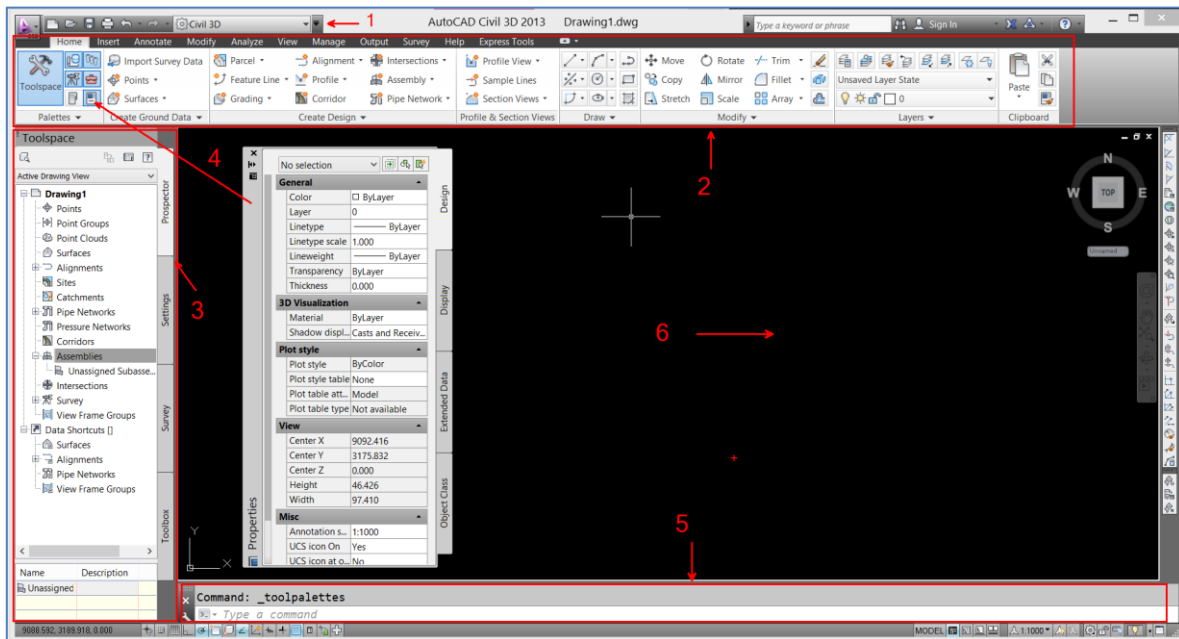


CONOCIENDO EL PROGRAMA

Principales partes de la ventana principal del programa

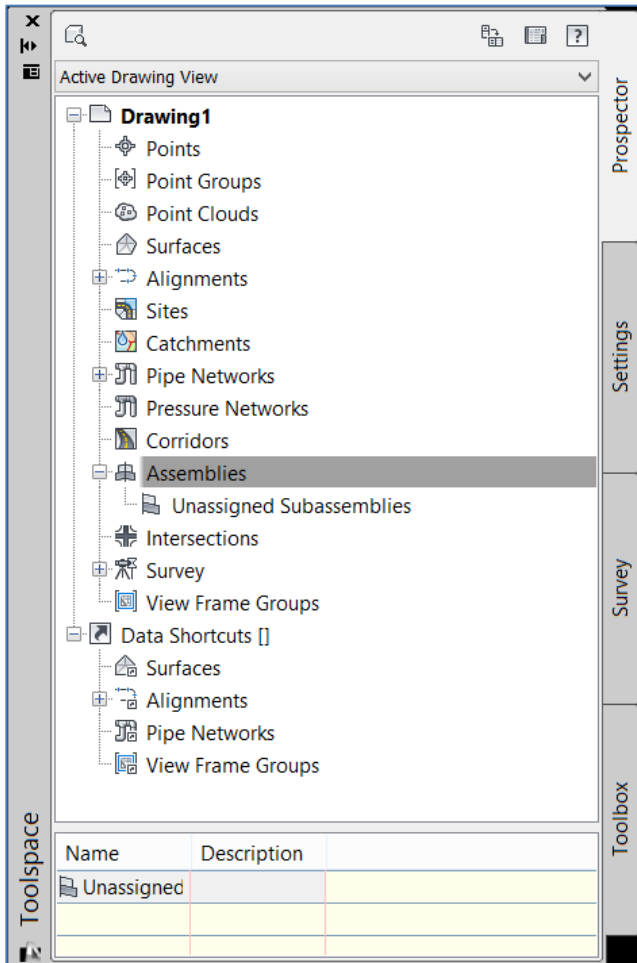


1. Barra de herramientas de acceso directo
2. Barra de herramientas
3. Toolspace (Espacio de herramientas)
4. Propiedades (Ctrl + 1)
5. Barra de comandos
6. Espacio de trabajo



