



Getting started with Fusion 360

Premiers pas avec Fusion 360

Traduction GB. / FR.

(Sur des documents Autodesk)

Ph. Lenaert
01/2020
Arberats

Getting started with Fusion 360

Premiers pas avec Fusion 360

Learn how Autodesk® Fusion 360™ can help you bring your designs to life.

Découvrez comment Autodesk® Fusion 360™ peut vous aider à donner vie à vos conceptions.

What is Fusion 360?

Qu'est-ce que Fusion 360?

Fusion 360 is a cloud-based CAD/CAM/CAE tool for collaborative product development. Fusion 360 combines fast and easy organic modeling with precise solid modeling, to help you create manufacturable designs.

Watch this short video to learn about what you can achieve with Fusion 360.

Fusion 360 est un outil CAD / CAM / CAE basé sur le cloud pour le développement collaboratif de produits. Fusion 360 combine une modélisation organique rapide et facile avec une modélisation solide précise, pour vous aider à créer des conceptions manufacturables.

Regardez cette courte vidéo pour découvrir ce que vous pouvez réaliser avec Fusion 360.

Where your Fusion 360 data is stored

Où sont stockées vos données Fusion 360

All Fusion 360 design data is stored in the cloud.

You can securely access your Fusion 360 data from anywhere. You can also use group projects to control who else can access your design data and collaborate with you.

Toutes les données de conception de Fusion 360 sont stockées dans le cloud.

Vous pouvez accéder en toute sécurité à vos données Fusion 360 où que vous soyez. Vous pouvez également utiliser des projets de groupe pour contrôler qui d'autre peut accéder à vos données de conception et collaborer avec vous.

Tip: If you do not have internet access, you can still use Fusion 360 in offline mode. Learn how to [work in offline mode](#).

Learn more about [design data management in Fusion 360](#).

Tip TConseil: Si vous n'avez pas accès à Internet, vous pouvez toujours utiliser Fusion 360 en mode hors ligne.

Apprenez à travailler en mode hors ligne.

En savoir plus sur la gestion des données de conception dans Fusion 360.

Design strategies

Stratégies de conception

Where Fusion 360 fits in the design process

Où Fusion 360 s'intègre dans le processus de conception

Fusion 360 connects your entire product development process in a single cloud-based platform for Mac and PC.

Fusion 360 connecte l'intégralité de votre processus de développement de produits sur une plateforme cloud unique pour Mac et PC.

Explore and refine the form of your design with the sculpting, modeling, and generative design tools.

Explorez et affinez la forme de votre conception avec les outils de sculpture, de modélisation et de conception générative.

Since your Fusion 360 designs are stored and shared with your team in the cloud, you can iterate on your design ideas in real time, which increases team productivity.

You can optimize and validate your design with assemblies, joint and motion studies, and simulations.

Étant donné que vos conceptions Fusion 360 sont stockées et partagées avec votre équipe dans le cloud, vous pouvez répéter vos idées de conception en temps réel, ce qui augmente la productivité de l'équipe. Vous pouvez optimiser et valider votre conception avec des assemblages, des études de jointures et de mouvements et des simulations.

Then communicate your design through photorealistic renderings and animations.

Finally, you can print a rapid prototype of your design on a 3D printer or generate CAM toolpaths for CNC machines to manufacture your design.

Communiquez ensuite votre conception grâce à des rendus et des animations photoréalistes.

Enfin, vous pouvez imprimer un prototype rapide de votre conception sur une imprimante 3D ou générer des parcours d'outils FAO pour les machines CNC pour fabriquer votre conception.

Top-down design methodology

Méthodologie de conception descendante

Fusion 360 uses a top-down design approach, in which you break down a system to gain insight into its compositional sub-systems.

In a top-down approach, you formulate an overview of the assembly, then refine each subassembly and part in greater detail until the entire specification is reduced to base elements.

In top-down assembly design, you define the features of a part in relation to elements within an assembly, such as a layout sketch or the geometry of another part. The design intent (sizes of features, placement of components, proximity to other parts, etc.) comes from the top (the assembly) and moves down (into the parts), hence the phrase "top-down".

Watch this short video to learn about design intent, top-down vs. bottom-up design, and rule #1.

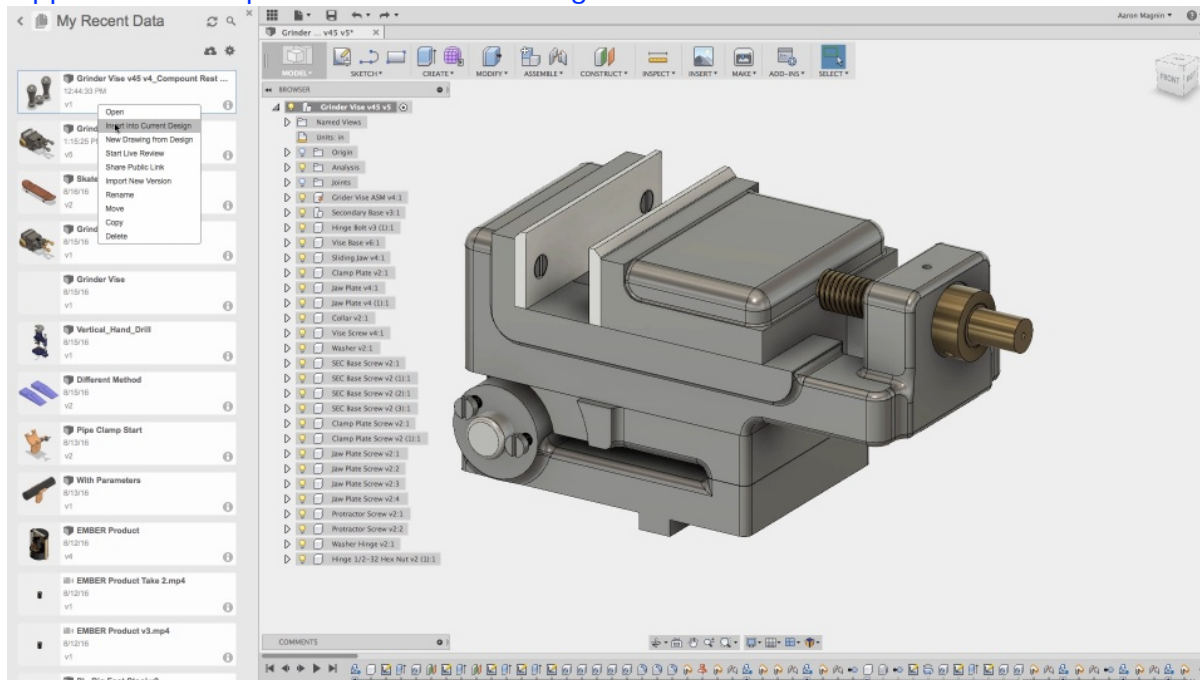
Fusion 360 utilise une approche de conception descendante, dans laquelle vous décomposez un système pour mieux comprendre ses sous-systèmes de composition.

Dans une approche descendante, vous formulez une vue d'ensemble de l'assemblage, puis affinez chaque sous-assemblage et pièce plus en détail jusqu'à ce que la spécification entière soit réduite aux éléments de base.

Dans la conception d'assemblage de haut en bas, vous définissez les fonctions d'une pièce par rapport aux éléments d'un assemblage, comme une esquisse de mise en page ou la géométrie d'une autre pièce.

L'intention de conception (tailles des fonctions, placement des composants, proximité avec d'autres pièces, etc.) vient du haut (l'assemblage) et descend (dans les pièces), d'où l'expression "de haut en bas".

Regardez cette courte vidéo pour en savoir plus sur l'intention de conception, la conception descendante par rapport à la conception ascendante et la règle n° 1.



File structure

Structure des fichiers

In Fusion 360, you place components that act as a single functional unit into an assembly document. Assembly joints and constraints define the position and behavior of these components. For example, the axis of a shaft aligns with the center of a hole in a different component.

You can insert parts into an assembly or use sketch and part commands to create parts in the context of an assembly. During these operations, all other components in the assembly are visible.

To complete a model, you can create assembly features that affect multiple components, such as holes that pass through multiple parts. Assembly features often describe specific manufacturing processes like post-machining.

Dans Fusion 360, vous placez des composants qui agissent comme une seule unité fonctionnelle dans un document d'assemblage. Les assemblages et les contraintes d'assemblage définissent la position et le comportement de ces composants. Par exemple, l'axe d'un arbre s'aligne avec le centre d'un trou dans un composant différent.

Vous pouvez insérer des pièces dans un assemblage ou utiliser des commandes d'esquisse et de pièce pour créer des pièces dans le contexte d'un assemblage. Au cours de ces opérations, tous les autres composants de l'assemblage sont visibles.

Pour terminer un modèle, vous pouvez créer des fonctions d'assemblage qui affectent plusieurs composants, tels que des trous traversant plusieurs pièces. Les fonctions d'assemblage décrivent souvent des processus de fabrication spécifiques comme le post-usinage.

Bodies and Components

Corps et composants

If you're more familiar with a CAD system that references external parts in an assembly, the first thing to know is that Fusion 360's equivalent to a "part file" is a "component". All components exist in the same Fusion 360 file. Component groups act like sub-assemblies, and bodies are physical objects that exist either in the global space or in a component. You can create multiple instances of a component, and modifying one will modify all other instances.

Si vous connaissez mieux un système de CAO qui référence des pièces externes dans un assemblage, la première chose à savoir est que l'équivalent de Fusion 360 à un "fichier de pièce" est un "composant". Tous les composants existent dans le même fichier Fusion 360. Les groupes de composants agissent comme des sous-assemblages et les corps sont des objets physiques qui existent soit dans l'espace global, soit dans un composant. Vous pouvez créer plusieurs instances d'un composant et en modifier une modifiera toutes les autres instances.

Rigid Groups

Groupes rigides

Instead of creating multiple Rigid Joints, you can create a Rigid Group to constrain multiple bodies to each other, with no movement relative to each other. The Rigid Group function locks the relative position of the selected components. When you move or apply joints to the components, they are treated as a single object.

Au lieu de créer plusieurs liaisons rigides, vous pouvez créer un groupe rigide pour contraindre plusieurs corps les uns aux autres, sans mouvement l'un par rapport à l'autre. La fonction Groupe rigide verrouille la position relative des composants sélectionnés. Lorsque vous déplacez ou appliquez des liaisons aux composants, ils sont traités comme un seul objet.

Joints

Les articulations

Joints define the degrees of freedom between parts to show how components move in an assembly. They drive motion studies and animations. Joints are created between components, but are defined by certain features within the component, like bodies, faces, or edges.

Les liaisons définissent les degrés de liberté entre les pièces pour montrer comment les composants se déplacent dans un assemblage. Ils conduisent des études de mouvement et des animations. Les liaisons sont créées entre les composants, mais sont définies par certaines fonctions au sein du composant, comme les corps, les faces ou les arêtes.

As-built Joints

Joints tels que construits

When the components of a design are already in the correct positions relative to each other, you can use an As-Built Joint to constrain them. As-Built Joints maintain the position and define the relative motion.

Lorsque les composants d'une conception sont déjà dans les positions correctes les uns par rapport aux autres, vous pouvez utiliser un joint tel que construit pour les contraindre. Les joints conformes à la construction maintiennent la position et définissent le mouvement relatif.

Contact Sets

Ensembles de contacts

Use Contact Sets to designate which components do not interfere once they contact each other. You can define the limits of motion that occur when the components come into contact.

Utilisez les ensembles de contacts pour désigner les composants qui n'interfèrent pas une fois qu'ils entrent en contact. Vous pouvez définir les limites de mouvement qui se produisent lorsque les composants entrent en contact.

Access Fusion 360

Accéder à Fusion 360

Subscribe to a Fusion 360 product offering.

Abonnez-vous à une offre de produits Fusion 360. t.

Subscription offering	Description
Fusion 360	For professional designers, engineers, and machinists. Fusion 360 unifies design, engineering, and manufacturing into a single platform. Included products: • Fusion 360 • Fusion Team Pour les concepteurs, ingénieurs et machinistes professionnels. Fusion 360 unifie la conception, l'ingénierie et la fabrication en une seule plateforme. Produits inclus: Fusion 360 Équipe Fusion

<u>Fusion 360 - Team Participant</u>	Data management for product design and manufacturing teams. Manage your product-related information and engineering processes, all in one spot. Included products: • Fusion Team Gestion des données pour les équipes de conception et de fabrication de produits. Gérez vos informations relatives aux produits et vos processus d'ingénierie en un seul endroit. Produits inclus: Équipe Fusion
<u>Fusion 360 - with FeatureCAM</u>	For professional designers, engineers, and machinists. Includes all Fusion 360 features as well as specialist manufacturing software. Included products: • Fusion 360 • Fusion 360 - manufacturing extension • Fusion Team • FeatureCAM Ultimate including PartMaker • HSMWorks Pour les concepteurs, ingénieurs et machinistes professionnels. Comprend toutes les fonctionnalités de Fusion 360 ainsi que des logiciels de fabrication spécialisés. Produits inclus: Fusion 360 Fusion 360 - extension de fabrication Équipe Fusion FeatureCAM Ultimate avec PartMaker HSMWorks

Subscribing to the following products or collections entitles you to Fusion Team:

- CFD
- Moldflow Advisor
- Moldflow Insight
- Netfabb
- PowerInspect
- PowerMill
- PowerShape
- Product Design & Manufacturing Collection

L'abonnement aux produits ou collections suivants vous donne droit à Fusion Team:

CFD

Conseiller Moldflow

Aperçu de Moldflow

Netfabb

PowerInspect

PowerMill

PowerShapeLicense types

When you subscribe to Fusion 360, you can choose from five license types:

Collection de conception et de fabrication de produits Lorsque vous vous abonnez à Fusion 360, vous pouvez choisir parmi cinq types de licence:

License type	Description
Trial	• You have full access (equivalent to a commercial license) to Fusion 360 and Fusion Team for 30 days. • You can subscribe at any time during the trial period. • At the end of 30 days, you will have Basic Access to your data. Vous avez un accès complet (équivalent à une licence commerciale) à Fusion 360 et Fusion Team pendant 30 jours. Vous pouvez vous abonner à tout moment pendant la période d'essai. Au bout de 30 jours, vous aurez un accès de base à vos données.

Personal	- You have full access to your data in Fusion 360 and Fusion Team. - You have Basic Access to other team sites. - Other users have Basic Access to your team site, when you grant permission. Vous avez un accès complet à vos données dans Fusion 360 et Fusion Team. Vous disposez d'un accès de base à d'autres sites d'équipe. Les autres utilisateurs ont un accès de base à votre site d'équipe lorsque vous accordez l'autorisation.
Education	- You have full access to your data in Fusion 360 and Fusion Team. - You have full access to other team sites that have Startup or Commercial licenses, given permission from the site administrator. - You have Basic Access to sites with a Personal license. Vous avez un accès complet à vos données dans Fusion 360 et Fusion Team. Vous avez un accès complet aux autres sites d'équipe disposant de licences de démarrage ou commerciales, avec l'autorisation de l'administrateur du site. Vous avez un accès de base aux sites avec une licence personnelle.'
Startup	- You have full access to your data in Fusion 360 and Fusion Team. - You have full access to other team sites that have Startup, Education, or Commercial licenses, given permission from the site administrator. - You have Basic Access to sites with a Personal license. Vous avez un accès complet à vos données dans Fusion 360 et Fusion Team. Vous avez un accès complet aux autres sites d'équipe disposant de licences de démarrage, de formation ou commerciales, avec l'autorisation de l'administrateur du site. Vous avez un accès de base aux sites avec une licence personnelle.
Commercial	- You have full access to your data in Fusion 360 and Fusion Team. - You have full access to other Team sites that have Startup or Commercial licenses, given permission from the site administrator. - You have Basic Access to sites with a Personal license. Vous avez un accès complet à vos données dans Fusion 360 et Fusion Team. Vous avez un accès complet aux autres sites d'équipe disposant de licences de démarrage, de formation ou commerciales, avec l'autorisation de l'administrateur du site. Vous avez un accès de base aux sites avec une licence personnelle.

Note: Access rights to a team site are defined by the license type of the site's owner. The administrator of a team site may limit a user of the site to something less than full access.
[Les droits d'accès à un site d'équipe sont définis par le type de licence du propriétaire du site. L'administrateur d'un site d'équipe peut limiter un utilisateur du site à quelque chose de moins qu'un accès complet.](#)

Data Panel

Panneau de données

Use the **Data Panel** to access, organize, and share your Fusion 360 projects and design data.

Access your designs and manage projects in the **Data Panel**.

[Utilisez le panneau de données pour accéder, organiser et partager vos projets Fusion 360 et vos données de conception. Accédez à vos conceptions et gérez vos projets dans le panneau de données.](#)

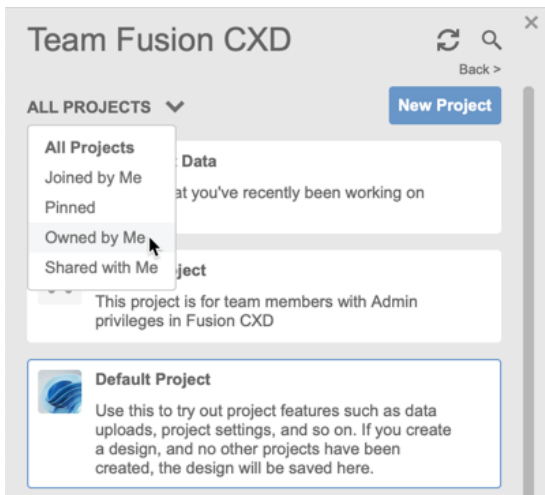


The **Data Panel** is hidden by default. Click the **Show Data Panel** icon  to open it.

Tip: Use **Ctrl+Alt+P** (Windows) or **Option+Command+P** (Mac) to show or hide the **Data Panel**.

[Le panneau de données est masqué par défaut. Cliquez sur l'icône Afficher le panneau de données pour l'ouvrir.](#)

[Conseil: utilisez Ctrl + Alt + P \(Windows\) ou Option + Commande + P \(Mac\) pour afficher ou masquer le panneau de données.](#)



The **Data Panel** enables you to view your projects and designs. It also includes sets of samples you can use, for example CAM samples.

Use the project filter to change which projects are visible:

Le panneau de données vous permet de visualiser vos projets et conceptions. Il comprend également des ensembles d'échantillons que vous pouvez utiliser, par exemple des échantillons CAM.

Utilisez le filtre de projet pour modifier les projets visibles:

- **All projects:** the full list of projects in the current Team
- **Joined by Me:** only the projects you have joined
- **Pinned:** only favorite projects
- **Owned by Me:** only projects you started
- **Shared with Me:** only projects to which you've been invited

Tous les projets: la liste complète des projets de l'équipe actuelle

Joined by Me: seuls les projets que vous avez rejoints

Épinglé: uniquement les projets favoris

Possédé par moi: seuls les projets que vous avez démarrés

Partagé avec moi: uniquement les projets auxquels vous avez été invité

Join a project

Rejoignez un projet

Projects can *open* or *closed*. Anyone on a team can join a open project. Only team members invited by a project administrator or approved by a project administrator can join a closed project. Everyone on the team can see both open and closed projects in the list but you must join a project to see the contents of the project, even for open projects.

To join an open project, place your cursor in the upper right corner of the project and click **Join**.

Les projets peuvent s'ouvrir ou se fermer. Tout membre d'une équipe peut rejoindre un projet ouvert. Seuls les membres de l'équipe invités par un administrateur de projet ou approuvés par un administrateur de projet peuvent rejoindre un projet fermé. Tous les membres de l'équipe peuvent voir les projets ouverts et fermés dans la liste, mais vous devez rejoindre un projet pour voir le contenu du projet, même pour les projets ouverts.

To join a closed project, place your cursor in the upper right corner of the project and click **Request Access**. The team administrator will review your request. Until the administrator determines your access, the project indicates **Access Requested**.

Pour rejoindre un projet ouvert, placez votre curseur dans le coin supérieur droit du projet et cliquez sur Rejoindre.

