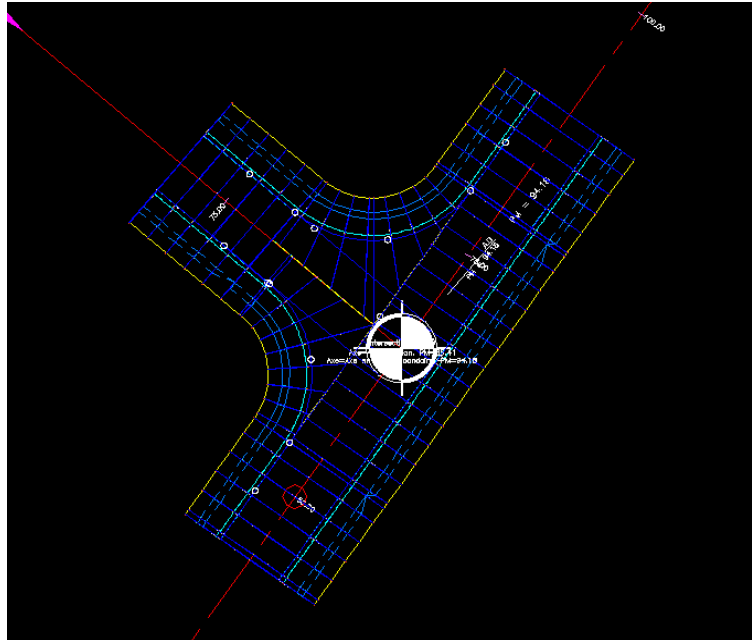


Courbe du dévers de rail	Abscisse cu...	Abscisse curvi...	Longueur	Cheva...	Dévers de rail appli...	Dévers de rail d'éq...	Insuffisance de dé...	Gradient...	Vitesse verti...	Accélération
Courbe.1										
Zone de transition entrante	0+424.04m	0+566.04m	142.000m							
Fin du rail de niveau	0+424.04m				0.000mm	0.000mm	0.000mm	0.00%	0.000 m/s	0.000 m/s²
Début du dévers de rail...	0+566.04m				180.000mm	265.500mm	85.500mm	0.13%	0.106 m/s	0.559 m/s²
Début de la courbe	0+566.04m					265.500mm				
Zone de transition sortante	1+273.37m	1+415.37m	142.000m							
Fin du dévers de rail co...	1+273.37m				180.000mm	265.500mm	85.500mm	0.00%	0.000 m/s	0.559 m/s²
Fin de la courbe	1+273.37m					265.500mm				
Début du rail de niveau	1+415.37m				0.000mm	0.000mm	0.000mm	-0.13%	-0.106 m/s	0.000 m/s²
Courbe.2										
Zone de transition entrante	1+522.06m	1+664.06m	142.000m							
Fin du rail de niveau	1+522.06m				0.000mm	0.000mm	0.000mm	0.00%	0.000 m/s	0.000 m/s²
Début du dévers de rail...	1+664.06m				180.000mm	265.500mm	85.500mm	0.13%	0.106 m/s	0.559 m/s²
Début de la courbe	1+664.06m					265.500mm				
Zone de transition sortante	2+716.19m	2+858.19m	142.000m							
Fin du dévers de rail co...	2+716.19m				180.000mm	265.500mm	85.500mm	0.00%	0.000 m/s	0.559 m/s²
Fin de la courbe	2+716.19m					265.500mm				
Début du rail de niveau	2+858.19m				0.000mm	0.000mm	0.000mm	-0.13%	-0.106 m/s	0.000 m/s²



7 Intersection & Giratoires

7.1 – Intersection / Styles, Noms et jeux de codes



Nom	Valeur
Style d'Intersection	Point central
Style d'étiquette d'intersection	Annotation intersection
Style de décalage d'alignement	Axe - Décalage
Style axe en plan bord	Axe - Décalage
Style de décalage de profil	Projet
Style profil en long bord	Projet
Etiquette décalage alignement	_Aucun Affichage
Etiquette axe en plan courbe raccord	_Aucun Affichage
Etiquette décalage profil en long	_Aucun Affichage
Etiquette profil en long courbe Raccord	_Aucun Affichage

8 Création de talus

8.1 Jeu de paramètres de talus du CK

La version 2019 du CK clarifie l'usage des différents paramètres de création de talus. La notion de talus et de pente est ici définie par des distances H-V (prédéfinies ou non) pour les talus ou en % pour les pentes.