TOOLSPACE

Permite acceder a comandos, estilos y datos; con ella podemos acceder a Prospector, Settings (Configuración), Survey (Topografía), desde ella se puede controlar y editar las propiedades de todos los objetos (Puntos, superficies, Alineamientos, Perfiles, Secciones, Corredores, etc)



SETTINGS:

Muestra una lista de todos los estilos, comandos, y ecuaciones que pueden tener los objetos de civil 3D en una plantilla. También se pueden administrar estilos, modificar comandos y hasta editar formas.

Palabra Clave: Administra Estilos

OJO:

¡Las Plantillas ya vienen con estilos!

E-mail: aticonaq@uni.pe

PROSPECTOR:

Muestra una vista categorizada de todos los objetos de civil 3d que tiene el archivo en uso. A partir de ella se pueden administrar las propiedades de dichos objetos.

Palabra Clave: Administra Objetos.

Ejemplo:

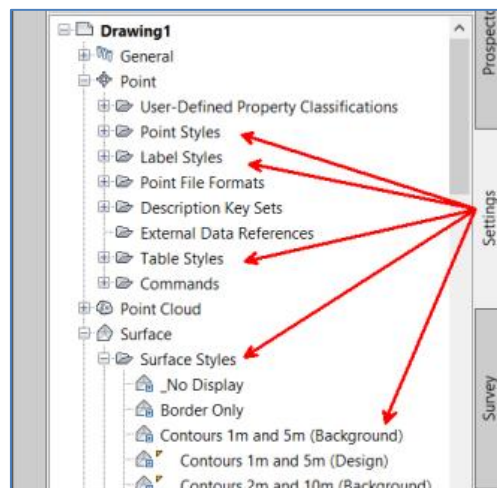
Si te envían un archivo y te dicen → En el archivo enviado existe un perfil para revisar.

Lo primero que tienes que hacer es revisar en **PROSPECTOR** y verificar que el perfil este creado.

Objetos:

Autocad: lines, arc, polilines, text, cotas, bloques

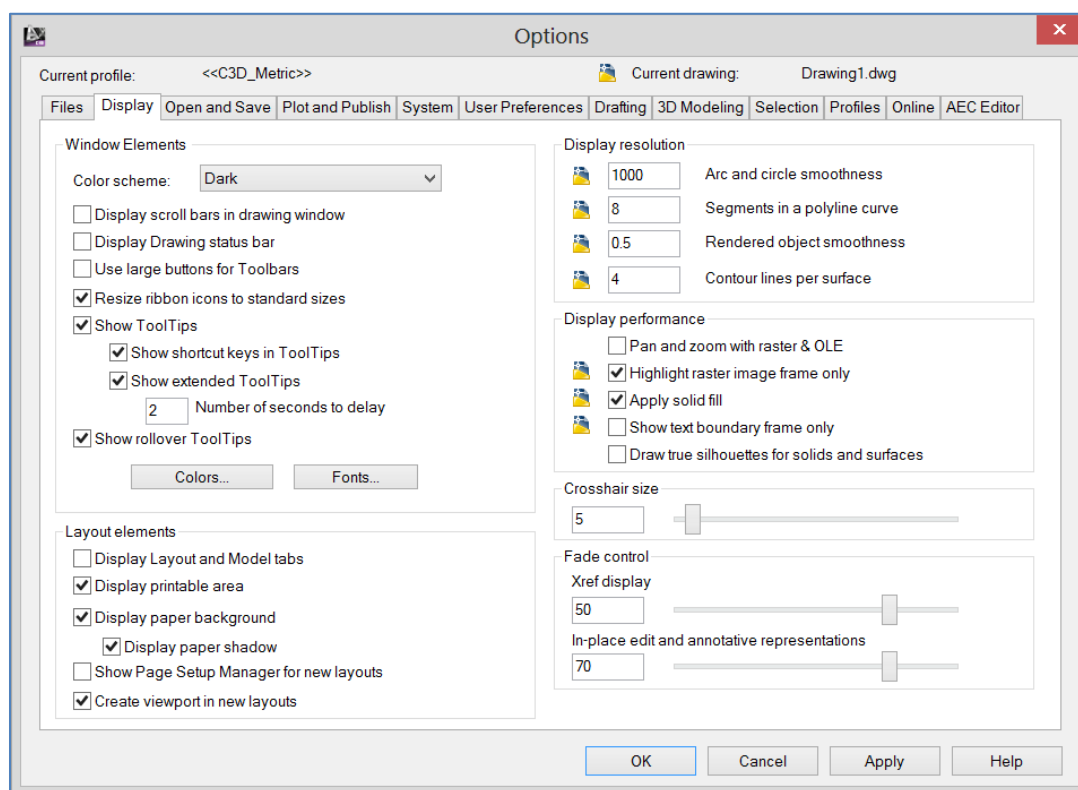
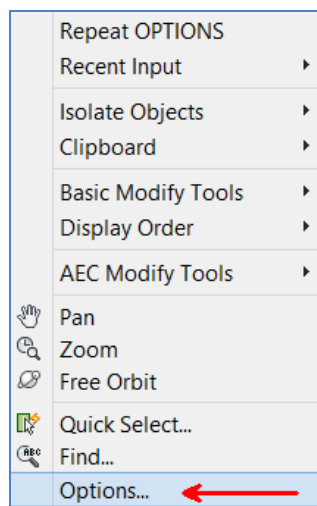
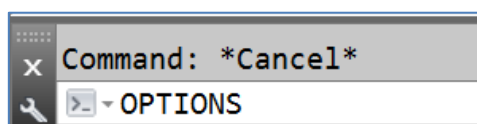
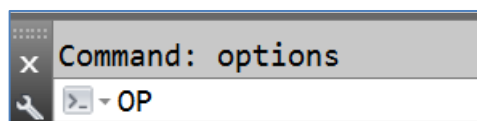
CIVIL 3D: Points, Surfaces, Alignments, etc.



CONFIGURACIÓN DE OPCIONES

Podemos ingresar de dos maneras

- ❖ Clic Derecho >> Options
- ❖ Escribir en la barra de comandos: Op, Options



En ella podemos configurar las opciones acerca del programa, teniendo como ejemplo las que mostramos a continuación:

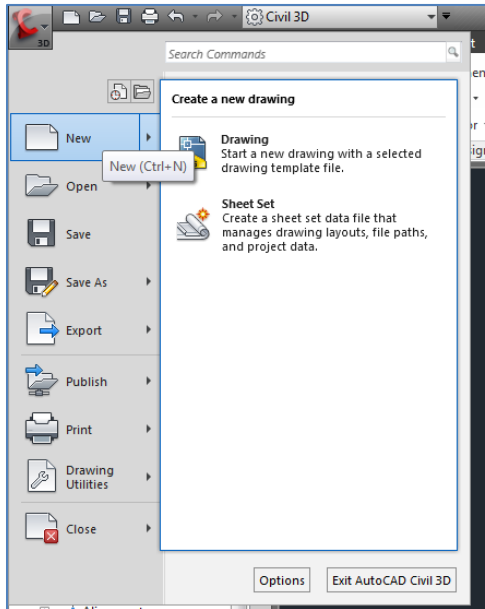
- ❖ Cambio del Color del fondo
- ❖ Activar y configurar el tiempo de guardado automático.
- ❖ Y muchas más