Pour rejoindre un projet fermé, placez votre curseur dans le coin supérieur droit du projet et cliquez sur Demander l'accès. L'administrateur de l'équipe examinera votre demande. Jusqu'à ce que l'administrateur détermine votre accès, le projet indique Accès demandé.

Grant access to a project (Administrators Only)

Accorder l'accès à un projet (administrateurs uniquement)

As a team administrator, you are notified when access to a project is requested.

1. Place your cursor in the upper right corner of the project and click **View Access Requests**.
2. Review the access requests.
3. Click **Approve** to grant access to the requester or click **Reject** to deny the request.

En tant qu'administrateur d'équipe, vous êtes averti lorsque l'accès à un projet est demandé.

Placez votre curseur dans le coin supérieur droit du projet et cliquez sur Afficher les demandes d'accès.

Vérifiez les demandes d'accès. Cliquez sur Approuver pour accorder l'accès au demandeur ou cliquez sur Rejeter pour refuser la demande.

Pin a project

Épingler un projet

Place your cursor over the top-right corner of a project to pin it and mark it as a favorite.

Open a project

Ouvrez un projet

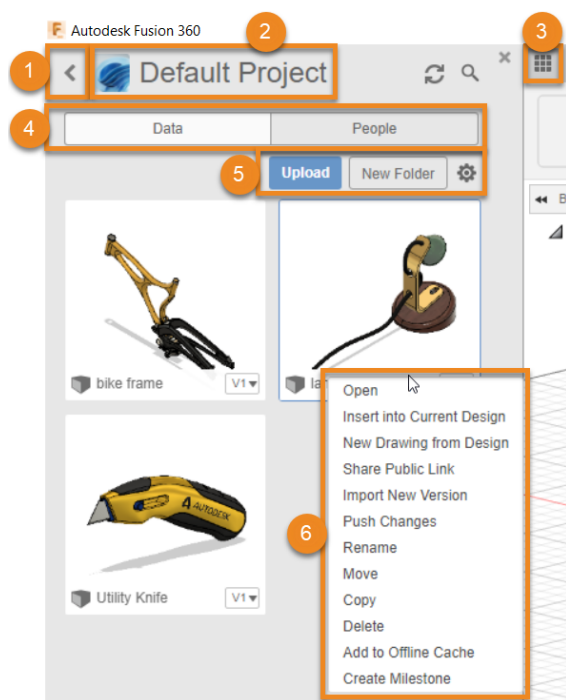
Double-click the name of the project or a sample to access data that are contained within particular project or sample folder.

Placez votre curseur sur le coin supérieur droit d'un projet pour l'épingler et le marquer comme favori.

Double-cliquez sur le nom du projet ou d'un exemple pour accéder aux données contenues dans un dossier ou un projet particulier.

Note: the team name is displayed at the top of the data panel. Click the team name to access your team in the web application

Remarque: le nom de l'équipe s'affiche en haut du panneau de données. Cliquez sur le nom de l'équipe pour accéder à votre équipe dans l'application Web.



1. Project selector

Display the name of the active project. Click the back arrow to display the project list.

1. Sélecteur de projet

Affichez le nom du projet actif. Cliquez sur la flèche de retour pour afficher la liste des projets.

Display project data on the web or searches the active project.

3. Data Panel show/hide

Click to show or hide the **Data Panel**.

3. Afficher / masquer le panneau de données

Cliquez pour afficher ou masquer le panneau de données.

4. Data or People

Control the display of data or people in the **Data Panel**.

4. Données ou personnes

Contrôlez l'affichage des données ou des personnes dans le panneau de données.

5. View tools

Create a new folder or change the display of items in the **Data Panel**.

Upload: Upload design data.

New Folder: Create a new folder in the active project.

Options:  Choose how to sort and list data.

5. Afficher les outils

Créez un nouveau dossier ou modifiez l'affichage des éléments dans le panneau de données.

Télécharger: téléchargez les données de conception.

Nouveau dossier: créez un nouveau dossier dans le projet actif.

Options: choisissez comment trier et répertorier les données.

6. Context menu

Right-click to access commands for that specific design.

6. Menu contextuel

Cliquez avec le bouton droit pour accéder aux commandes de cette conception spécifique.

Workspaces

Espaces de travail

Switch between different Fusion 360 workspaces, tabs, and contextual environments to access tools that suit your needs at each stage of your design process.

Basculez entre différents espaces de travail, onglets et environnements contextuels Fusion 360 pour accéder à des outils qui répondent à vos besoins à chaque étape de votre processus de conception.

Workspaces in Fusion 360

Espaces de travail dans Fusion 360

Fusion 360 capabilities are grouped into purpose-driven workspaces. The tools in each workspace are organized into tabs in the toolbar according to particular design objectives. Some tools are available across multiple workspaces.

Contextual tabs are tabs that only become active in context to the command you invoke. They are not visible until the command they are associated with is selected.

Les capacités de Fusion 360 sont regroupées dans des espaces de travail spécifiques. Les outils de chaque espace de travail sont organisés en onglets dans la barre d'outils en fonction d'objectifs de conception particuliers. Certains outils sont disponibles dans plusieurs espaces de travail.

Les onglets contextuels sont des onglets qui ne deviennent actifs que dans le contexte de la commande que vous appelez. Ils ne sont visibles que lorsque la commande à laquelle ils sont associés est sélectionnée.

Design workspace

Espace de travail de conception

The **Design** workspace lets you create and edit solid, surface, and T-spline model geometry, driven by 2D sketch geometry. This workspace is most like a traditional 3D CAD environment, where you can create history-based features (i.e. extrude, revolve, loft, sweep) that update with design changes.

L'espace de travail Conception vous permet de créer et de modifier la géométrie du modèle de solide, de surface et de spline en T, pilotée par la géométrie d'esquisse 2D. Cet espace de travail ressemble plus à un environnement de CAO 3D traditionnel, où vous pouvez créer des fonctions basées sur l'historique (c'est-à-dire extruder, faire pivoter, lisser, balayer) qui se mettent à jour avec les modifications de conception.

Sketch contextual tab

Onglet contextuel d'esquisse



Sketch is a contextual tab that contains tools that let you create and modify 2D sketches that drive the 3D geometry of a design.

You can access the **Sketch** contextual tab in many areas in the **Design** workspace. The most common place is within the **Solid** tab > **Create** panel >

Esquisse est un onglet contextuel qui contient des outils qui vous permettent de créer et de modifier des esquisses 2D qui pilotent la géométrie 3D d'une conception.

Vous pouvez accéder à l'onglet contextuel Esquisse dans de nombreuses zones de l'espace de travail Conception. L'endroit le plus courant se trouve dans l'onglet Solide > groupe de fonctions Créer >

Create Sketch.

Créer un croquis.



Since you can create a **Sketch** within multiple tabs as well as contextual tabs, **Sketch** is a special case, and is shown with the other non-contextual tabs also visible.

Create Sketch reveals a new **Sketch** contextual tab with a dedicated toolbar that contains the most commonly used sketch tools in the toolbar by default. The sketch constraints are also visible in the toolbar by default. The tab itself is highlighted blue, as well as the **Finish Sketch** button, letting you know that you are currently in a temporary mode.

The difference between the **Sketch** contextual tab and other contextual tabs is that you are still able to go to other tabs while the **Sketch** tab is active. This is because you're able to invoke modeling commands (for example, **Extrude**) even when your sketch is active. Doing so will automatically take you out of **Sketch** mode and into the command itself.

Learn more about the **Sketch tools**.

Étant donné que vous pouvez créer une esquisse dans plusieurs onglets ainsi que des onglets contextuels, l'esquisse est un cas spécial et est affichée avec les autres onglets non contextuels également visibles.

Create Sketch révèle un nouvel onglet contextuel Sketch avec une barre d'outils dédiée qui contient les outils d'esquisse les plus couramment utilisés dans la barre d'outils par défaut. Les contraintes d'esquisse sont également visibles par défaut dans la barre d'outils. L'onglet lui-même est surligné en bleu, ainsi que le bouton Terminer l'esquisse, vous permettant de savoir que vous êtes actuellement en mode temporaire.

La différence entre l'onglet contextuel Esquisse et d'autres onglets contextuels est que vous pouvez toujours accéder à d'autres onglets pendant que l'onglet Esquisse est actif. En effet, vous pouvez appeler des commandes de modélisation (par exemple, Extruder) même lorsque votre esquisse est active. Cela vous fera automatiquement sortir du mode Esquisse et entrer dans la commande elle-même.

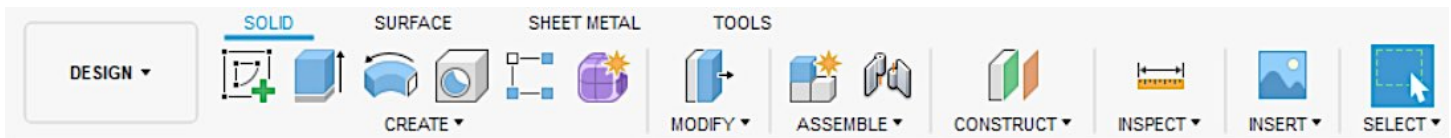
En savoir plus sur les outils d'esquisse.

Solid tab

Onglet solide

The **Solid** tab contains tools that let you create and modify solid models.

L'onglet Solide contient des outils qui vous permettent de créer et de modifier des modèles solides.



Learn more about the [solid modeling tools](#).
[En savoir plus sur les outils de modélisation solides.](#)

Form contextual environment

[Formes environnement contextuel](#)

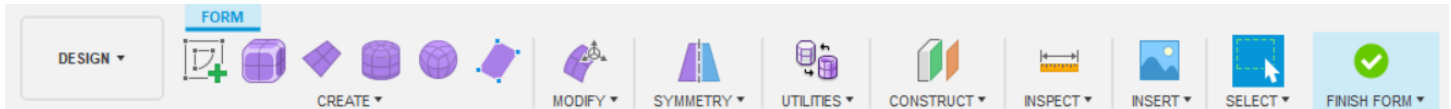


Form is a contextual environment that lets you push and pull faces, edges, and vertices on T-spline bodies to create complex organic feature. The tools are similar to sculpting clay.

You can access the **Form** contextual environment from the **Solid** tab, **Create** panel.

[La forme est un environnement contextuel qui vous permet de pousser et de tirer des faces, des arêtes et des sommets sur des corps de spline en T pour créer une entité organique complexe. Les outils sont similaires à la sculpture de l'argile.](#)

[Vous pouvez accéder à l'environnement contextuel de formulaire à partir de l'onglet Solide, groupe de fonctions Créer.](#)



Learn more about the [T-spline form tools](#).
[En savoir plus sur les outils de formulaire T-spline.](#)

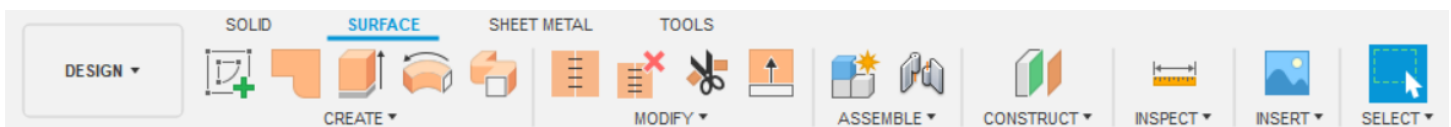
Surface tab

[Onglet Surface](#)



The **Surface** tab contains tools that let you create and modify complex parametric surfaces. **Surfaces** represent the outer shape of a design, but have no thickness. You can also use the tools on the **Surface** tab to patch or repair openings in a model.

[L'onglet Surface contient des outils qui vous permettent de créer et de modifier des surfaces paramétriques complexes. Les surfaces représentent la forme extérieure d'un dessin, mais n'ont aucune épaisseur. Vous pouvez également utiliser les outils de l'onglet Surface pour corriger ou réparer les ouvertures d'un modèle.](#)



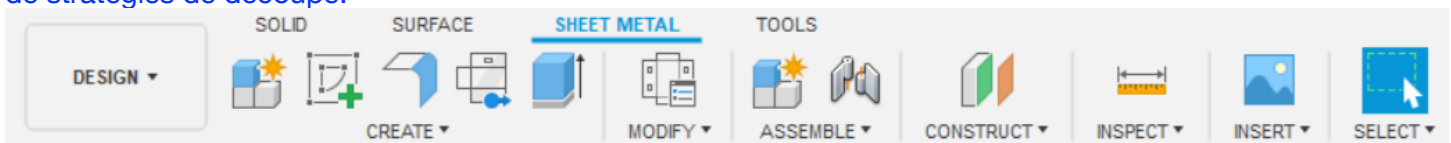
Learn more about the [Surface modeling tools](#).
[En savoir plus sur les outils de modélisation de surface.](#)

Sheet Metal tab

[Onglet Tôlerie](#)

The **Sheet Metal** tab contains tools that let you create and modify **Sheet Metal** components using sheet metal rules. You can document and manufacture flat patterns using 2D drawings and cutting strategies.

[L'onglet Tôlerie contient des outils qui vous permettent de créer et de modifier des composants Tôlerie à l'aide de règles de tôlerie. Vous pouvez documenter et fabriquer des modèles plats à l'aide de dessins 2D et de stratégies de découpe.](#)



Learn more about the [Sheet Metal tools](#).
[En savoir plus sur les outils de tôlerie.](#)

Flat Pattern contextual environment

[Environnement contextuel Flat Pattern](#)



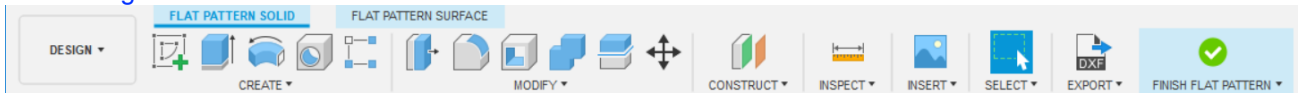
Flat Pattern is a contextual environment that lets you create a **Sheet Metal** flat pattern from a folded design.

Le modèle plat est un environnement contextuel qui vous permet de créer un modèle plat de tôlerie à partir d'une conception pliée.

You can access the **Flat Pattern** contextual environment from the **Sheet Metal** tab, **Create** panel.

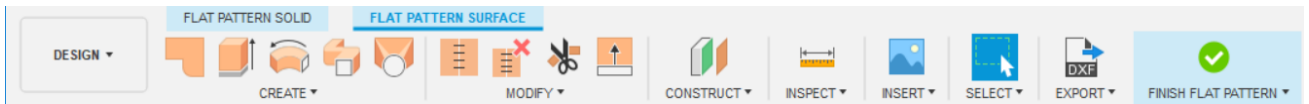
Vous pouvez accéder à l'environnement contextuel de mise à plat à partir de l'onglet Tôlerie, groupe de fonctions Créer.

- **Flat Pattern Solid** tab: Use the tools on the **Flat Pattern Solid** tab to create and modify **Flat Patterns** with solid geometry.
- **Onglet Solid Pattern Flat**: Utilisez les outils de l'onglet Solid Pattern Flat pour créer et modifier des modèles plats avec une géométrie solide.



- **Flat Pattern Surface** tab: Use the tools on the **Flat Pattern Surface** tab to create and modify **Flat Patterns** with surface geometry.

Onglet Surface de motif plat: utilisez les outils de l'onglet Surface de motif plat pour créer et modifier des motifs plats avec une géométrie de surface.



Mesh contextual environment

Environnement contextuel maillé

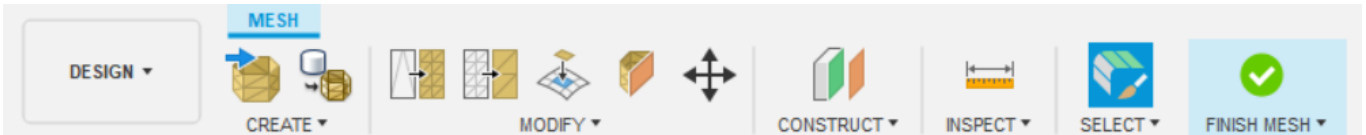


Mesh is a contextual environment that lets you edit and repair imported scans or mesh models (i.e. STL, OBJ files).

Le maillage est un environnement contextuel qui vous permet de modifier et de réparer les analyses ou les modèles de maillage importés (c'est-à-dire les fichiers STL, OBJ)

You can access the **Mesh** contextual environment from the **Solid** tab, **Create** panel.

Vous pouvez accéder à l'environnement contextuel du maillage à partir de l'onglet Solide, groupe de fonctions Créer.



Note: Open **Preferences > Preview** to enable the **Mesh** contextual environment.

Remarque: Ouvrez Préférences > Aperçu pour activer l'environnement contextuel du maillage.

Learn more about the **Mesh tools**.

En savoir plus sur les outils de maillage.

Base Feature contextual environment

Environnement contextuel de la fonctionnalité de base



Base Feature is a contextual environment that lets you enter a direct modeling snadbox and inserts a history-free feature in the **Timeline**. **Base feature** gives you access to both modeling and surfacing tools.

You can access the **Base Feature** contextual environment from the **Solid** tab, **Create** panel.

La fonction de base est un environnement contextuel qui vous permet de saisir un snadbox de modélisation directe et d'insérer une fonction sans historique dans la timeline. La fonction de base vous donne accès aux outils de modélisation et de surfçage.

Vous pouvez accéder à l'environnement contextuel de la fonction de base à partir de l'onglet Solide, groupe de fonctions Créer.

Learn more about the **Base Feature contextual environment**.

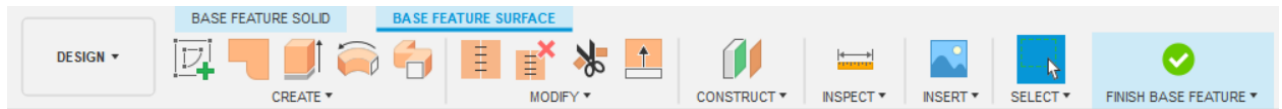
En savoir plus sur l'environnement contextuel de la fonctionnalité de base.

- **Base Feature Solid** tab: Use the tools on the **Base Feature Solid** tab to create and modify solid geometry.

Onglet Solid Feature de base: utilisez les outils de l'onglet Solid Feature de base pour créer et modifier la géométrie solide.

- **Base Feature Surface** tab: Use the tools on the **Base Feature Surface** tab to create and modify surface geometry.

Onglet Surface de la fonction de base: utilisez les outils de l'onglet Surface de la fonction de base pour créer et modifier la géométrie de la surface.



PCB contextual environment

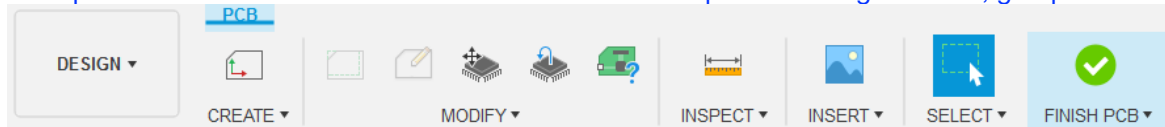
Environnement contextuel PCB



The **PCB** contextual environment lets you design PCB layouts, leverage a shared component library between Fusion 360 and EAGLE, and link components between the two so that updating changes call happen seamlessly. You can access the **PCB** contextual environment from the **Solid** tab, **Create** panel.

L'environnement contextuel PCB vous permet de concevoir des dispositions PCB, d'exploiter une bibliothèque de composants partagée entre Fusion 360 et EAGLE et de lier les composants entre les deux afin que la mise à jour des appels se fasse de manière transparente.

Vous pouvez accéder à l'environnement contextuel PCB à partir de l'onglet Solide, groupe de fonctions Créer.



Learn more about the **PCB contextual environment**.

En savoir plus sur l'environnement contextuel des PCB.

Generative Design workspace

Espace de travail de conception générative

The **Generative Design** workspace lets you simultaneously generate multiple CAD-ready design solutions based on manufacturing and performance requirements.

L'espace de travail Generative Design vous permet de générer simultanément plusieurs solutions de conception prêtes pour la CAO en fonction des exigences de fabrication et de performances.

Learn more about the **Generative Design workspace**.