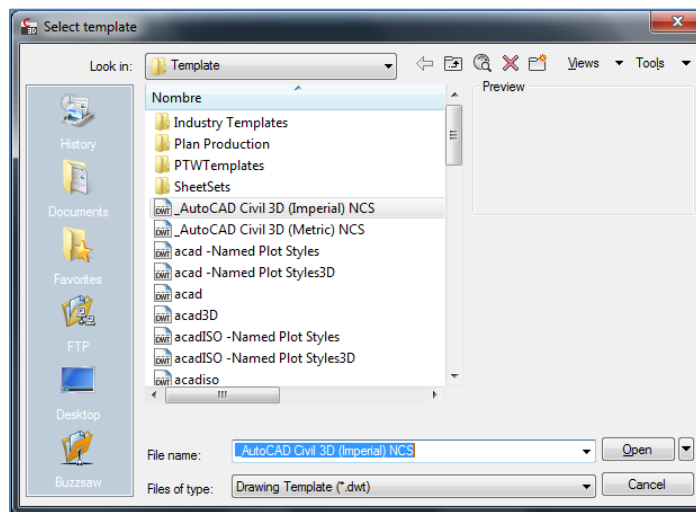
CREACIÓN DE UN PROYECTO: (Archivo *.dwg)

Cuando se inicia un nuevo proyecto, para empezar el objetivo inicial es llegar a una superficie, ya sea mediante puntos, curvas de nivel, entre otros.

1) Nuevo Proyecto



2) Seleccionar una plantilla (template) adecuada



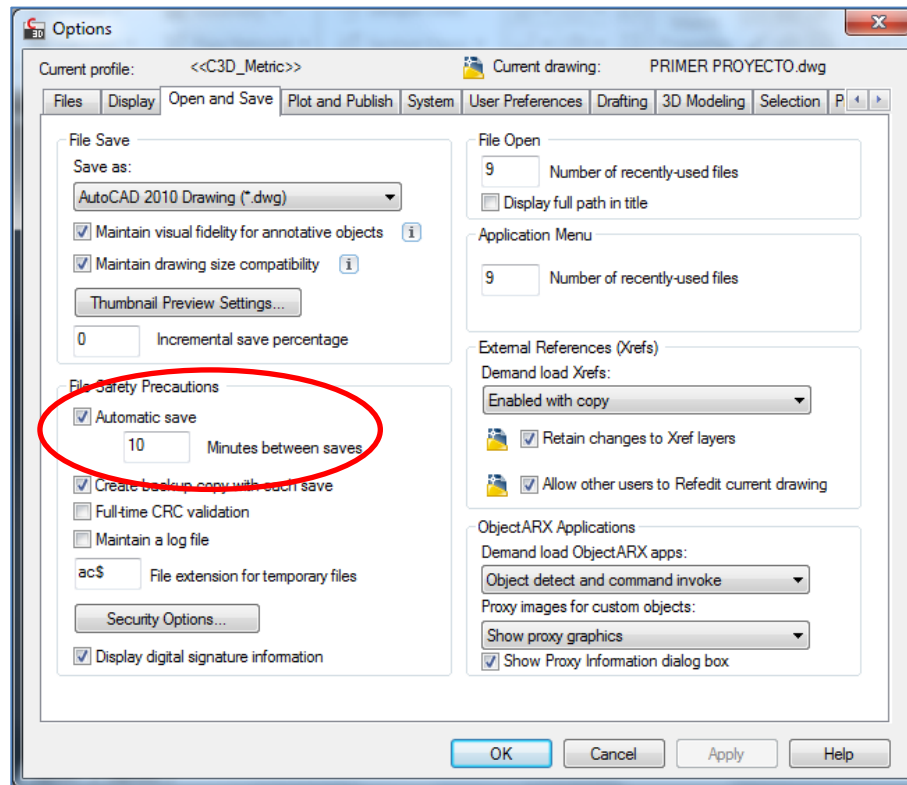
Entre los principales tenemos el **IMPERIAL** y **METRIC**

3) Guardar el proyecto.



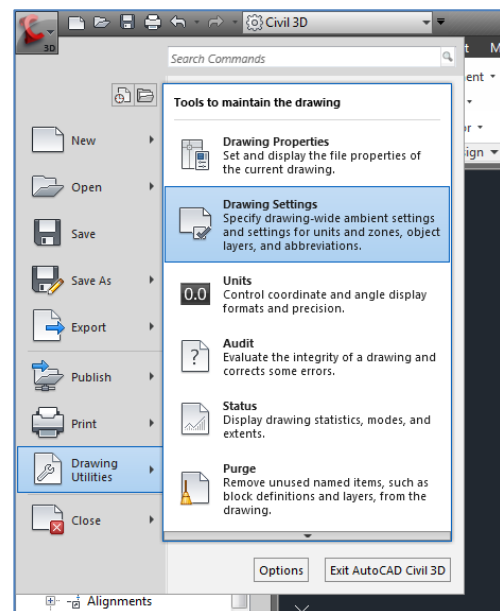
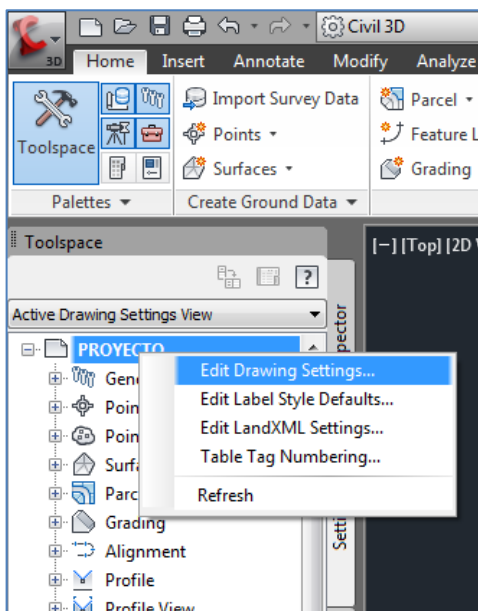
OPCIONES DE GUARDADO AUTOMÁTICO

Clic derecho en el Espacio de Trabajo – Options



CONFIGURACIÓN DEL ARCHIVO

Settings >> Edit Drawing Settings



Drawing Settings - PROYECTO

Units and Zone | Transformation | Object Layers | Abbreviations | Ambient Settings

Drawing units: Meters Imperial to Metric conversion: International Foot(1 Foot = 0.3048 Meters) Scale: 1:1000

Angular units: Degrees ☐ Scale objects inserted from other drawings Custom scale: 1000
☐ Set AutoCAD variables to match

Zone

Categories: No Datum, No Projection

Available coordinate systems: No Datum, No Projection

Selected coordinate system code: .

Description: No Datum, No Projection

Projection: Unknown projection

Datum: Unknown Datum

Aceptar Cancelar Apply Ayuda

Drawing Settings - PROYECTO

Units and Zone | Transformation | Object Layers | Abbreviations | Ambient Settings

Drawing units: Meters Imperial to Metric conversion: International Foot(1 Foot = 0.3048 Meters) Scale: 1:1000

Angular units: Degrees ☐ Scale objects inserted from other drawings Custom scale: 1000
☐ Set AutoCAD variables to match

Zone

Categories: UTM, WGS84 Datum

Available coordinate systems: UTM-WGS 1984 datum, Zone 18 South, Meter; Cent. Meridian 75d W