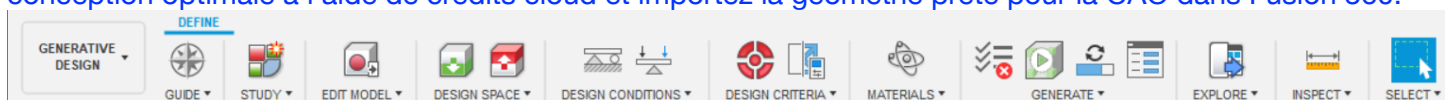
En savoir plus sur l'espace de travail Generative Design.

Define tab

Définir l'onglet

The **Define** tab contains tools that let you set up design studies with defined goals, constraints, materials, and manufacturing options. Generate and explore multiple process and performance-aware design options in the cloud. Evaluate each design option based on tradeoffs that are most critical to your needs. Then export your optimal design using cloud credits, and import the CAD-ready geometry into Fusion 360.

L'onglet Définir contient des outils qui vous permettent de configurer des études de conception avec des objectifs, des contraintes, des matériaux et des options de fabrication définis. Générez et explorez plusieurs options de conception orientées processus et performances dans le cloud. Évaluez chaque option de conception en fonction des compromis les plus importants pour vos besoins. Exportez ensuite votre conception optimale à l'aide de crédits cloud et importez la géométrie prête pour la CAO dans Fusion 360.



Edit Model contextual environment

Modifier l'environnement contextuel du modèle



The **Edit Model** contextual environment lets you use standard Fusion 360 modeling tools to create and edit model geometry and create obstacle and preserve geometry.

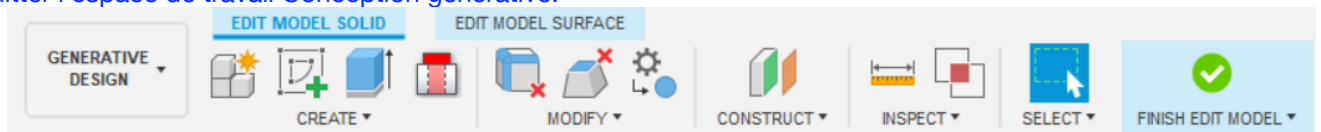
You can access the **Edit Model** contextual environment from the **Define** tab, **Edit Model** panel.

L'environnement contextuel Modifier le modèle vous permet d'utiliser les outils de modélisation Fusion 360 standard pour créer et modifier la géométrie du modèle et créer un obstacle et préserver la géométrie.

Vous pouvez accéder à l'environnement contextuel Modifier le modèle à partir de l'onglet Définir, groupe de fonctions Modifier le modèle.

- **Edit Model Solid** tab: The **Edit Model Solid** tab contains tools that let you edit solid model geometry without leaving the **Generative Design** workspace.

L'onglet Modifier le modèle solide contient des outils qui vous permettent de modifier la géométrie du modèle solide sans quitter l'espace de travail Conception générative.



- **Edit Model Surface** tab: The **Edit Model Surface** tab contains tools that let you edit surface model geometry without leaving the **Generative Design** workspace.

L'onglet Modifier la surface du modèle: L'onglet Modifier la surface du modèle contient des outils qui vous permettent de modifier la géométrie du modèle de surface sans quitter l'espace de travail Conception générative.



Explore contextual environment

Explorez l'environnement contextuel

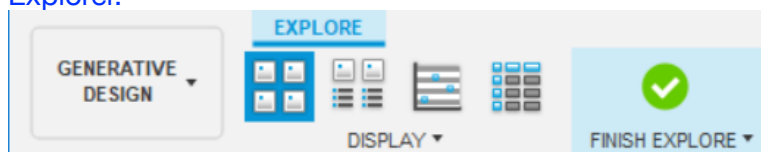


The **Explore** contextual environment lets you display the model, stress, export preview, and design space views of an outcome. You can also open the **Comparison View**.

You can access the **Explore** contextual environment from the **Define** tab, **Explore** panel.

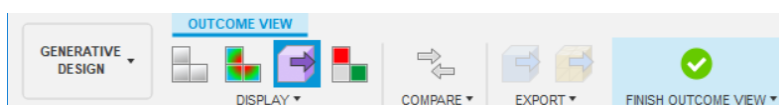
L'environnement contextuel Explorer vous permet d'afficher le modèle, la contrainte, l'aperçu d'exportation et les vues d'espace de conception d'un résultat. Vous pouvez également ouvrir la vue Comparaison.

Vous pouvez accéder à l'environnement contextuel Explorer à partir de l'onglet Définir, groupe de fonctions Explorer.



- **Outcome View** contextual tab: Within the **Explore** contextual environment, when you select one or more outcomes to explore in the **3D View** or **Comparison View**, the toolbar switches to the **Outcome View** contextual tab, which includes different tools to display, compare, and export outcomes.

Onglet contextuel de la vue des résultats: dans l'environnement contextuel Explorer, lorsque vous sélectionnez un ou plusieurs résultats à explorer dans la vue 3D ou la vue de comparaison, la barre d'outils bascule vers l'onglet contextuel de la vue des résultats, qui comprend différents outils pour afficher, comparer et exporter les résultats. .

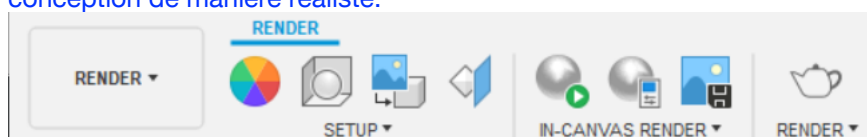


Render workspace

Espace de travail de rendu

The **Render** workspace lets you generate photo-realistic images of your design. Adjust lighting and materials, add decals, and leverage local or cloud computing to communicate your design realistically.

L'espace de travail Rendu vous permet de générer des images photo-réalistes de votre conception. Ajustez l'éclairage et les matériaux, ajoutez des décalcomanies et tirez parti de l'informatique locale ou cloud pour communiquer votre conception de manière réaliste.



Learn more about the **Render workspace**.

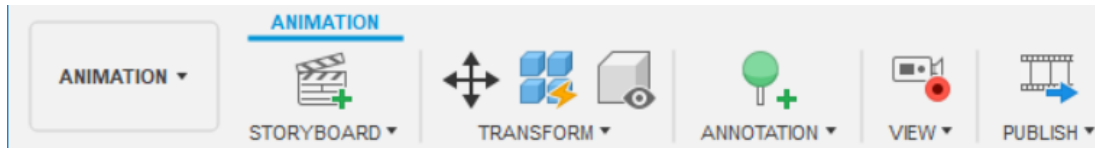
En savoir plus sur l'espace de travail Rendu.

Animation workspace

Espace de travail d'animation

The **Animation** workspace helps you communicate your design with 3D exploded views and animations to show design assembly. Share videos with collaborators and clients to help them understand and evaluate your design.

L'espace de travail Animation vous aide à communiquer votre conception avec des vues éclatées 3D et des animations pour montrer l'assemblage de la conception. Partagez des vidéos avec des collaborateurs et des clients pour les aider à comprendre et à évaluer votre conception.



Learn more about the **Animation workspace**.

En savoir plus sur l'espace de travail Animation.

Simulation workspace

Espace de travail de simulation

The **Simulation** workspace lets you set up studies to test your design using finite element analysis (FEA). Simulate how your design performs under various loads and conditions. Analyze the results to understand the physical limitations of your design. Explore design alternatives and make informed decisions about design changes.

L'espace de travail Simulation vous permet de configurer des études pour tester votre conception à l'aide de l'analyse par éléments finis (FEA). Simulez les performances de votre conception sous différentes charges et conditions. Analysez les résultats pour comprendre les limites physiques de votre conception. Explorez les alternatives de conception et prenez des décisions éclairées sur les modifications de conception.

Learn more about the **Simulation workspace**.

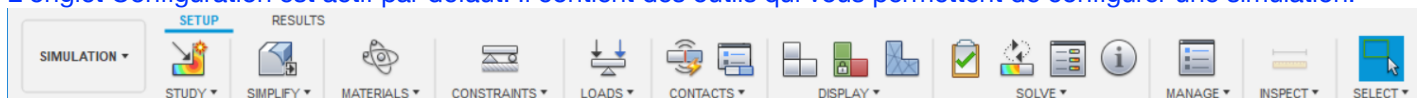
En savoir plus sur l'espace de travail Simulation.

Setup tab

Onglet Configuration

The **Setup** tab is active by default. It contains tools that let you setup a **Simulation**.

L'onglet Configuration est actif par défaut. Il contient des outils qui vous permettent de configurer une simulation.



Results tab

Onglet Résultats

The **Results** tab contains tools that let you analyze **Simulation** results.

L'onglet Résultats contient des outils qui vous permettent d'analyser les résultats de la simulation.



Simplify contextual environment

Simplifiez l'environnement contextuel



The **Simplify** Contextual environment lets you make simulation-specific modifications to the model geometry.

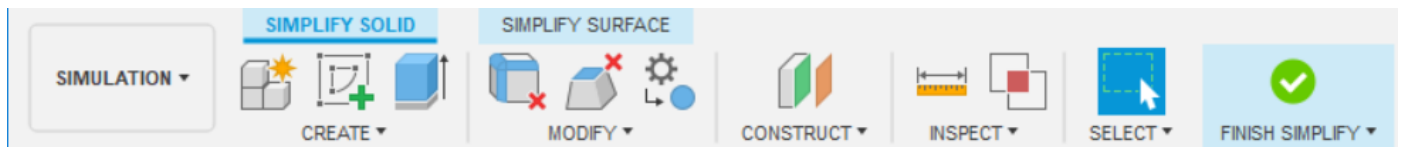
These changes have no effect on the production geometry created in the modeling workspaces.

You can access the **Simplify** contextual environment from the **Setup** tab, **Simplify** panel.

Learn more about the **Simplify workspace**. **Simplify Solid** tab: The **Simplify Solid** tab contains tools that let you make simulation-specific edits to solid model geometry.

L'environnement contextuel Simplifier vous permet d'apporter des modifications spécifiques à la simulation à la géométrie du modèle. Ces modifications n'ont aucun effet sur la géométrie de production créée dans les espaces de travail de modélisation. Vous pouvez accéder à l'environnement contextuel Simplifier à partir de l'onglet Configuration, groupe de fonctions Simplifier.

En savoir plus sur l'espace de travail Simplifier Onglet Simplifier solide: L'onglet Simplifier solide contient des outils qui vous permettent de modifier la géométrie du modèle spécifique à la simulation.



Simplify Surface tab: The **Simplify Surface** tab contains tools that let you make simulation-specific edits to surface model geometry.

L'onglet Simplifier la surface contient des outils qui vous permettent d'apporter des modifications spécifiques à la simulation à la géométrie du modèle de surface.



Compare contextual environment

Comparer l'environnement contextuel

The **Compare** contextual environment lets you compare simulation results. It becomes available after a **Simulation** study completes successfully and results are available to view. Use the **Compare** contextual environment to look at various simulation study results in side-by-side windows.

You can access the **Compare** contextual environment from the **Results** tab, **Compare** panel.

L'environnement contextuel Comparer vous permet de comparer les résultats de simulation. Il devient disponible après une étude de simulation terminée avec succès et les résultats sont disponibles pour voir. Utilisez l'environnement contextuel Comparer pour consulter les différents résultats d'études de simulation dans des fenêtres côte à côte. Vous pouvez accéder à l'environnement contextuel Comparer à partir de l'onglet Résultats, groupe de fonctions Comparer.

Learn more about the **Compare** contextual environment.

En savoir plus sur l'environnement contextuel Compare.

Manufacture workspace

Espace de travail de fabrication

The **Manufacture** workspace lets you create toolpaths to produce your components using processes such as machining and turning (subtractive manufacturing) or 3D printing (additive manufacturing).

L'espace de travail Fabrication vous permet de créer des parcours d'outils pour produire vos composants à l'aide de processus tels que l'usinage et le tournage (fabrication soustractive) ou l'impression 3D (fabrication additive).

Learn more about the **Manufacture** workspace.

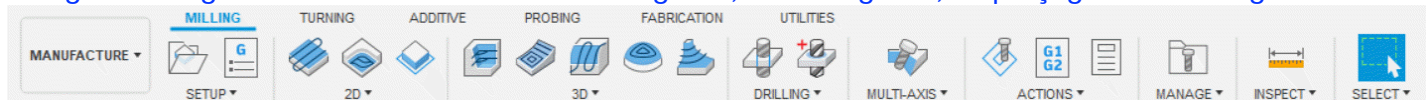
En savoir plus sur l'espace de travail Manufacture.

Milling tab

Onglet de fraisage

The **Milling** tab contains tools related to 2D milling, 3D milling, drilling, and multi-axis machining.

L'onglet Fraisage contient des outils liés au fraisage 2D, au fraisage 3D, au perçage et à l'usinage multi-axes.

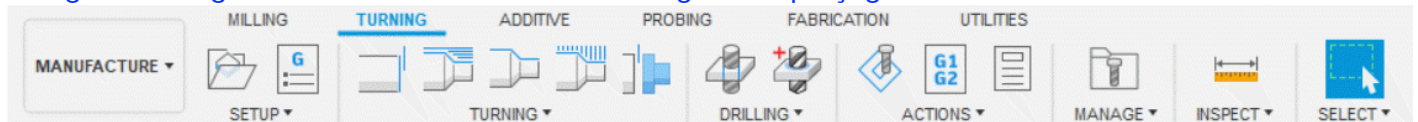


Turning tab

Onglet tournage

The **Turning** tab contains tools related to turning and drilling.

L'onglet Tournage contient des outils liés au tournage et au perçage.

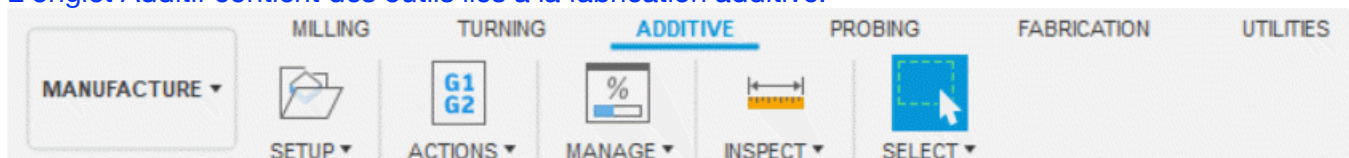


Additive tab

Onglet additif

The **Additive** tab contains tools related to additive manufacturing.

L'onglet Additif contient des outils liés à la fabrication additive.

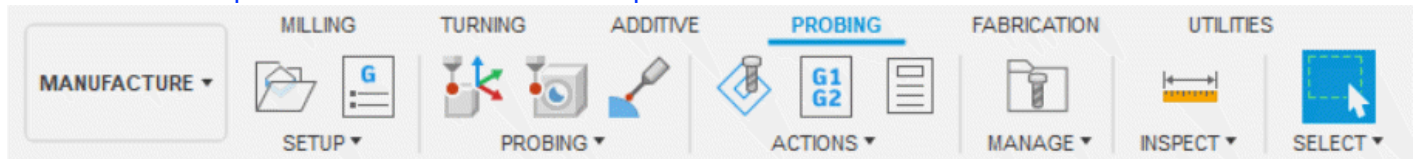


Probing tab

Onglet de sondage

The **Probing** tab contains tools to help you verify that your part is set up correctly on your machine and is produced to specified tolerances.

L'onglet Palpage contient des outils pour vous aider à vérifier que votre pièce est correctement configurée sur votre machine et produite selon les tolérances spécifiées.

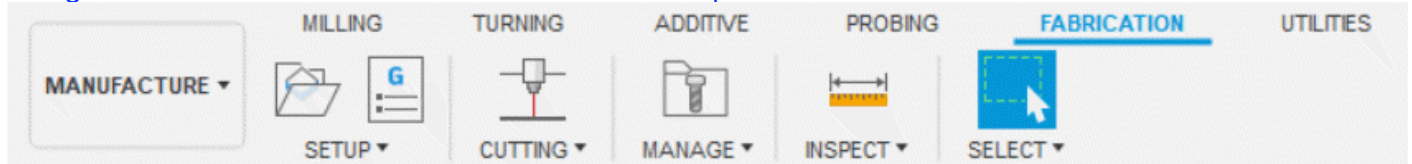


Fabrication tab

Onglet Fabrication

The **Fabrication** tab contains tools related to cutting.

L'onglet Fabrication contient des outils liés à la découpe.

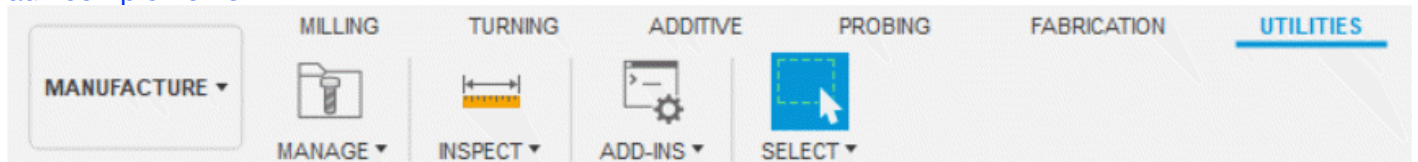


Utilities tab

Onglet Utilitaires

The **Utilities** tab contains tools related to the Tool Library, Task Manager, inspection, and add-ins.

L'onglet Utilitaires contient des outils liés à la bibliothèque d'outils, au gestionnaire de tâches, à l'inspection et aux compléments.



Drawing workspace

Espace de travail de dessin

The **Drawing** workspace lets you document manufacturing specifications using integrated, associative drawings and animations for parts and assemblies.

L'espace de travail Dessin vous permet de documenter les spécifications de fabrication à l'aide de dessins et d'animations intégrés et associatifs pour les pièces et les assemblages.



Learn more about the **Drawing workspace**.

En savoir plus sur l'espace de travail Dessin.

Title Block contextual environment

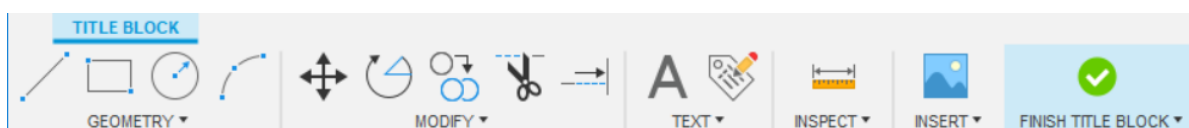
Environnement contextuel du cartouche

The **Title Block** contextual environment lets you modify the title block and border. You can add attributes, text, basic geometry, and images.

You can access the **Title Block** contextual environment by double-clicking the **Title Block** in the **Drawing** workspace.

L'environnement contextuel du cartouche permet de modifier le cartouche et la bordure. Vous pouvez ajouter des attributs, du texte, une géométrie de base et des images.

Vous pouvez accéder à l'environnement contextuel du bloc de titre en double-cliquant sur le bloc de titre dans l'espace de travail Dessin.

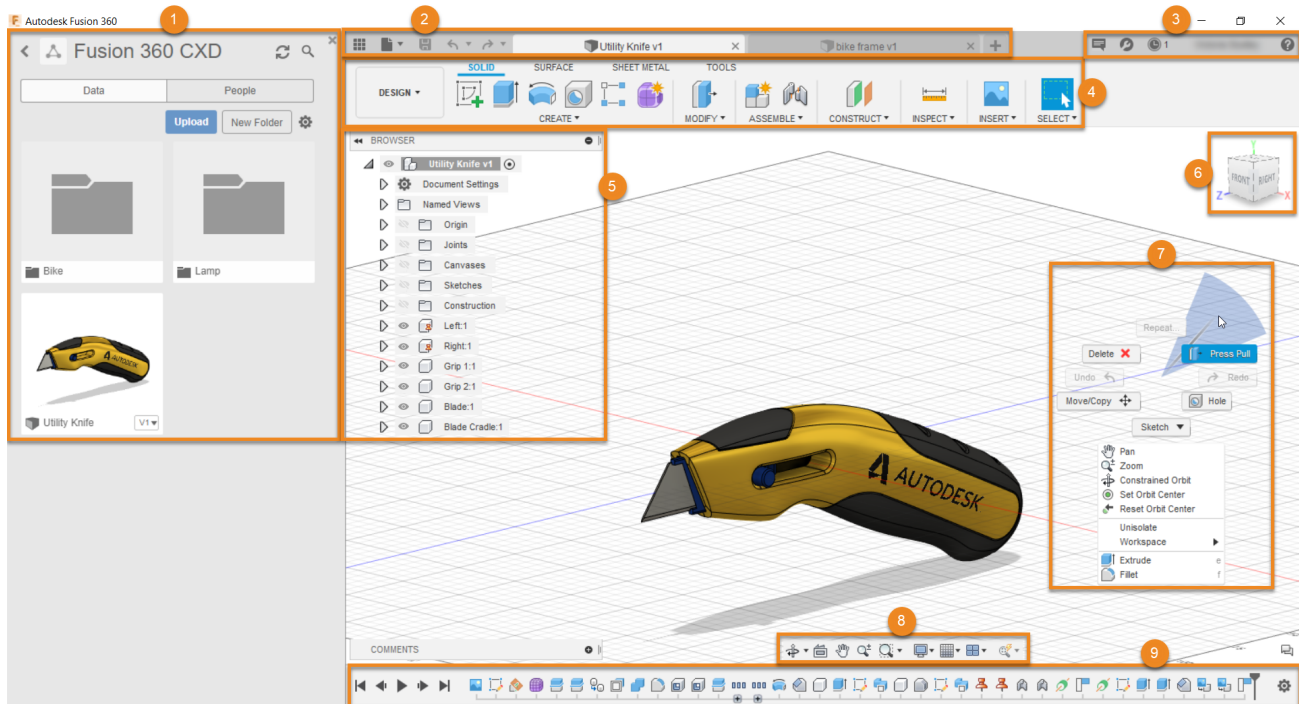


Your the interface

Votre interface

Explore the Fusion 360 interface to learn where all the design tools are located as you start designing.

Explorez l'interface Fusion 360 pour savoir où se trouvent tous les outils de conception lorsque vous commencez à concevoir.



1. Data Panel

1. Panneau de données

Access teams, projects, and designs, manage design data, and collaborate with others from the **Data Panel**.

Accédez aux équipes, aux projets et aux conceptions, gérez les données de conception et collaborez avec d'autres à partir du panneau de données.

2. Application Bar

2. Barre d'application

The **Application Bar** contains the following tools:

La barre d'application contient les outils suivants:

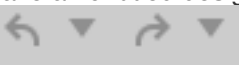
- **Data Panel** : Show or hide the **Data Panel**.

Panneau de données: affichez ou masquez le panneau de données.

- **File menu** : Create, open, upload, save, export, recover, 3D print, and share designs.

Menu Fichier: créez, ouvrez, téléchargez, enregistrez, exportez, récupérez, imprimez en 3D et partagez des conceptions.

- **Save** : Save an untitled design or save changes to a design.

- **Undo/Redo** 

Enregistrer: enregistrez un dessin sans titre ou enregistrez les modifications apportées à un dessin.
Défaire refaire

•

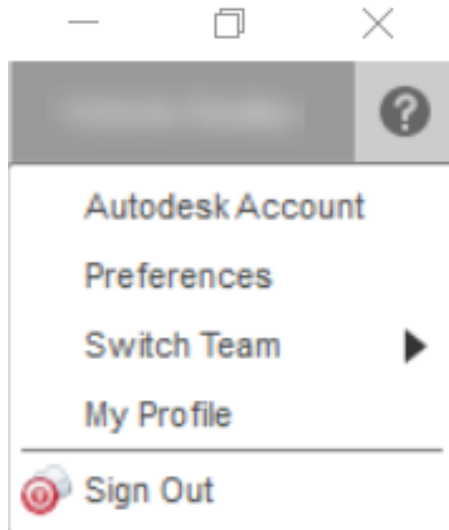
3. Profile, Preferences, Notifications, and Help

3. Profil, préférences, notifications et aide

- **Notification Center**
Centre de notification
- **Extensions:** Manage access to Fusion 360 extensions.
Extensions: gérez l'accès aux extensions Fusion 360.
- **Job Status:** View job status, Fusion 360 update status, and online/offline status.
État du travail: affichez l'état du travail, l'état de la mise à jour de Fusion 360 et l'état en ligne / hors ligne.
- **Profile:** Click your name to:
 - Access your Autodesk Account
 - Adjust your Fusion 360 preferences
 - Switch between teams
 - View or edit your profile

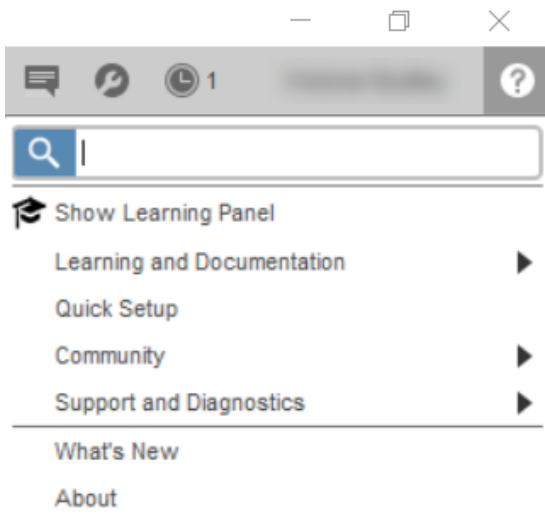
- Sign out
 Profil: Cliquez sur votre nom pour:
 Accédez à votre compte Autodesk
 Ajustez vos préférences Fusion 360
 Basculer entre les équipes
 Affichez ou modifiez votre profil
 Déconnexion

○



- **Help:** : Access learning content, documentation, quick setup, community resources, technical support, diagnostic tools, What's New, and information about the Fusion 360 installation.

Aide:: accédez au contenu d'apprentissage, à la documentation, à la configuration rapide, aux ressources de la communauté, au support technique, aux outils de diagnostic, aux nouveautés et aux informations sur l'installation de Fusion 360.



4. Toolbar

4. Barre d'outils

Use the **Toolbar** to select the workspace you want to work in. The tools on the **Toolbar** differ in each workspace. The **Toolbar** is divided into tabs that organize the tools into logical groupings.

Utilisez la barre d'outils pour sélectionner l'espace de travail dans lequel vous souhaitez travailler. Les outils de la barre d'outils diffèrent dans chaque espace de travail. La barre d'outils est divisée en onglets qui organisent les outils en groupes logiques.

- **Workspaces:** Fusion 360 uses workspaces to control which commands are available and the type of data you create.

Espaces de travail: Fusion 360 utilise des espaces de travail pour contrôler les commandes disponibles et le type de données que vous créez.

- **Workspace picker:** Select the name of the current workspace to switch between workspaces.

Sélecteur d'espace de travail: sélectionnez le nom de l'espace de travail actuel pour basculer entre les espaces de travail.

- **Tabs:** Each workspace is organized into tabs that contain logical groupings of related tools.

Onglets: chaque espace de travail est organisé en onglets qui contiennent des regroupements logiques d'outils associés.

- **Contextual tabs:** Some commands activate a contextual tab, like **Sketch**. The contextual tab displays on the **Toolbar** alongside the other tabs within the workspace, while the contextual tools are active.

Onglets contextuels: certaines commandes activent un onglet contextuel, comme Sketch. L'onglet contextuel s'affiche dans la barre d'outils aux côtés des autres onglets de l'espace de travail, tandis que les outils contextuels sont actifs.

- **Contextual environments:** Some commands activate a contextual environment, like **Form**. The contextual environment displays on the **Toolbar**, and its tabs replace the default tabs in the current workspace until you exit the contextual environment.

Environnements contextuels: certaines commandes activent un environnement contextuel, comme Form. L'environnement contextuel s'affiche dans la barre d'outils et ses onglets remplacent les onglets par défaut dans l'espace de travail actuel jusqu'à ce que vous quittiez l'environnement contextuel.

◦

Toolbar tips

Conseils sur la barre d'outils

- If another tab is visible, you can access the tools from that tab.
- When you are in **Sketch** mode, **Change Parameters** is accessible from the **Modify** drop-down menu.

Si un autre onglet est visible, vous pouvez accéder aux outils à partir de cet onglet.

Lorsque vous êtes en mode Esquisse, Modifier les paramètres est accessible à partir du menu déroulant Modifier.

- The API structure lets you put your **Add-in** in its own panel within the tool of any given tab. You can find the sample script in the **Add-ins** section.

Learn more about the different [workspaces in Fusion 360](#).

La structure de l'API vous permet de placer votre complément dans son propre panneau dans l'outil d'un onglet donné. Vous pouvez trouver l'exemple de script dans la section Compléments.

En savoir plus sur les différents espaces de travail dans Fusion 360.

5. Browser

5. Navigateur

The **Browser** lists objects in your design (planes, sketches, parts, assemblies, etc.) and lets you control visibility of objects.

Le navigateur répertorie les objets de votre conception (plans, esquisses, pièces, assemblages, etc.) et vous permet de contrôler la visibilité des objets.

6. ViewCube

6. ViewCube

Use the **ViewCube** to orbit your design or view it from different positions.

Utilisez le ViewCube pour mettre votre conception en orbite ou affichez-la à partir de différentes positions.

7. Canvas and Marking Menu

7. Menu Toile et Marquage

Left-click to select objects in the **Canvas**. Right-click to access the **Marking Menu**. The **Marking Menu** contains frequently used commands in the wheel and all commands in the overflow menu.

Cliquez avec le bouton gauche pour sélectionner des objets dans le canevas. Cliquez avec le bouton droit pour accéder au menu de marquage. Le menu de marquage contient des commandes fréquemment utilisées dans la roue et toutes les commandes dans le menu de débordement.

8. Navigation Bar and display settings

8. Barre de navigation et paramètres d'affichage

The **Navigation Bar** contains commands used to zoom, pan, and orbit your design. Display settings control the appearance of the interface and how designs are displayed in the canvas.

La barre de navigation contient des commandes utilisées pour zoomer, faire un panoramique et orbiter votre conception. Les paramètres d'affichage contrôlent l'apparence de l'interface et la façon dont les dessins sont affichés dans le canevas.

9. Timeline

9. Chronologie

The **Timeline** lists operations performed on your design. Right-click operations in the timeline to make changes. Drag operations to change the order in which they are calculated.

La chronologie répertorie les opérations effectuées sur votre conception. Cliquez avec le bouton droit sur les opérations dans la chronologie pour apporter des modifications. Faites glisser les opérations pour modifier l'ordre dans lequel elles sont calculées.

Create your first project

Créez votre premier projet

Create a new Fusion 360 project to familiarize yourself with projects organization.

In Fusion 360, you create projects to contain and organize your design data. You can invite other people to a project to collaborate on a design, discuss challenges and successes, and stay current with project activities. Each project has its own data and people.

Créez un nouveau projet Fusion 360 pour vous familiariser avec l'organisation des projets.

Dans Fusion 360, vous créez des projets pour contenir et organiser vos données de conception. Vous pouvez inviter d'autres personnes à un projet pour collaborer à une conception, discuter des défis et des succès et rester à jour avec les activités du projet. Chaque projet a ses propres données et personnes.

There are two ways to create a project:

- Use the **Data Panel**
- Save a new design

Il existe deux façons de créer un projet:

Utilisez le panneau de données

Enregistrer un nouveau design

•

Create a new project using the Data Panel

Créer un nouveau projet à l'aide du panneau de données

1. Click the **Show Data Panel** icon  to open the **Data Panel**, which displays your projects and designs.

Cliquez sur l'icône Afficher le panneau de données pour ouvrir le panneau de données, qui affiche vos projets et conceptions.

2. Click the **New Project** button.

Cliquez sur le bouton Nouveau projet.

3. Specify a name for the project.

Spécifiez un nom pour le projet.

4. Double-click the project to open it.

Double-cliquez sur le projet pour l'ouvrir.

Tip: To return to the list of projects, click the **Leave Data Details** icon  at the top left of the **Data Panel**.

Conseil: Pour revenir à la liste des projets, cliquez sur l'icône Laisser les détails des données en haut à gauche du panneau de données.

Create a new project when you save a new design

Créez un nouveau projet lorsque vous enregistrez une nouvelle conception

1. in the **Application Bar**, select **File > Save As**.

dans la barre d'application, sélectionnez Fichier> Enregistrer sous.

2. Specify a name for the design in the **Name** field.

Spécifiez un nom pour la conception dans le champ Nom.

3. Next to the **Location** field, click the arrow to expand the options.

À côté du champ Emplacement, cliquez sur la flèche pour développer les options.

4. Click the **New Project** button to create a new project.

Cliquez sur le bouton Nouveau projet pour créer un nouveau projet.

5. Specify a name for the project.

Spécifiez un nom pour le projet

6. Select the new project in the list of projects.

Sélectionnez le nouveau projet dans la liste des projets.

7. Click **Save**.

Cliquez sur Enregistrer.

Learn the basics

Apprenez les bases

Learn the basic tools and features in Fusion 360 to start designing quickly. This is a good place to start if you're already familiar with other CAD systems.

Apprenez les outils et fonctionnalités de base de Fusion 360 pour commencer à concevoir rapidement. C'est un bon point de départ si vous connaissez déjà d'autres systèmes de CAO.

Create a new design

Créer un nouveau design



1. In the **Application Bar**, click the **File** icon , then select **New Design**.

Dans la barre d'application, cliquez sur l'icône Fichier, puis sélectionnez Nouveau design.



2. Click the **Save** icon  to save the design.

Cliquez sur l'icône Enregistrer pour enregistrer la conception.

3. In the **Name** field, specify a name.

Dans le champ Nom, spécifiez un nom.

4. In the **Location** field, select the project where you want to save your design.

Dans le champ Emplacement, sélectionnez le projet dans lequel vous souhaitez enregistrer votre conception.

5. Click **Save**.

Cliquez sur Enregistrer.

Display the Data Panel

Afficher le panneau de données

Use the **Data Panel** on the left of the application to access your designs and manage projects.

Utilisez le panneau de données à gauche de l'application pour accéder à vos conceptions et gérer vos projets.



1. Click the **Show Data Panel** icon  to open it.

Cliquez sur l'icône Afficher le panneau de données pour l'ouvrir.

2. Note the active project name is displayed at the top of the **Data Panel** and thumbnails of all the designs in the project are listed.

Notez que le nom du projet actif est affiché en haut du panneau de données et que les miniatures de toutes les conceptions du projet sont répertoriées.

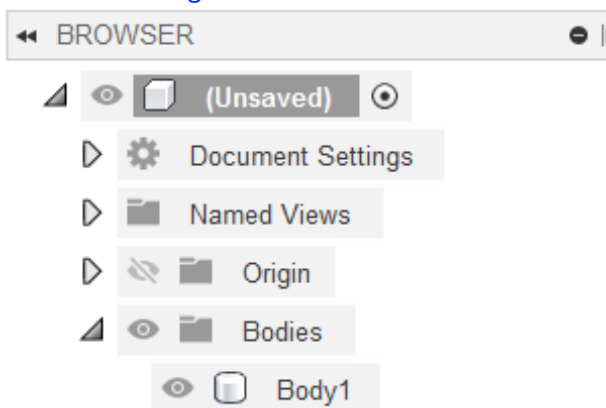


3. Click the **Show Data Panel** icon  again to hide the **Data Panel**.

Cliquez à nouveau sur l'icône Afficher le panneau de données pour masquer le panneau de données.

Use the Browser

Utilisez le navigateur



1. Click the **Hidden** icon  next to **Origin** folder to display the origin planes.

Cliquez sur l'icône Masqué à côté du dossier d'origine pour afficher les plans d'origine.

2. Click the **Visible** icon  again to turn the origin planes off.

Cliquez à nouveau sur l'icône Visible pour désactiver les plans d'origine.

3. Click the expand arrow  next to the **Bodies** folder to expand the folder.

Cliquez sur la flèche de développement à côté du dossier Corps pour développer le dossier.

Use the Timeline

Utilisez la chronologie

The **Timeline** lists operations performed on your design.

La chronologie répertorie les opérations effectuées sur votre conception.



1. Click the replay icon  to replay the operations in the design.

Cliquez sur l'icône de relecture pour rejouer les opérations dans la conception.

2. Right-click operations in the **Timeline** to make changes.

Cliquez avec le bouton droit sur les opérations dans la timeline pour apporter des modifications.

Change workspaces

Changer les espaces de travail

Fusion 360 capabilities are grouped into purpose-driven workspaces.

Les capacités de Fusion 360 sont regroupées dans des espaces de travail spécifiques.

1. In the **Toolbar**, click the **Design** workspace icon.

Dans la barre d'outils, cliquez sur l'icône de l'espace de travail Conception.

2. Pick one of the other workspace icons from the list to switch to another workspace.

Sélectionnez l'une des autres icônes d'espace de travail dans la liste pour basculer vers un autre espace de travail.

Navigation

La navigation

Learn how to use the navigation tools in Fusion 360 so that you can move around your designs with ease.

Apprenez à utiliser les outils de navigation de Fusion 360 pour vous déplacer facilement dans vos conceptions.

There are multiple ways to control the view of your Fusion 360 design, including the **Navigation Bar**, **ViewCube**, the mouse, and touch gestures for touchpads and touch screen devices.

Il existe plusieurs façons de contrôler la vue de votre conception Fusion 360, notamment la barre de navigation, ViewCube, la souris et les gestes tactiles pour les pavés tactiles et les appareils à écran tactile.

Mouse

Souris

Use mouse shortcuts to zoom in and out, pan, and orbit the view of the model.

Utilisez les raccourcis de la souris pour effectuer un zoom avant et arrière, effectuer un panoramique et orbiter la vue du modèle.

- **Zoom in and out:** Scroll the mouse wheel forward and backward.

Zoom avant et arrière: faites défiler la molette de la souris vers l'avant et vers l'arrière.

- **Pan:** Left-click and hold, then drag.

Panoramique: cliquez avec le bouton gauche et maintenez-le enfoncé, puis faites glisser.

- **Orbit:** Hold the Shift key, click and hold the middle mouse button, then drag.

Orbite: maintenez la touche Maj enfoncée, cliquez et maintenez le bouton central de la souris, puis faites glisser.

- **Zoom Extents:** Double-click the middle mouse button.

Étendue du zoom: double-cliquez sur le bouton central de la souris.

Learn how to [customize your mouse behavior here](#).

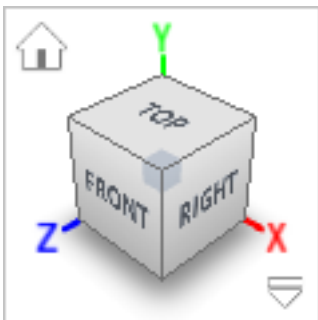
Découvrez comment personnaliser le comportement de votre souris ici.

ViewCube

ViewCube

The **ViewCube** controls the camera view.

Le ViewCube contrôle la vue de la caméra.



- **Orbit:** Left-click and drag the **ViewCube** to orbit the design in the canvas.

Orbite: cliquez avec le bouton gauche de la souris et faites glisser le ViewCube pour mettre en orbite le dessin dans le canevas.

- **Isometric views:** Click the corners of the **ViewCube** to rotate the camera to predefined isometric views.

Vues isométriques: cliquez sur les coins du ViewCube pour faire pivoter la caméra vers des vues isométriques prédéfinies.

- **Orthographic views:** Click the named faces of the **ViewCube** to rotate the camera to predefined orthographic views (ex. Front, Top, Right).

Vues orthographiques: cliquez sur les faces nommées du ViewCube pour faire pivoter la caméra vers des vues orthogonales prédéfinies (par ex. Avant, haut, droite).



- **Home view:** Click the **Home** icon to return to the home view.

Vue d'accueil: cliquez sur l'icône Accueil pour revenir à la vue d'accueil.

Navigation Bar

Barre de navigation

The **Navigation Bar** is positioned at the bottom of the canvas of the current model. It contains commands that control navigation and display.