Selected coordinate system code: UTM84-18S

Description: UTM-WGS 1984 datum, Zone 18 South, Meter; Cent. Meridian 75d W

Projection: UTM

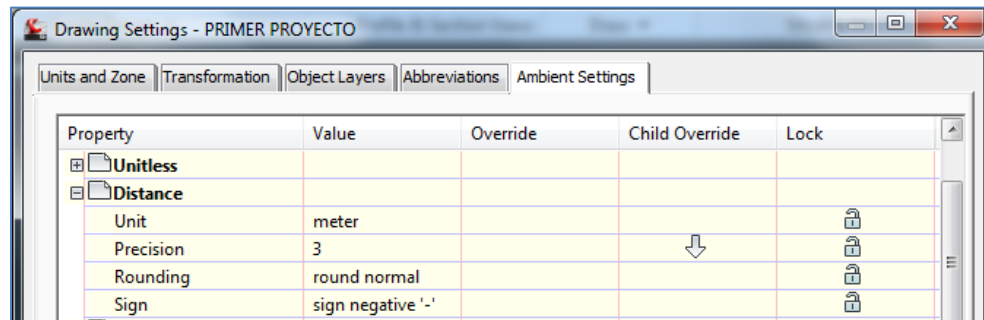
Datum: WGS84

Aceptar Cancelar Apply Ayuda

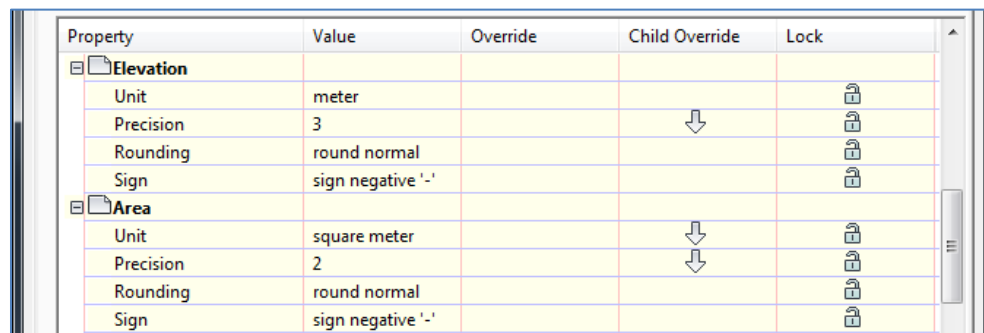


AMBIENT SETTINGS – CONFIGURACIÓN LOCAL

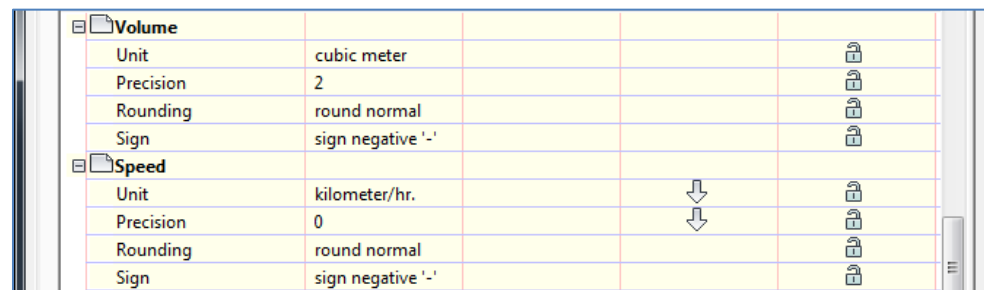
Distancias, coordenadas, ángulo, velocidad, etc.



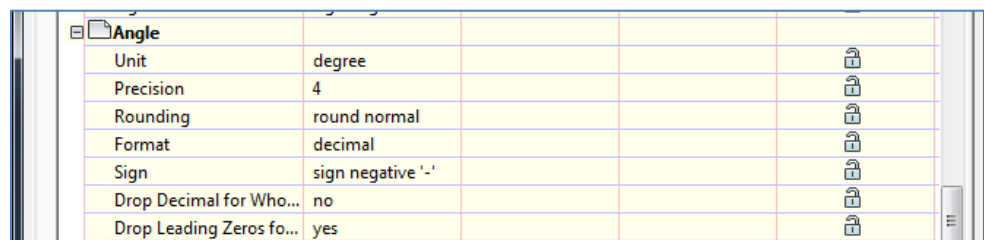
Property	Value	Override	Child Override	Lock
Unitless				
Distance				
Unit	meter			
Precision	3		↓	
Rounding	round normal			
Sign	sign negative '-'			



Property	Value	Override	Child Override	Lock
Elevation				
Unit	meter			
Precision	3		↓	
Rounding	round normal			
Sign	sign negative '-'			
Area				
Unit	square meter		↓	
Precision	2		↓	
Rounding	round normal			
Sign	sign negative '-'			