La barre de navigation est positionnée au bas du canevas du modèle actuel. Il contient des commandes qui contrôlent la navigation et l'affichage.



Navigation commands

Commandes de navigation

- **Orbit:** Rotates the current view around the center mark (constrained orbit) or around the X and Y axes (free orbit).

Orbite: fait pivoter la vue actuelle autour du repère central (orbite contrainte) ou autour des axes X et Y (orbite libre).

- **Look At:** Zooms and rotates the model to display selected elements planar to the screen or a selected edge or line horizontal to the screen.

Regarder: effectue un zoom et fait pivoter le modèle pour afficher les éléments sélectionnés planaires à l'écran ou une arête ou ligne sélectionnée horizontale à l'écran.

- **Pan:** Drags the view in the canvas.

Pan: fait glisser la vue dans le canevas.

- **Zoom:** Increases or decreases the magnification of the current view. You can zoom while other commands are active.

Zoom: augmente ou diminue l'agrandissement de la vue actuelle. Vous pouvez zoomer pendant que d'autres commandes sont actives.

- **Window:** Defines a frame for the view. The elements within the frame zoom to fill the canvas.

Fenêtre: définit un cadre pour la vue. Les éléments du cadre zooment pour remplir le canevas.

- **Fit:** Positions the entire model within the canvas.

Ajuster: positionne l'ensemble du modèle dans le canevas.

Display settings

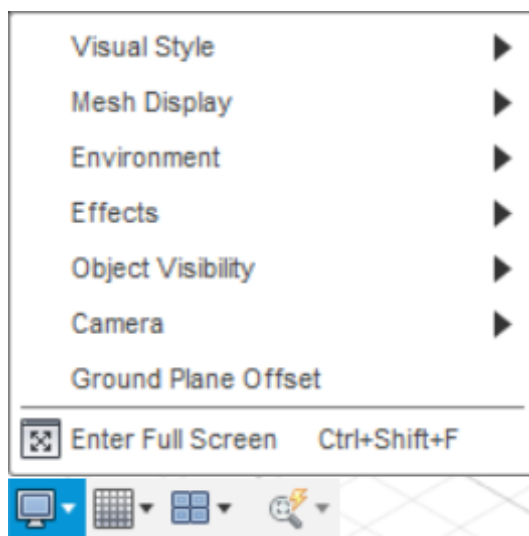
Paramètres d'affichage

Display settings let you specify visual style, mesh display, environment, effects, object visibility, camera settings, and ground plane offset.

Les paramètres d'affichage vous permettent de spécifier le style visuel, l'affichage du maillage, l'environnement, les effets, la visibilité des objets, les paramètres de la caméra et le décalage du plan du sol.

You can also enter full screen mode from this menu.

Vous pouvez également entrer en mode plein écran à partir de ce menu.

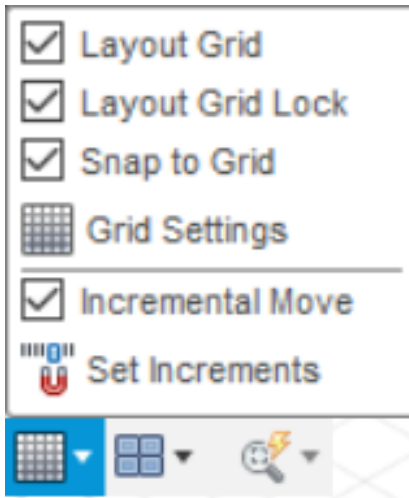


Grid and Snaps

Grille et accrochages

Grid and Snap settings let you display or hide the layout grid, adjust snap and grid settings, enable or disable incremental movement, and set increments.

Les paramètres de grille et d'accrochage vous permettent d'afficher ou de masquer la grille de disposition, d'ajuster les paramètres d'accrochage et de grille, d'activer ou de désactiver le mouvement incrémentiel et de définir des incréments.

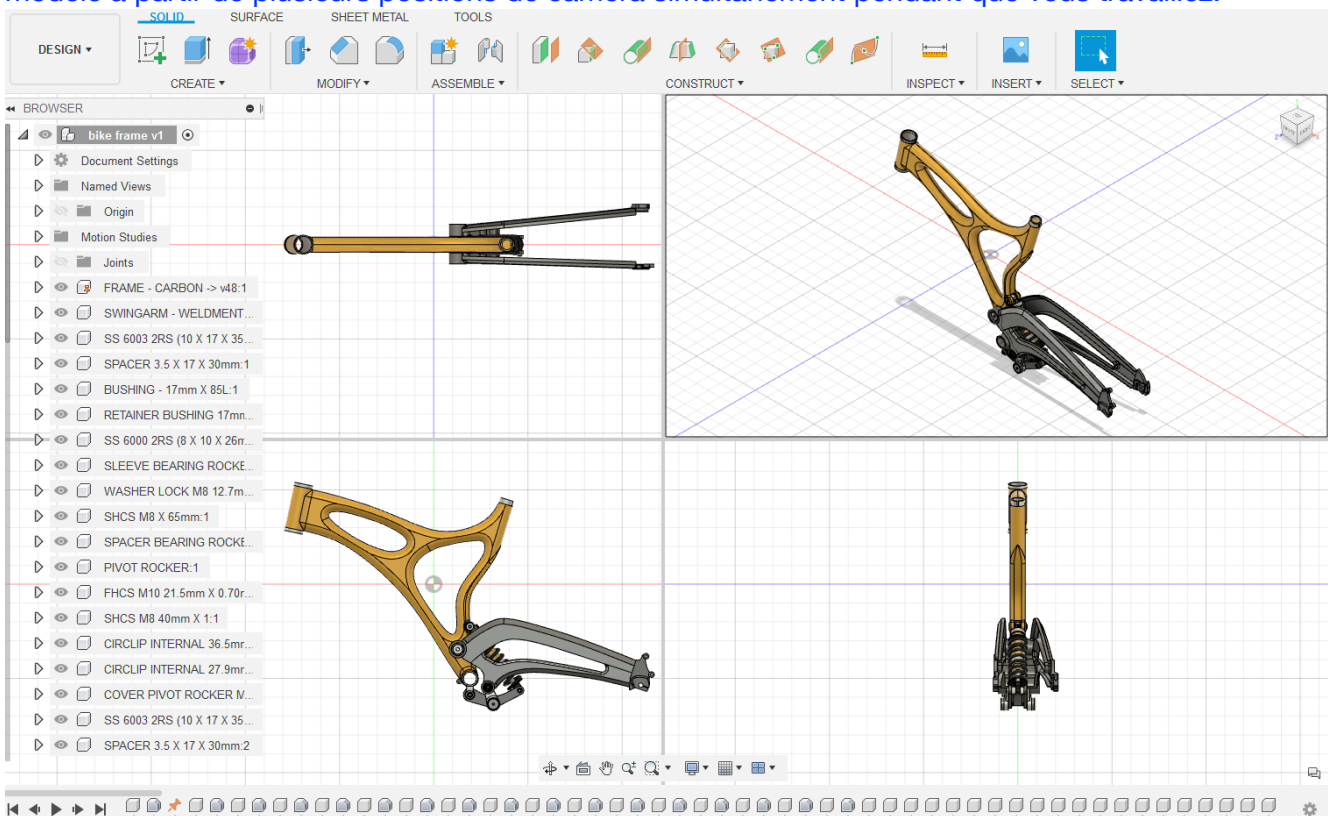


Viewports

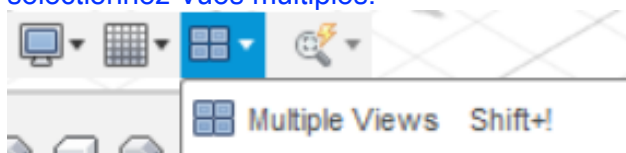
Fenêtres

You can display four viewports in the canvas to see changes you make to your model from multiple camera positions simultaneously as you work.

Vous pouvez afficher quatre fenêtres dans le canevas pour voir les modifications que vous apportez à votre modèle à partir de plusieurs positions de caméra simultanément pendant que vous travaillez.

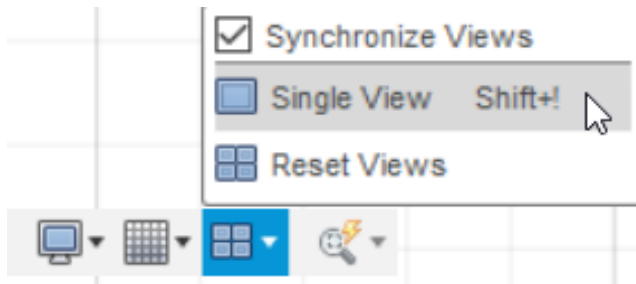


- **Enable multiple viewports:** Click the viewports pull-down in the **Navigation Bar** then select **Multiple Views**.
- **Activer plusieurs fenêtres:** cliquez sur le menu déroulant des fenêtres dans la barre de navigation, puis sélectionnez **Vues multiples**.



- **Enable single viewport:** Click the viewports pull-down in the **Navigation Bar** then select **Single View**.

Activer la fenêtre unique: cliquez sur le menu déroulant des fenêtres dans la barre de navigation, puis sélectionnez Vue unique.



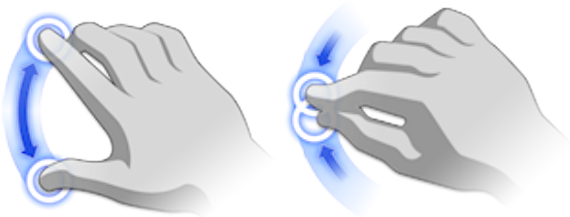
- **Resize two viewports:** Click and drag on the border between two viewports.
Redimensionner deux fenêtres: cliquez et faites glisser sur la bordure entre deux fenêtres.
- **Resize all four viewports:** Click and drag at the intersection of all four viewports borders.
Redimensionner les quatre fenêtres: cliquez et faites glisser à l'intersection des quatre bordures des fenêtres.

Mac trackpad

Trackpad Mac

If you have a Mac with a touchpad or an Apple Magic Mouse, you can use multi-touch gestures to navigate the view.
Si vous avez un Mac avec un pavé tactile ou une Apple Magic Mouse, vous pouvez utiliser des gestes multi-touch pour naviguer dans la vue.

- **Zoom In and Out:** Use the 2-finger spread and 2-finger pinch.
Zoom avant et arrière: utilisez l'étalement à 2 doigts et le pincement à 2 doigts



- **Pan:** Use the 2-finger drag.
Panoramique: utilisez le glissement à 2 doigts.



- **Orbit:** Hold Shift and use the 2-finger drag.
Orbite: maintenez Shift et utilisez le glissement à 2 doigts. MAJ +



SHIFT+

Note: Use gesture-based view navigation must be checked in the **General** section of the **Preferences** dialog.
Remarque: L'utilisation de la navigation basée sur les gestes doit être cochée dans la section Général de la boîte de dialogue Préférences.

Start your design

Commencez votre conception

Create your first Fusion 360 design to familiarize yourself with the basic design tools as you get started.

Créez votre première conception Fusion 360 pour vous familiariser avec les outils de conception de base au début.

Create your first design, use some of the basic modeling tools, use the browser and the timeline, switch between workspaces, and save your first design.

Créez votre première conception, utilisez certains des outils de modélisation de base, utilisez le navigateur et la chronologie, basculez entre les espaces de travail et enregistrez votre première conception.

Set the active project

Définir le projet actif



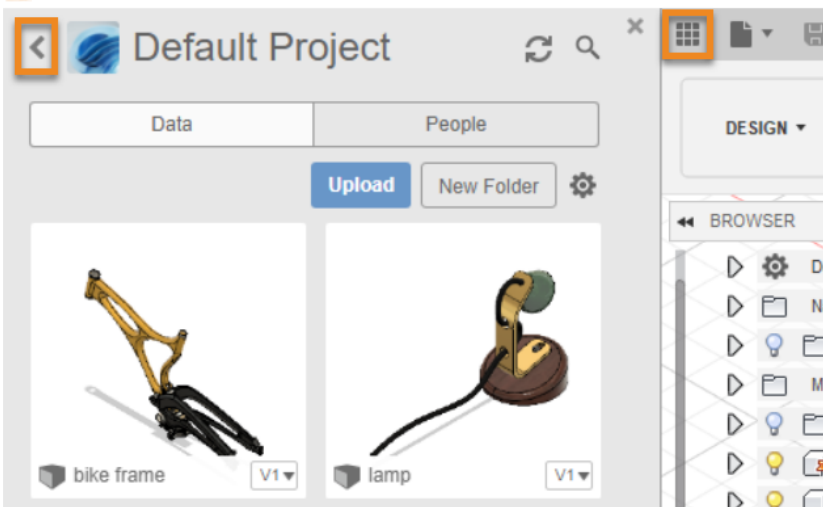
1. Click the **Data Panel** icon in the upper left to display the **Data Panel**.

Cliquez sur l'icône du panneau de données dans le coin supérieur gauche pour afficher le panneau de données.

2. Click the back button next to the active project in the **Data Panel**.

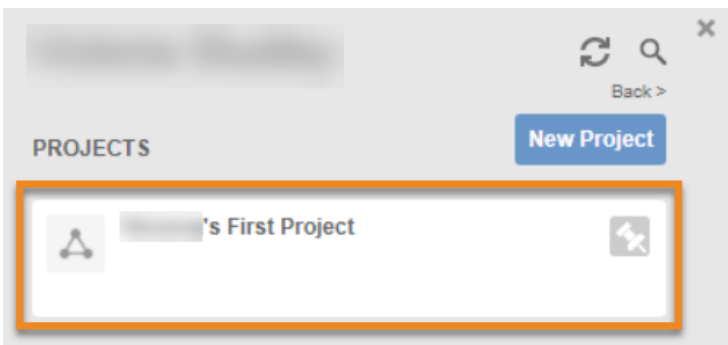
Cliquez sur le bouton de retour à côté du projet actif dans le panneau de données.

Autodesk Fusion 360



3. Double-click **<your-name>'s First Project** to make that project active.

Double-cliquez sur le premier projet de **<your-name>** pour activer ce projet.



Create and save a new design

Créez et enregistrez un nouveau design

1. Click the **File** icon  > **New Design**.

Cliquez sur l'icône Fichier > Nouveau design.

2. Click the **Save** icon  to save the design.

Cliquez sur l'icône Enregistrer pour enregistrer la conception.

3. In the **Name** field, enter **My first box**.

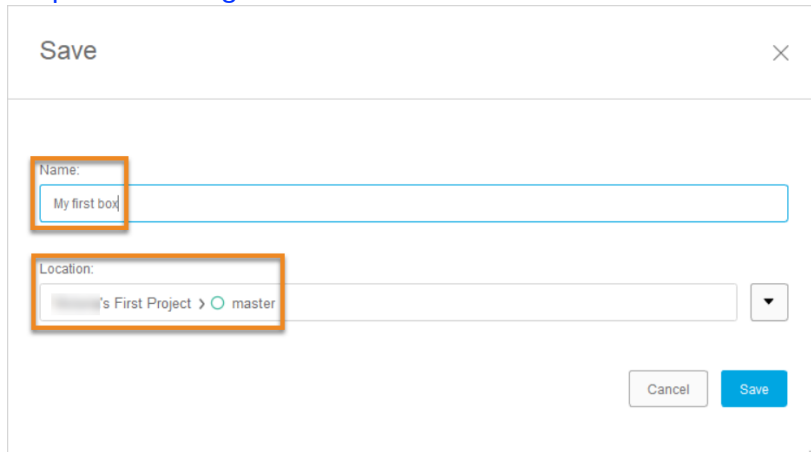
Dans le champ Nom, entrez Ma première case.

4. Set **Location** to **<your name>'s First Project**.

Définissez l'emplacement sur le premier projet de **<votre nom>**.

5. Click **Save**.

Cliquez sur Enregistrer.



A 'Save' dialog box with a title bar containing 'Save' and a close button. It has two input fields: 'Name:' with the text 'My first box' and 'Location:' with the text 'My First Project > master'. At the bottom are 'Cancel' and 'Save' buttons.

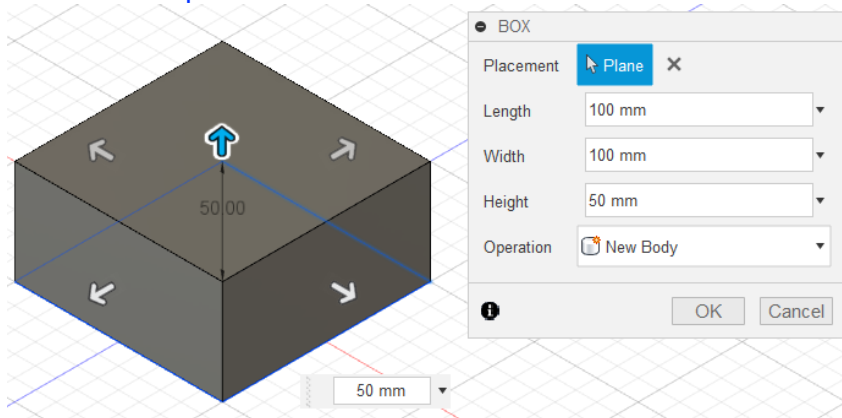
Create a Box

Créer une boîte

1. From the **Toolbar**, expand the **Create** menu, and click **Box**.
Dans la barre d'outils, développez le menu Créer et cliquez sur Boîte.
2. Select the **XZ Plane** along the bottom of the canvas.
Sélectionnez le plan XZ en bas du canevas.
3. Pick two points to define the length and width of the box.
Choisissez deux points pour définir la longueur et la largeur de la boîte.
4. In the **Box** dialog, enter these values:
Dans la boîte de dialogue Boîte, entrez ces valeurs:

- **Length:** 100 mm
Longueur: 100 mm
- **Width:** 100 mm
Largeur: 100 mm
- **Height:** 50 mm
Hauteur: 50 mm

5. Click **OK**. Cliquez sur OK.

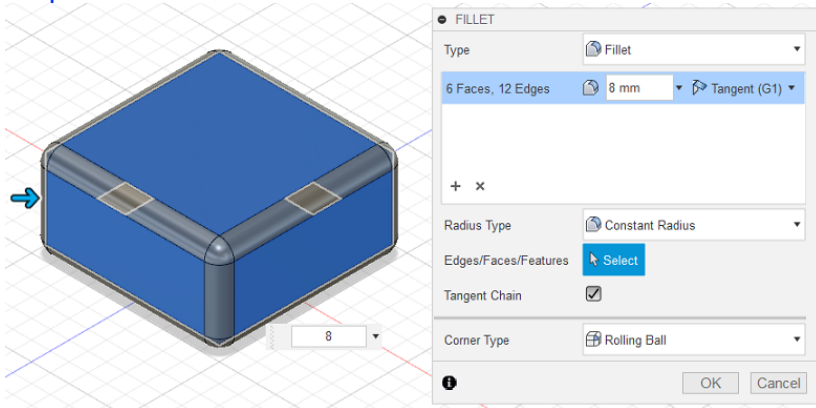


Round the edges of the Box

Autour des bords de la boîte

1. Right-click an empty area in the canvas, then select **Press Pull** from the **Marking Menu**.
Cliquez avec le bouton droit sur une zone vide du canevas, puis sélectionnez Press Pull dans le menu Marking.
2. Left-click, hold, and drag the window to select the entire **Box**.
Cliquez avec le bouton gauche, maintenez et faites glisser la fenêtre pour sélectionner la boîte entière.
3. Enter **8 mm** for the **Radius**.
Entrez 8 mm pour le rayon.
4. Click **OK**.

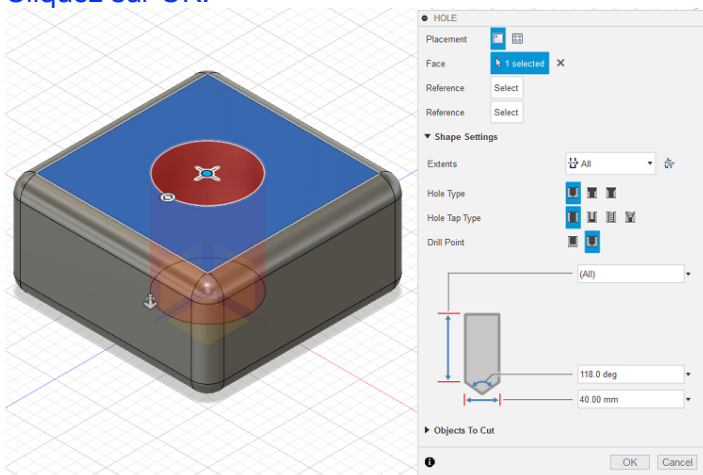
Cliquez sur OK.



Add a hole to the Box

Ajouter un trou à la boîte

1. From the **Toolbar**, expand the **Create** menu, and click **Hole**.
Dans la barre d'outils, développez le menu Créer et cliquez sur Trou.
2. Select the top face of the **Box**.
Sélectionnez la face supérieure de la boîte.
3. Drag the center of the **Hole** to the center of the **Box**.
Faites glisser le centre du trou vers le centre de la boîte.
4. Set **Diameter** to a value of **40 mm**.
Réglez le diamètre sur une valeur de 40 mm.
5. Change **Extents** to **All**.
Remplacez Extents par All.
6. Click **OK**.
Cliquez sur OK.



Close and reopen your design

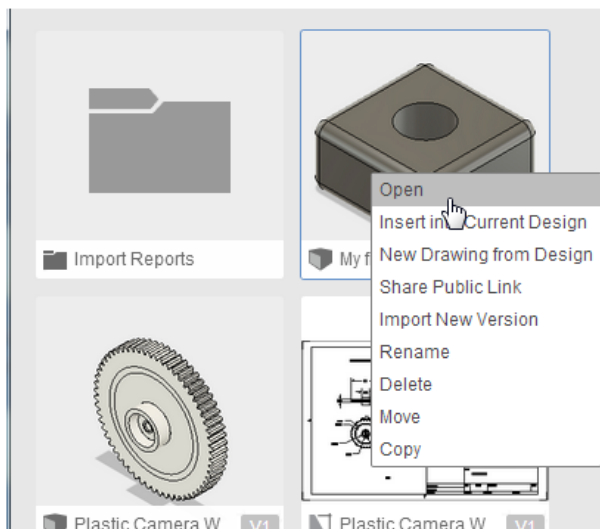
Fermez et rouvrez votre conception

1. Click the **x** on the tab for *My first box*. The design is closed and you are presented with an empty design.
Cliquez sur le X dans l'onglet de ma première case. Le design est fermé et vous êtes présenté avec un design vide.



2. In the **Data Panel**, double-click *My first box*, or right-click on *My first box* and click **Open**.

Dans le panneau de données, double-cliquez sur Ma première zone ou cliquez avec le bouton droit sur Ma première zone et cliquez sur Ouvrir.



Use the browser

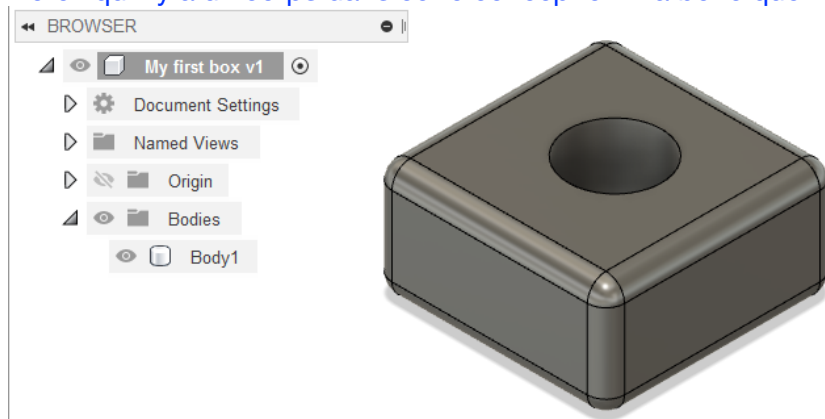
Utilisez le navigateur

1. Click the **Hidden** icon  next to the **Origin** folder to display the origin planes.
Cliquez sur l'icône Masqué à côté du dossier Origine pour afficher les plans d'origine.

2. Click the **Visible** icon  again to turn the origin planes off.
Cliquez à nouveau sur l'icône Visible pour désactiver les plans d'origine.

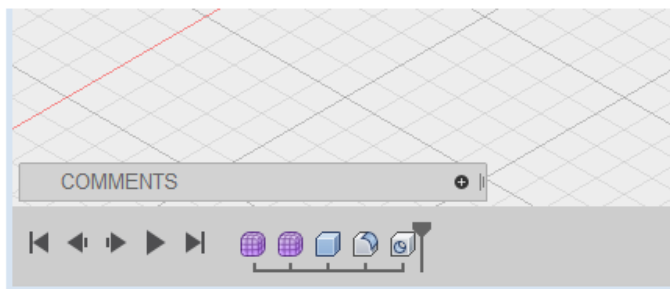
3. Click  next to the **Bodies** folder to expand the folder.
Cliquez à côté du dossier Corps pour développer le dossier.

4. Note there is one **Body** in this design - the box you just created.
Notez qu'il y a un corps dans cette conception - la boîte que vous venez de créer.



Use the Timeline

Utilisez la chronologie



1. Click the **Play** icon  to replay the operations in the design.

Cliquez sur l'icône Lecture pour rejouer les opérations dans la conception.

2. Right-click the fillet operation  in the **Timeline**.

Cliquez avec le bouton droit sur l'opération de congé dans la timeline.

3. Change the **Radius** to **5 mm** and click **OK**.

Modifiez le rayon à 5 mm et cliquez sur OK.

Change workspaces

Changer les espaces de travail

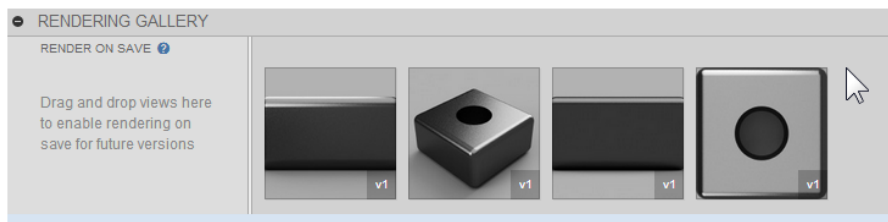
1. From the **Toolbar**, click the **Design** workspace, then select **Render** to switch to the **Render** workspace.

Dans la barre d'outils, cliquez sur l'espace de travail Conception, puis sélectionnez Rendu pour basculer vers l'espace de travail Rendu.

2. Notice the canvas appearance changes and the **Timeline** is replaced with the **Rendering Gallery**. This workspace is used to render images of your design.

Remarquez que l'apparence du canevas change et que la timeline est remplacée par la galerie de rendu. Cet espace de travail est utilisé pour rendre des images de votre conception.

- 3.



4. Wait for the **Rendering Gallery** to display a thumbnail of your cloud renderings. Notice the progress of renderings that are in process.

Attendez que la galerie de rendu affiche une miniature de vos rendus cloud. Notez la progression des rendus en cours.

5. Once the renderings have been processed, click on a thumbnail to display the full image in the **Cloud Rendering** dialog.

Une fois les rendus traités, cliquez sur une miniature pour afficher l'image complète dans la boîte de dialogue Cloud Rendering.

6. Close the **Cloud Rendering** dialog.

Fermez la boîte de dialogue Cloud Rendering.

7. Click the **Render** workspace icon, then select **Design** to return to the **Design** workspace.

Cliquez sur l'icône de l'espace de travail Rendu, puis sélectionnez Conception pour revenir à l'espace de travail Conception.

Customize your experience

Personnalisez votre expérience

Customize Fusion 360 to increase speed and efficiency as you design.

You can customize Fusion 360 based on your personal preferences and industry needs to increase efficiency as you design.

Personnalisez Fusion 360 pour augmenter la vitesse et l'efficacité lors de la conception.

Vous pouvez personnaliser Fusion 360 en fonction de vos préférences personnelles et des besoins de l'industrie pour augmenter l'efficacité lors de la conception.

Modify the Toolbar

Modifier la barre d'outils

Commands in the **Toolbar** are organized into logical groupings (ex. Create, Modify, Assemble). The top one or two most common tools in each group are displayed on the **Toolbar** by default, while the rest reside in the dropdown menu. As you spend more time designing in Fusion 360, you may want to move certain commands that you use frequently to the top level of the **Toolbar** so that you can access them quickly.

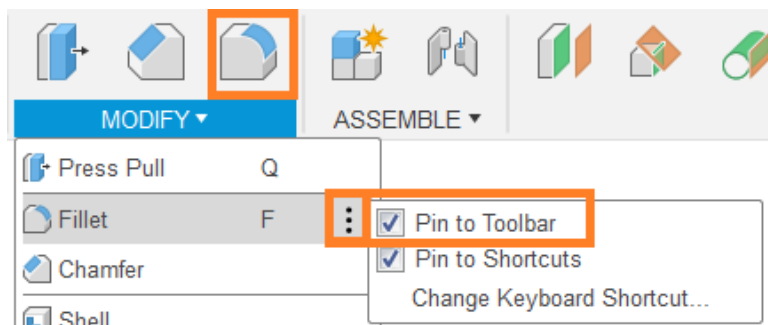
Les commandes de la barre d'outils sont organisées en groupes logiques (par exemple, créer, modifier, assembler). Le ou les deux outils les plus courants de chaque groupe sont affichés par défaut dans la barre d'outils, tandis que les autres résident dans le menu déroulant. À mesure que vous passez plus de temps à concevoir dans Fusion 360, vous souhaitez peut-être déplacer certaines commandes que vous utilisez fréquemment au niveau supérieur de la barre d'outils afin d'y accéder rapidement.

Add a command to the Toolbar

Ajouter une commande à la barre d'outils



1. Hover over the command and click the **More** button .
Passez la souris sur la commande et cliquez sur le bouton Plus.
2. Check **Pin to Toolbar**.
Cochez Épingler à la barre d'outils.



Remove a command from the Toolbar

Supprimer une commande de la barre d'outils



1. Hover over the command and click the **More** button .
Passez la souris sur la commande et cliquez sur le bouton Plus.
2. Uncheck **Pin to Toolbar**.
Décochez Épingler à la barre d'outils.

Preferences

Préférences

Preferences control settings in Fusion 360, such as default units, navigation controls, and display settings.

Les préférences contrôlent les paramètres de Fusion 360, tels que les unités par défaut, les commandes de navigation et les paramètres d'affichage

- Click your name in the upper-right corner and click **Preferences** to access the dialog.

Cliquez sur votre nom dans le coin supérieur droit et cliquez sur Préférences pour accéder à la boîte de dialogue.

Learn more about setting specific preferences on the [Set your preferences](#) page.

En savoir plus sur la définition de préférences spécifiques sur la page Définir vos préférences.

Keyboard shortcuts

Raccourcis clavier

You can change keyboard shortcuts for commands that already have keyboard shortcuts assigned or assign a new shortcut to a command without a shortcut.

Vous pouvez modifier les raccourcis clavier pour les commandes auxquelles des raccourcis clavier sont déjà attribués ou affecter un nouveau raccourci à une commande sans raccourci.

Reserved key combinations

Combinaisons de touches réservées

The following key combinations are reserved by Fusion 360 and can't be assigned as command shortcuts for other commands.

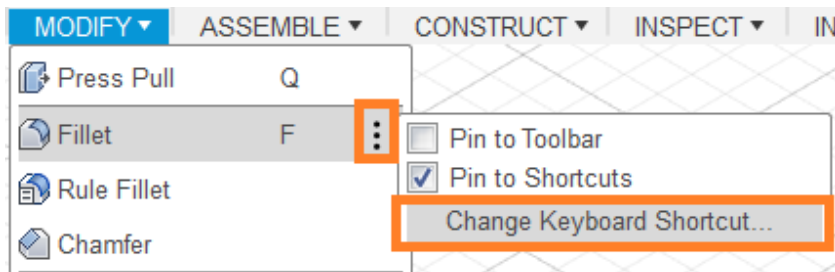
Les combinaisons de touches suivantes sont réservées par Fusion 360 et ne peuvent pas être affectées en tant que raccourcis de commande pour d'autres commandes.

Command	Windows	Mac
Undo	Ctrl+Z	Command+Z
Save	Ctrl+S	Command+S
Copy	Ctrl+C	Command+C
Paste	Ctrl+V	Command+V
Cut	Ctrl+X	Command+X
Redo	Ctrl+Y	Command+Shift+Z
Open	Ctrl+O	Command+O

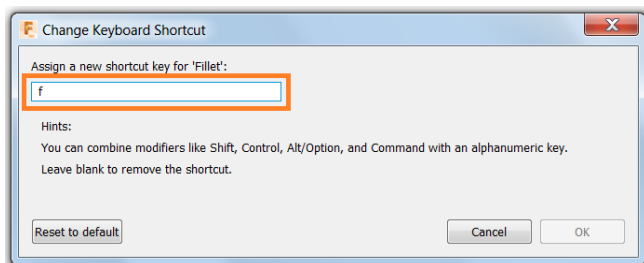
Change an existing keyboard shortcut

Modifier un raccourci clavier existant

1. Hover over the command and click the **More** button .
Passez la souris sur la commande et cliquez sur le bouton Plus.
2. Click **Change Keyboard Shortcut...**
Cliquez sur Modifier le raccourci clavier...



The **Change Keyboard Shortcut** dialog opens and the command's shortcut is displayed in the value field.
La boîte de dialogue Modifier le raccourci clavier s'ouvre et le raccourci de la commande est

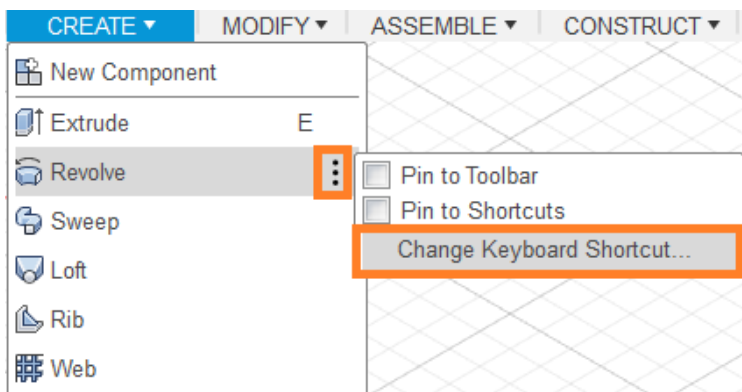


3. Assign a new shortcut by hitting the desired key.
Note: The value field is always active, so you don't have to click it. Just hit the desired key or combine modifiers like Shift, Ctrl, Alt/Option and Command with an alphanumeric key.
Attribuez un nouveau raccourci en appuyant sur la touche souhaitée. Remarque: Le champ de valeur est toujours actif, vous n'avez donc pas besoin de cliquer dessus. Appuyez simplement sur la touche souhaitée ou combinez des modificateurs tels que Maj, Ctrl, Alt / Option et Commande avec une touche alphanumérique.
4. Click **OK**.
Cliquez sur OK.

Assign a new keyboard shortcut

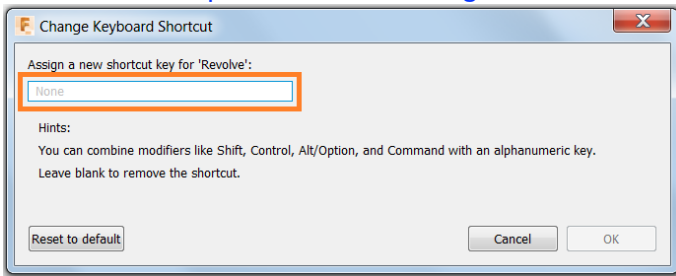
Attribuer un nouveau raccourci clavier

1. Hover over the command and click the **More** button .
Passez la souris sur la commande et cliquez sur le bouton Plus.
- 2.
3. Click **Change Keyboard Shortcut...**
Cliquez sur Changer le raccourci clavier



The **Change Keyboard Shortcut** dialog opens with "None" written in the value field, as the command hasn't been assigned a keyboard shortcut yet.

La boîte de dialogue **Changer le raccourci clavier** s'ouvre avec "Aucun" écrit dans le champ de valeur, car la commande n'a pas encore été assignée de raccourci clavier.



4. Assign a new shortcut by hitting the desired key.
Attribuez un nouveau raccourci en appuyant sur la touche souhaitée.

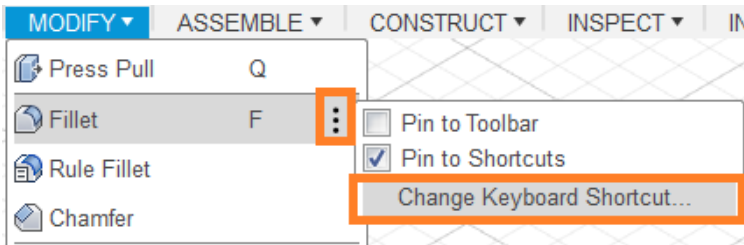
5. Click **OK**.
Cliquez sur **OK**.

Remove a keyboard shortcut

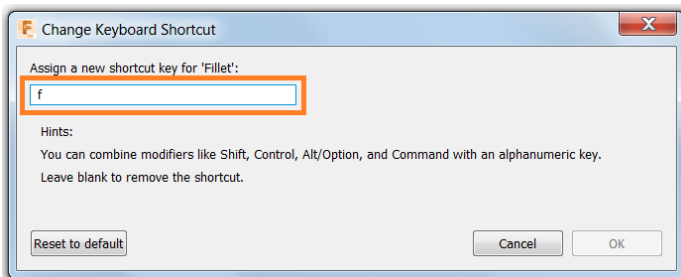
Supprimer un raccourci clavier

Hover over the command and click the More button .
Passez la souris sur la commande et cliquez sur le bouton Plus.

6. Click **Change Keyboard Shortcut...**
Cliquez sur **Modifier le raccourci clavier ..**



The **Change Keyboard Shortcut** dialog opens and the command's shortcut is displayed in the value field.
La boîte de dialogue **Modifier le raccourci clavier** s'ouvre et le raccourci de la commande s'affiche dans le champ de valeur.



7. Use the Delete or Backspace key on your keyboard to delete the current shortcut and leave the value field blank to remove the shortcut.
Utilisez la touche Supprimer ou Retour arrière de votre clavier pour supprimer le raccourci actuel et laissez le champ de valeur vide pour supprimer le raccourci.

8. Click **OK**.
Cliquez sur **OK**.

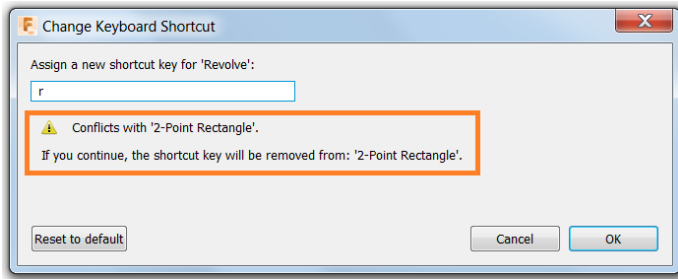
Reset a keyboard shortcut to default

Réinitialiser un raccourci clavier par défaut

If you try to assign a shortcut key that already exists as a keyboard shortcut for another command, a warning is displayed within the **Change Keyboard Shortcut** dialog. If you continue, the shortcut key is removed from the original command and reassigned to the new command.

Si vous essayez d'attribuer une touche de raccourci qui existe déjà en tant que raccourci clavier pour une autre commande, un avertissement s'affiche dans la boîte de dialogue **Modifier le raccourci clavier**. Si vous continuez, la touche de raccourci est supprimée de la commande d'origine et réaffectée à la nouvelle commande.

- Click the **Reset to default** button to restore the original shortcut.
Cliquez sur le bouton **Rétablir les valeurs par défaut** pour restaurer le raccourci d'origine.



Toolboxes

Boîtes à outils

The **Toolbox** is a customizable method to search for and access frequently used commands.