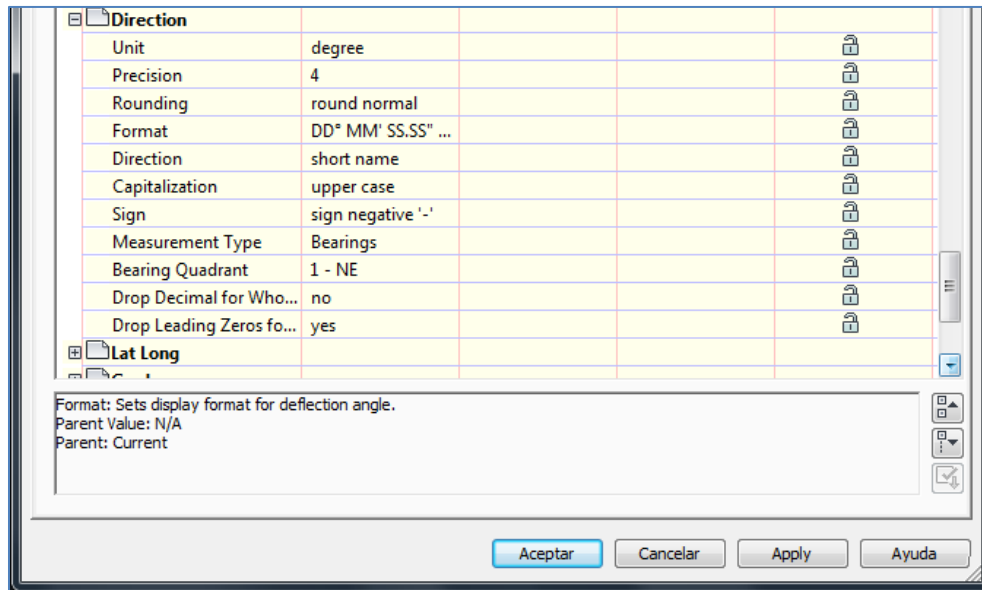


Property	Value	Override	Child Override	Lock
Volume				
Unit	cubic meter			
Precision	2			
Rounding	round normal			
Sign	sign negative '-'			
Speed				
Unit	kilometer/hr.		↓	
Precision	0		↓	
Rounding	round normal			
Sign	sign negative '-'			

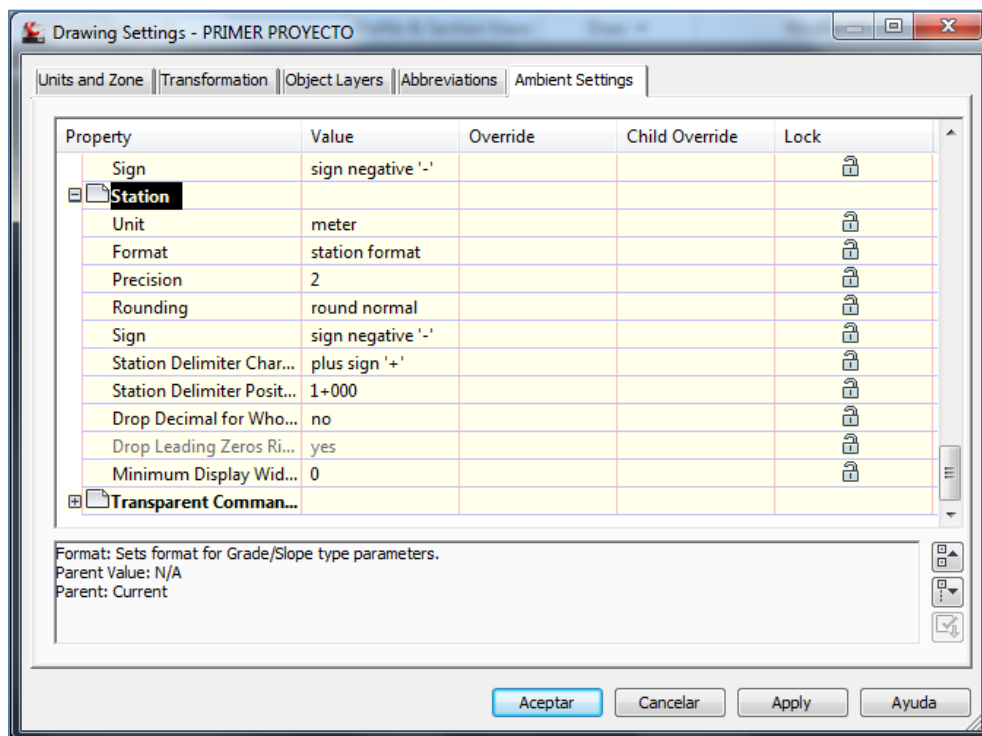


Property	Value	Override	Child Override	Lock
Angle				
Unit	degree			
Precision	4			
Rounding	round normal			
Format	decimal			
Sign	sign negative '-'			
Drop Decimal for Who...	no			
Drop Leading Zeros fo...	yes			