La boîte à outils est une méthode personnalisable pour rechercher et accéder aux commandes fréquemment utilisées.

Each workspace is equipped with a **Toolbox** that can access all the commands in the workspace. In each workspace where sketching is available, you can access a **Sketch Toolbox** in any active sketch.

Chaque espace de travail est équipé d'une boîte à outils qui peut accéder à toutes les commandes de l'espace de travail. Dans chaque espace de travail où l'esquisse est disponible, vous pouvez accéder à une boîte à outils d'esquisse dans n'importe quelle esquisse active.

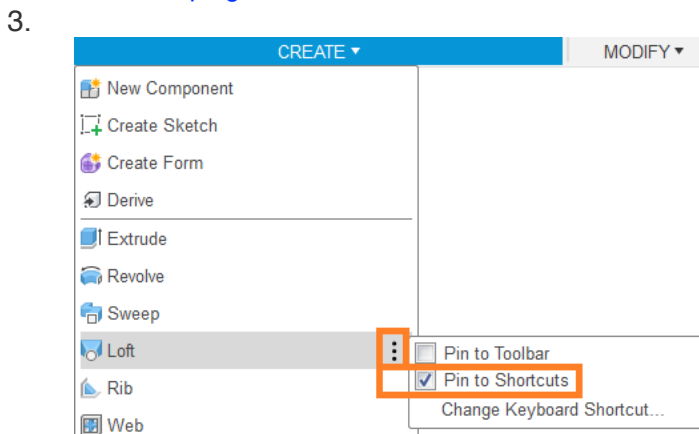
Add commands to the Toolbox

Ajouter des commandes à la boîte à outils

1. Hover over the command and click the **More** button .

Passez la souris sur la commande et cliquez sur le bouton Plus.

2. Check **Pin to Shortcuts**
Cochez Épingler aux raccourcis.



Remove commands from the Toolbox

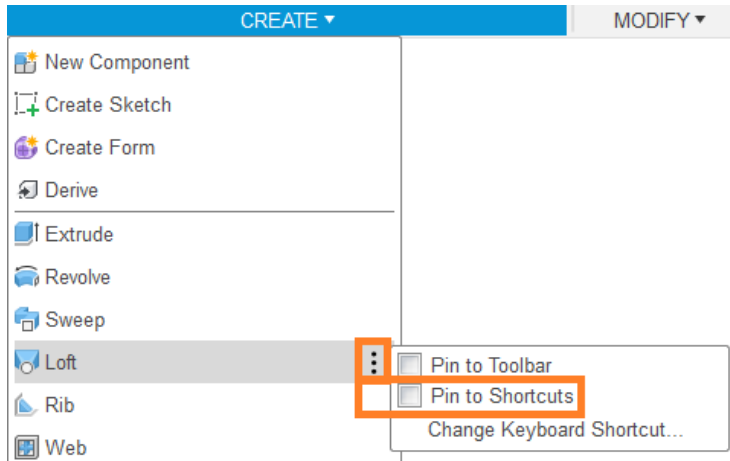
Supprimer des commandes de la boîte à outils

1. Hover over the command and click the **More** button .

Passez la souris sur la commande et cliquez sur le bouton Plus.

2. Uncheck **Pin to Shortcuts**.

Décochez Pin to Shortcuts.



Access commands in the Toolbox

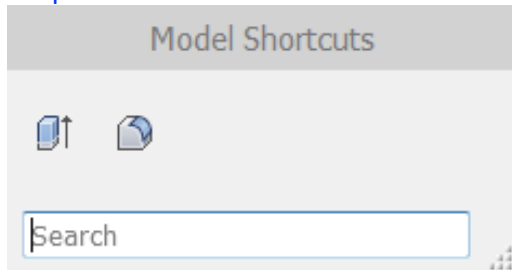
Commandes d'accès dans la boîte à outils

1. With no command active, type « S ».

Sans aucune commande active, tapez "S".

2. Click the desired command in the **Toolbox**.

Cliquez sur la commande souhaitée dans la boîte à outils.



Search commands in the Toolbox

Commandes de recherche dans la boîte à outils

1. With no command active, type « S ».

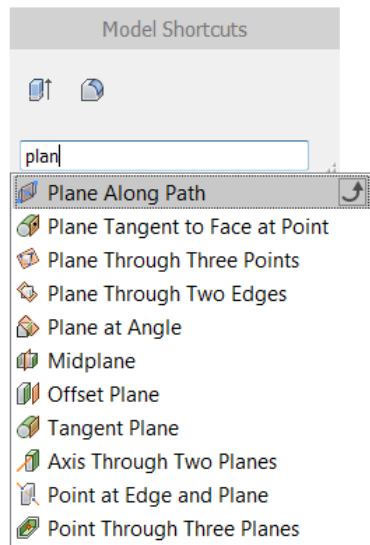
Sans aucune commande active, tapez "S".

2. Enter all or part of the command name.

Saisissez tout ou partie du nom de la commande.

3. Select the desired command from the list.

Sélectionnez la commande souhaitée dans la liste.



Add or remove commands to the Toolbox while you search

Ajouter ou supprimer des commandes dans la boîte à outils pendant que vous recherchez

1. With no command active, type « S ».

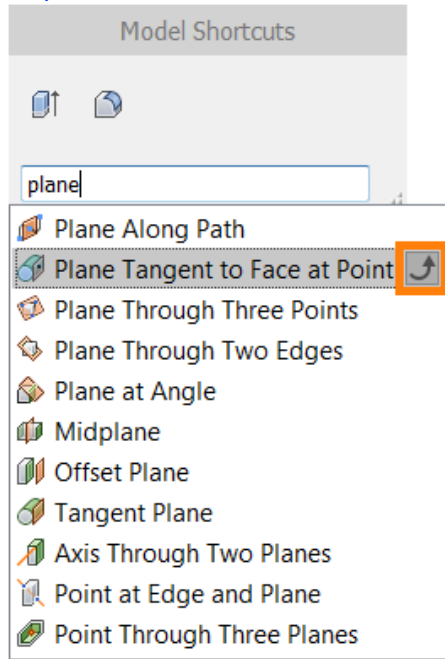
Sans aucune commande active, tapez "S".

2. Enter all or part of the command name.

Saisissez tout ou partie du nom de la commande.

3. Move your mouse over the desired command then click the arrow on the right.

Déplacez votre souris sur la commande souhaitée, puis cliquez sur la flèche à droite.



4. Click and hold on the command to remove it.

Cliquez et maintenez la commande pour la supprimer.

5. Drag the command button out of the toolbox.

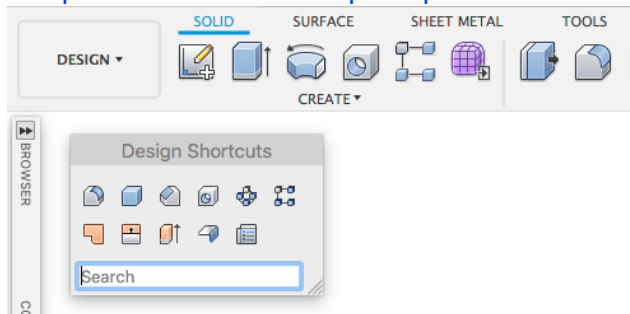
Faites glisser le bouton de commande hors de la boîte à outils.

Design workspace

Espace de travail de conception

The **Design** workspace has a unified **S** key shortcut.

L'espace de travail Conception possède un raccourci clavier S unifié.

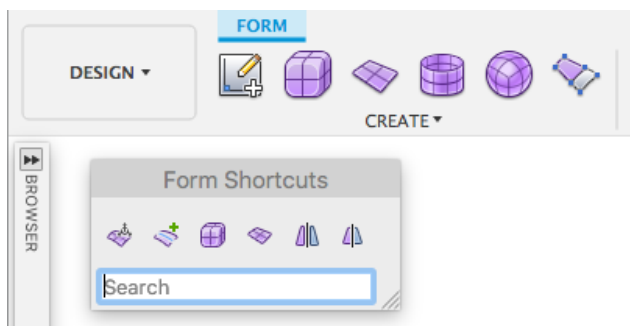


Contextual tabs

Onglets contextuels

Contextual tabs retain their own **S** key shortcuts. For example, **Form** is a contextual tab, and contains all of your favorite **Form** tools in its own **S** key shortcut dialog.

Les onglets contextuels conservent leurs propres raccourcis clavier S. Par exemple, Form est un onglet contextuel et contient tous vos outils Form préférés dans sa propre boîte de dialogue de raccourcis clavier.

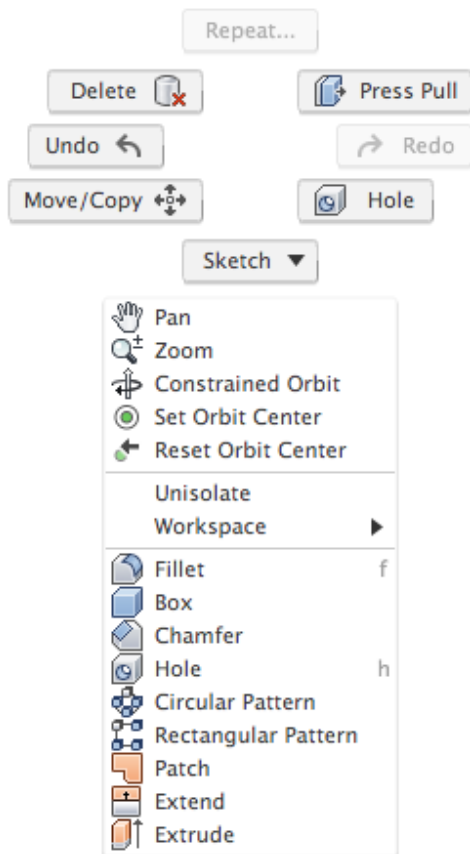


Right-click menu

Menu contextuel

You can also access your saved **S** key shortcuts from the right-click context menu.

Vous pouvez également accéder à vos raccourcis de touche S enregistrés dans le menu contextuel du clic droit.

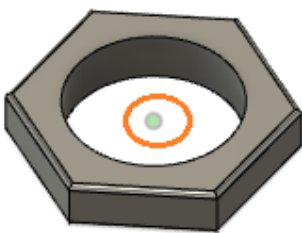


Orbit Center

Orbit Center

The Orbit Center is indicated by a light green dot that becomes visible when you hold down the Shift key, click and hold the middle mouse button, then drag. By default, the Orbit Center is set in the center of the object you're orbiting.

Le centre Orbit est indiqué par un point vert clair qui devient visible lorsque vous maintenez la touche Maj enfoncée, cliquez et maintenez le bouton central de la souris, puis faites glisser. Par défaut, le centre de l'orbite est défini au centre de l'objet en orbite.



Set Orbit Center

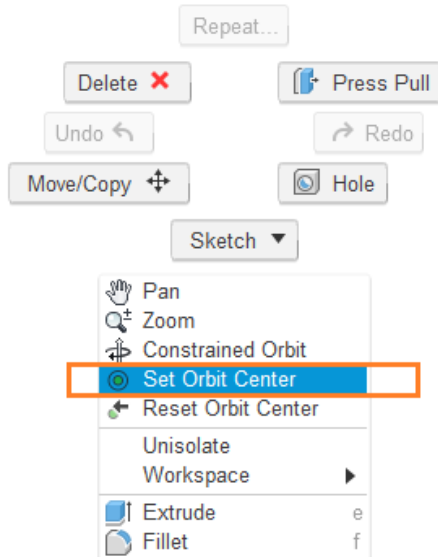
Définir le centre orbital

The Orbit Center can be set to any location within the object you're orbiting.

L'Orbit Center peut être défini à n'importe quel endroit de l'objet en orbite.

1. Right-click the canvas to access the Marking Menu.
Cliquez avec le bouton droit sur le canevas pour accéder au menu de marquage.

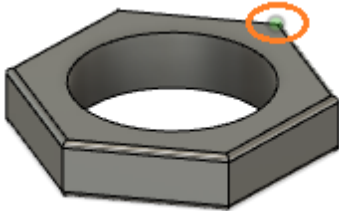
2. Select **Set Orbit Center**.



A light green dot appears by the cursor.

Un point vert clair apparaît à côté du curseur.

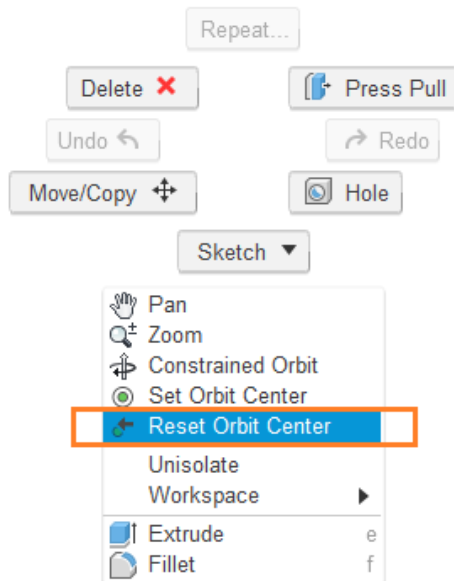
3. Place the Orbit Center to a desired location within the object.
Placez l'Orbit Center à l'emplacement souhaité dans l'objet.



Reset Orbit Center

Réinitialiser le centre orbital

1. Right-click the canvas to access the Marking Menu.
Cliquez avec le bouton droit sur le canevas pour accéder au menu de marquage.
2. Select **Reset Orbit Center**.
Sélectionnez Réinitialiser le centre orbital.



Try preview features

Essayez les fonctionnalités d'aperçu

Try, and provide feedback on, new functionality. Some preview features provide access to entire new functionality while others improve existing workflows. Preview features may be released in Fusion 360 or released as part of an extension in a future update.

Essayez et fournissez des commentaires sur les nouvelles fonctionnalités. Certaines fonctionnalités d'aperçu permettent d'accéder à de nouvelles fonctionnalités, tandis que d'autres améliorent les flux de travail existants. Les fonctionnalités d'aperçu peuvent être publiées dans Fusion 360 ou publiées dans le cadre d'une extension dans une future mise à jour.

Note: Enabling a preview feature may affect the performance of Fusion 360.

Preview features are divided into three categories:

Remarque: l'activation d'une fonction d'aperçu peut affecter les performances de Fusion 360.

Les fonctionnalités d'aperçu sont divisées en trois catégories:

- **Public preview features** , which are features that are close to being released. These features are available to all customers.

Fonctionnalités de prévisualisation publiques, qui sont sur le point d'être publiées. Ces fonctionnalités sont disponibles pour tous les clients.

- **Extension preview features** , which are features that are close to being released as part of an **extension**. These features are available to all customers but some may depend on *existing* features in an extension.

Les fonctionnalités d'aperçu d'extension, qui sont sur le point d'être publiées dans le cadre d'une extension. Ces fonctionnalités sont disponibles pour tous les clients, mais certaines peuvent dépendre des fonctionnalités existantes dans une extension.

- **Insider preview features** , which are features that are still in development and could be released as part of Fusion 360 or as part of an extension. These features are available only to customers who are part of the Fusion 360 Insider program for that workspace.

Les fonctionnalités de prévisualisation Insider, qui sont encore en développement et pourraient être publiées dans le cadre de Fusion 360 ou dans le cadre d'une extension. Ces fonctionnalités sont disponibles uniquement pour les clients qui font partie du programme Fusion 360 Insider pour cet espace de travail.

Note: Joining a Fusion 360 Insider program is currently by invite only.

Remarque: Rejoindre un programme Fusion 360 Insider est actuellement sur invitation uniquement.

Enable a preview feature

1. In the top-right of the **Navigation** bar, click your name.

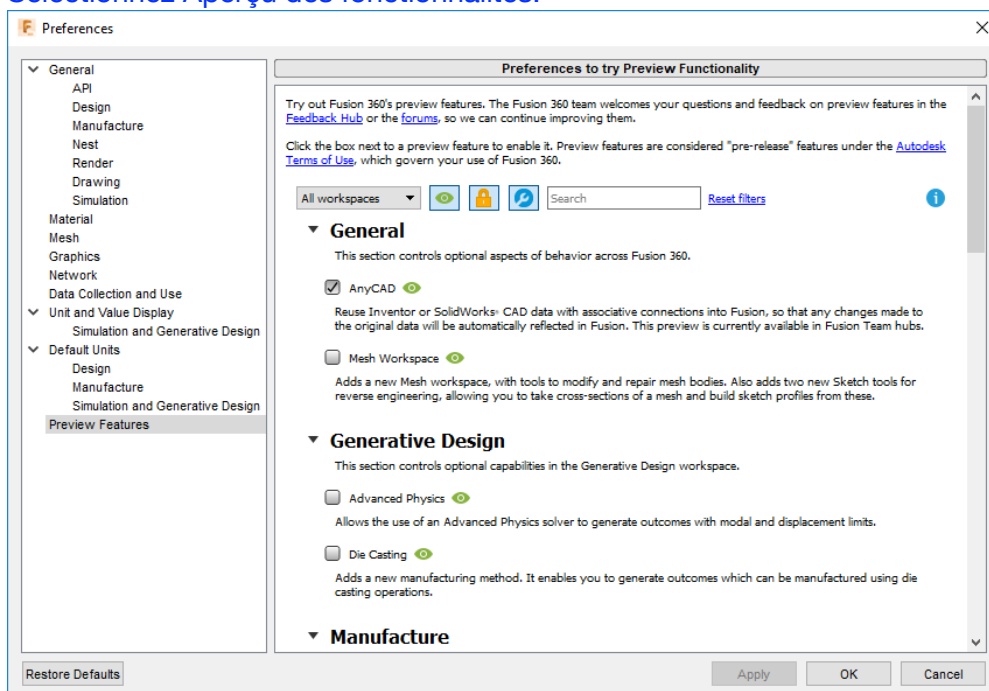
En haut à droite de la barre de navigation, cliquez sur votre nom.

2. In the menu, select **Preferences**, to display the dialog.

Dans le menu, sélectionnez Préférences pour afficher la boîte de dialogue.

3. Select **Preview Features**.

Sélectionnez Aperçu des fonctionnalités.



4. Optionally, filter the list of preview features by workspace, by feature type, or by search.

Vous pouvez éventuellement filtrer la liste des fonctionnalités d'aperçu par espace de travail, par type de fonctionnalité ou par recherche.



5. Select the check box next to the name of the preview feature.
Cochez la case en regard du nom de la fonction d'aperçu.

6. Click **OK**.
Cliquez sur OK.

Provide feedback

Fournir une réponse

Sharing feedback about preview features helps us continue to improve them. Get in contact on the [Feedback Hub](#) or on the [forums](#).

Le partage de commentaires sur les fonctionnalités d'aperçu nous aide à continuer de les améliorer.
Entrez en contact sur le Feedback Hub ou sur les forums.

Help for public preview features

Aide pour les fonctionnalités d'aperçu public

- [General — Mesh Workspace](#)
- [Generative Design — Die Casting](#)
- [Simulation — Event Simulation](#)
- [Manufacture — Adaptive Turning](#)
- [Manufacture — Inspect Surface CAD Projection](#)
- [Manufacture — Machine Configurations](#)
- [Manufacture — New Tool Library](#)

Général - Mesh Workspace

Conception générative - moulage sous pression

Simulation - Simulation d'événement

Fabrication - Tournage adaptatif

Fabrication - Inspecter la projection CAO de surface

Fabrication - Configurations de machines

Fabrication - Nouvelle bibliothèque d'outils

•

Help for extension preview features

Aide pour les fonctionnalités de prévisualisation des extensions

- [Manufacture — 5 Axis and Collision Avoidance for Steep and Shallow](#)
- [Manufacture — Live Machine Data Connection](#)
- [Manufacture — Rotary](#)

Fabrication - Évitement de 5 axes et de collisions pour raide et peu profond

Fabrication - Connexion de données de machine en direct

Fabrication - Rotatif

Extend your capabilities

Étendez vos capacités

Extensions let you access groups of additional capabilities in Fusion 360.

You can use cloud credits to pay for short-term access to extensions. This gives you the flexibility to switch additional capabilities on for as long as your project requires.