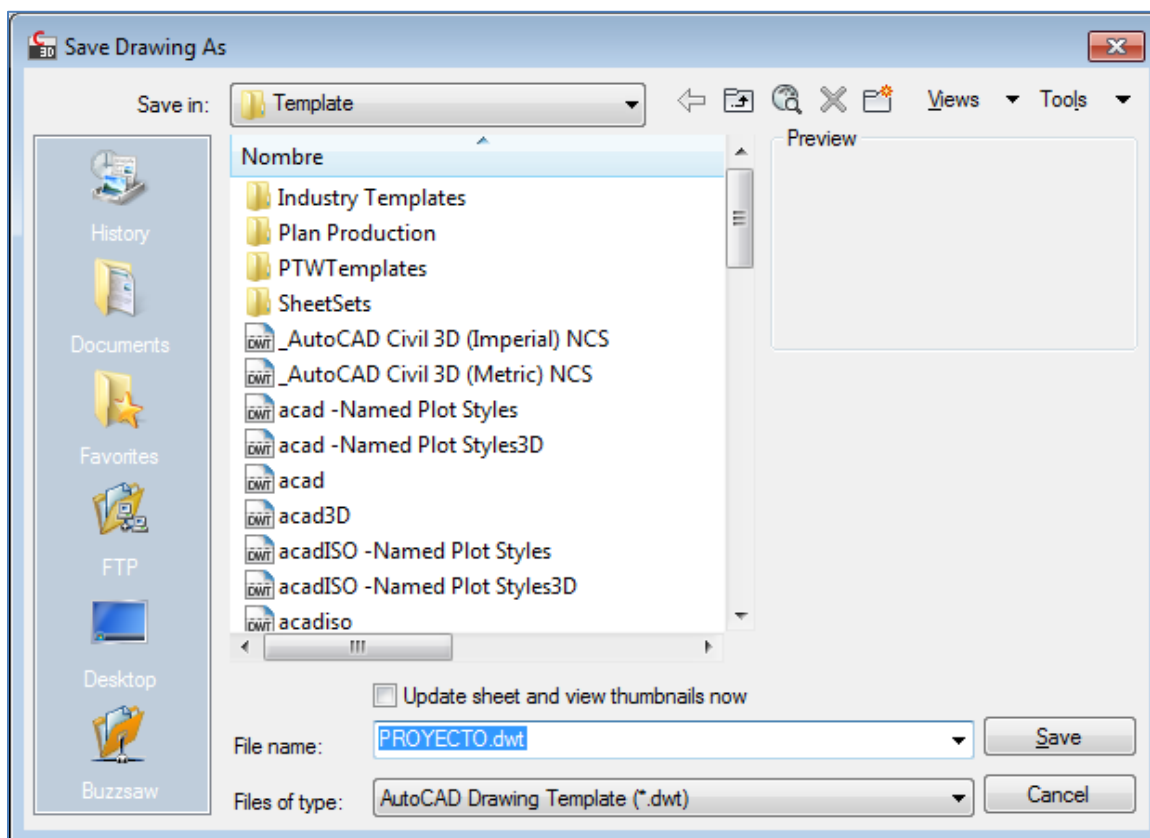
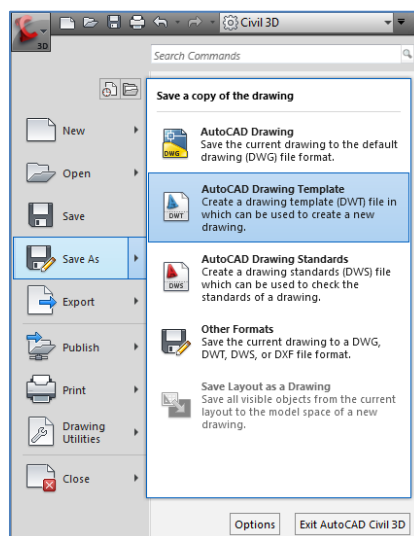
Bearing → rumbo



Estacas



GUARDAR COMO PLANTILLA



Y Seleccionamos el lugar donde guardaremos la Plantilla (En el caso de que ya se tenga buen avance y así poder usarlo en otros proyectos).

- ❖ Se observa el formato del archivo (*.dwt) el cual corresponde a las plantillas del programa.