Whether you decide to continue using an extension or not, you still have access to all of your normal workflows and project data in Fusion 360.

Les extensions vous permettent d'accéder à des groupes de fonctionnalités supplémentaires dans Fusion 360. Vous pouvez utiliser des crédits cloud pour payer l'accès à court terme aux extensions. Cela vous donne la possibilité d'activer des fonctionnalités supplémentaires aussi longtemps que votre projet l'exige.

Que vous décidiez de continuer à utiliser une extension ou non, vous avez toujours accès à tous vos flux de travail et données de projet normaux dans Fusion 360.

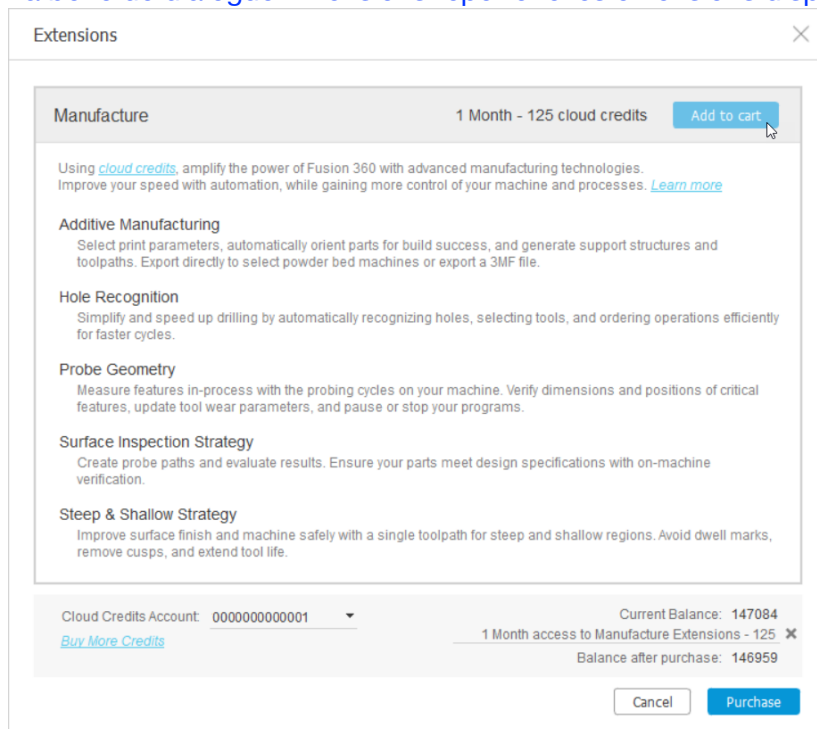
Access Fusion 360 extensions

Accéder aux extensions Fusion 360



1. In the top-right of Fusion 360, click the **Extensions** icon.
En haut à droite de Fusion 360, cliquez sur l'icône Extensions.

2. The **Extensions** dialog box will list available extensions.
La boîte de dialogue Extensions répertorie les extensions disponibles.



[Learn more about Fusion 360 extensions.](#)
[Learn more about cloud credits in Fusion 360.](#)
[En savoir plus sur les extensions Fusion 360.](#)
[En savoir plus sur les crédits cloud dans Fusion 360.](#)

Build your expertise

[Développez votre expertise](#)

Explore additional Fusion 360 training and community resources to expand your design skills.

[Explorez les ressources supplémentaires de formation et de communauté Fusion 360 pour développer vos compétences en conception.](#)

Build your Fusion 360 expertise

[Développez votre expertise Fusion 360](#)

Build your Fusion 360 expertise with the following learning courses and resources.

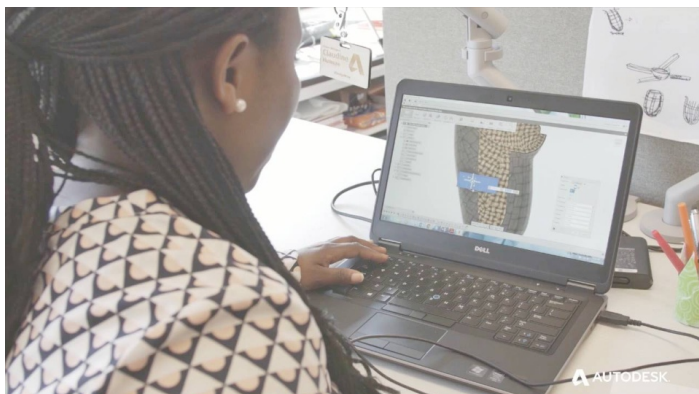
[Développez votre expertise Fusion 360 avec les cours et ressources d'apprentissage suivants.](#)

Learning courses

[Cours d'apprentissage](#)

Getting Started for Absolute Beginners

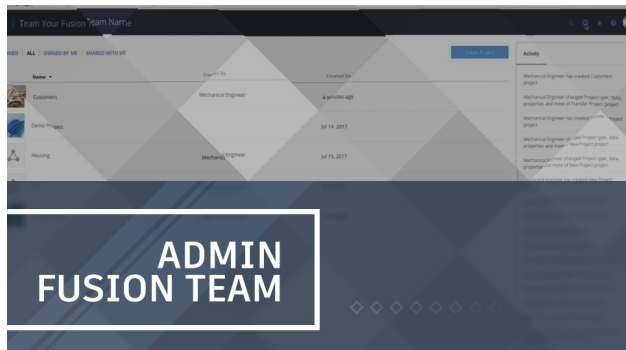
[Mise en route pour les débutants absolus](#)



Whether you are a designer, engineer, machinist, maker, artist, teacher, student, or just plain curious, this course will help you to take your first steps and make the transition to Fusion 360. [Start learning.](#)
Que vous soyez concepteur, ingénieur, machiniste, fabricant, artiste, enseignant, étudiant ou simplement curieux, ce cours vous aidera à faire vos premiers pas et à faire la transition vers Fusion 360. Commencez à apprendre.

Transitioning from Another CAD System

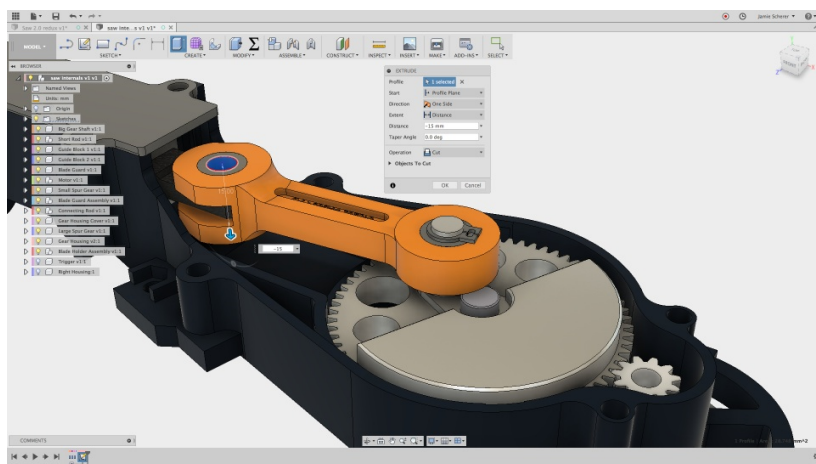
Transition d'un autre système de CAO



Start from the ground up in understanding the foundational concepts in Fusion 360. [Start learning.](#)
Commencez à partir de zéro pour comprendre les concepts fondamentaux de Fusion 360. Commencez à apprendre.

Mechanical Assembly

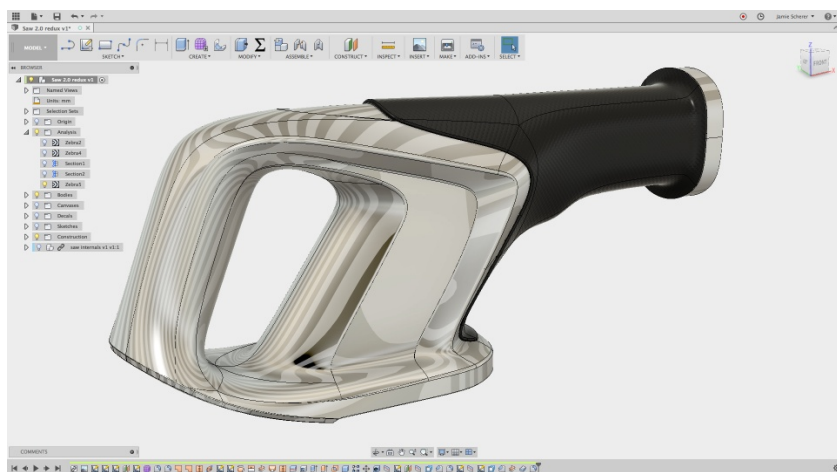
Assemblage mécanique



Design, engineer, and document mechanical assemblies. [Start learning.](#)
Concevoir, concevoir et documenter des assemblages mécaniques. Commencer à apprendre.

Product Development

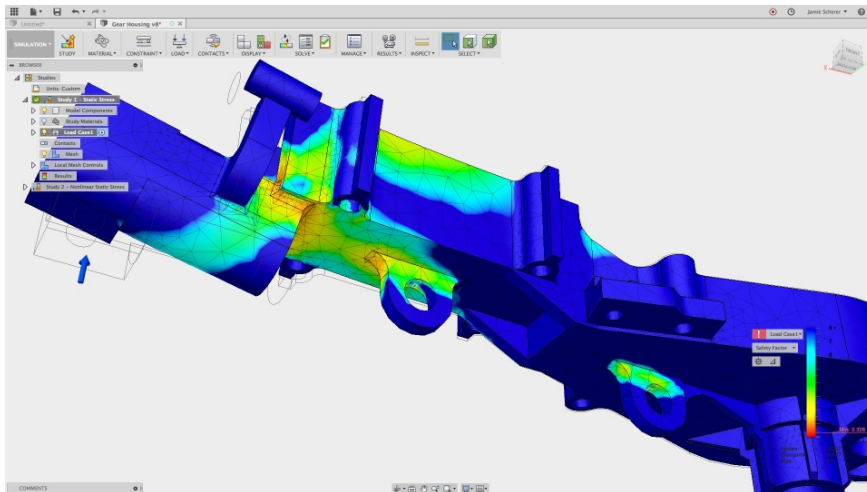
Développement de produits



Create new products using Fusion 360's unified modeling environment. [Start learning.](#)
Créez de nouveaux produits à l'aide de l'environnement de modélisation unifié de Fusion 360. Commencer à apprendre.

Test, Validate and Explore Alternatives

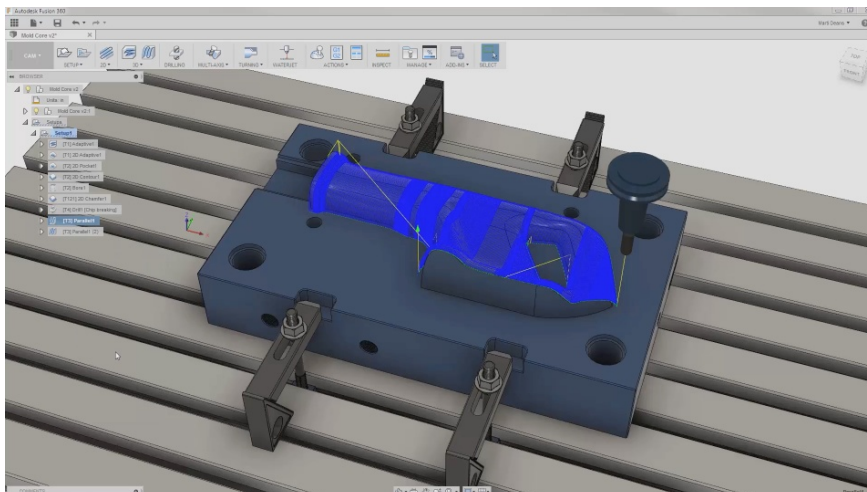
Testez, validez et explorez des alternatives



Make informed design decisions by testing, validating, and exploring alternatives. [Start learning.](#)
Prenez des décisions de conception éclairées en testant, en validant et en explorant des alternatives. Commencer à apprendre.

Toolpath and Programming (CAM)

Parcours d'outils et programmation (CAM)



Create toolpaths to machine your components in this tutorial. [Start learning.](#)
Créez des parcours d'outils pour usiner vos composants dans ce didacticiel. Commencer à apprendre.

Autodesk learning resources

- [Autodesk Fusion 360 Help](#)
- [Autodesk Design Academy - Fusion 360 free training videos](#)
- [Autodesk Design Academy - Fusion 360 Foundational Concepts](#)
- [Autodesk Fusion 360 YouTube Channel](#)
- [Autodesk Fusion 360 Adoption Portal](#)
- [Autodesk University Classes](#)

Ressources d'apprentissage Autodesk

Aide d'Autodesk Fusion 360

Autodesk Design Academy - Vidéos de formation gratuites sur Fusion 360

Autodesk Design Academy - Concepts fondamentaux de Fusion 360

Chaîne YouTube Autodesk Fusion 360

Join the Fusion 360 Community

- [Fusion 360 Community Forums](#)
- [Rejoignez la communauté Fusion 360](#)

Join the Fusion 360 community to get tips and help from expert Fusion 360 users. Search for answers, ask questions, meet other designers, and find inspiration for your work.

[Forums de la communauté Fusion 360](#) Rejoignez la communauté Fusion 360 pour obtenir des conseils et de l'aide d'utilisateurs experts de Fusion 360. Recherchez des réponses, posez des questions, rencontrez d'autres designers et trouvez l'inspiration pour votre travail.

- [Fusion 360 Gallery](#)
- [Fusion 360 Gallery](#)

Get inspired by the Fusion 360 designs posted in the gallery by designers like you. Post your own work to inspire other designers.

[Inspirez-vous des designs Fusion 360 publiés dans la galerie par des designers comme vous. Publiez votre propre travail pour inspirer d'autres designers.](#)

- [Fusion 360 IdeaStation](#)
- [Fusion 360 IdeaStation](#)

Visit the IdeaStation to submit and discuss ideas for features you'd like to see in Fusion 360 in the future.

[Visitez l'IdeaStation pour soumettre et discuter des idées de fonctionnalités que vous aimeriez voir dans Fusion 360 à l'avenir.](#)

- [Fusion 360 Blog](#)
- [Blog Fusion 360](#)

Visit the blog to explore product updates, enhancements, tips, tutorials, roadmap updates, and community stories.

[Visitez le blog pour découvrir les mises à jour, les améliorations, les conseils, les didacticiels, les mises à jour de la feuille de route et les histoires de la communauté.](#)

- [Fusion 360 events](#)
- [Événements Fusion](#)

Join us at one of our events to talk about design, get hands-on training, tips and tricks, glimpses into the product roadmap, and more.

[360Rejoignez-nous à l'un de nos événements pour parler de conception, obtenir une formation pratique, des trucs et astuces, un aperçu de la feuille de route du produit, etc.](#)

Access the Basic Training project

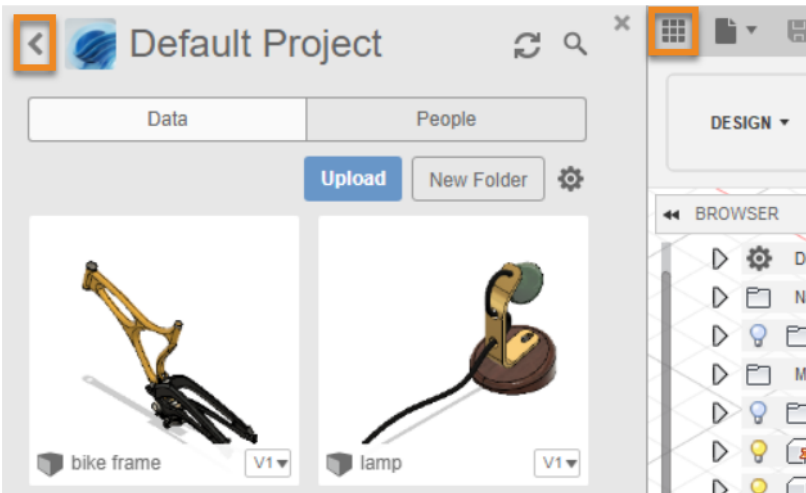
[Accéder au projet de formation de base](#)

The **Basic Training** project contains sample designs for each of the workspaces in Fusion 360 to help you get started with workspace-specific workflows.

[Le projet de formation de base contient des exemples de conceptions pour chacun des espaces de travail dans Fusion 360 pour vous aider à démarrer avec les flux de travail spécifiques à l'espace de travail.](#)

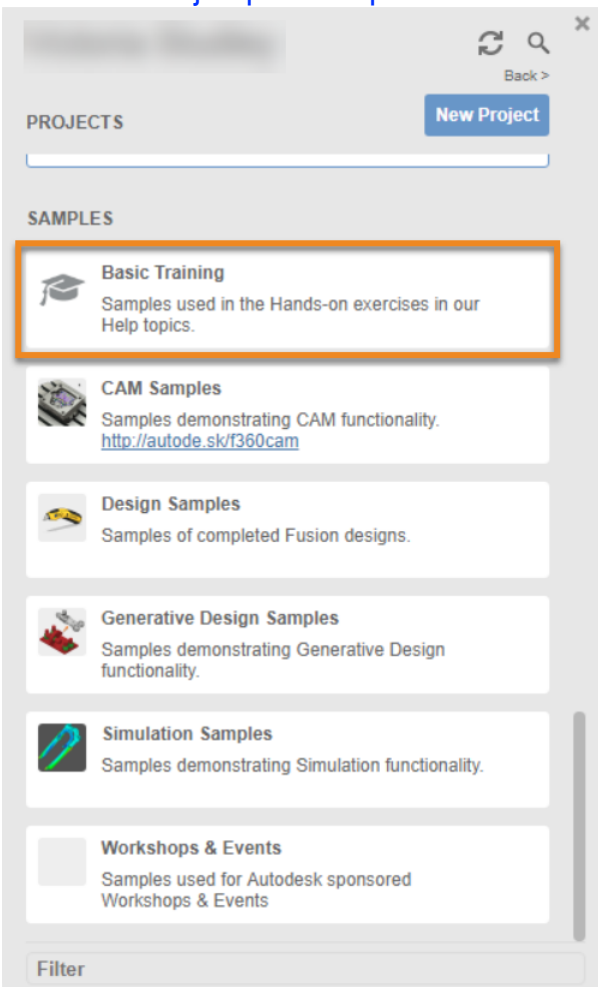
1. If you are currently in a different project, click the back button next to the active project in the **Data Panel**.

[Si vous êtes actuellement dans un autre projet, cliquez sur le bouton de retour à côté du projet actif dans le panneau de données](#)



2. Scroll to **Samples** and double-click **Basic Training**.

Faites défiler jusqu'à Samples et double-cliquez sur Basic Training.



Extensions overview

Présentation des extensions

Extensions are a way for you to access groups of additional capabilities in Fusion 360. [Find out more about the benefits of extensions.](#)

Using [cloud credits](#) to [pay for short-term access to extensions](#) gives you the flexibility to use additional capabilities as and when you need them.

[Les extensions vous permettent d'accéder à des groupes de fonctionnalités supplémentaires dans Fusion 360. En savoir plus sur les avantages des extensions.](#)

[L'utilisation de crédits cloud pour payer l'accès à court terme aux extensions vous donne la possibilité d'utiliser des fonctionnalités supplémentaires au fur et à mesure de vos besoins.](#)

Available extensions

Extensions disponibles

The first extension available is the **manufacturing extension** for the **Manufacture** workspace.

La première extension disponible est l'extension de fabrication pour l'espace de travail Manufacture.

Tip: Try, and provide feedback on, **preview features** that may be released as part of an extension in a future update.

Conseil: Essayez et fournissez des commentaires sur les fonctionnalités d'aperçu qui pourraient être publiées dans le cadre d'une extension dans une future mise à jour.

Who can access extensions

Qui peut accéder aux extensions

Extensions are available to customers with an active commercial subscription or education license to Fusion 360.

Les extensions sont disponibles pour les clients disposant d'un abonnement commercial actif ou d'une licence de formation à Fusion 360.

Where you can find extensions

Où vous pouvez trouver des extensions

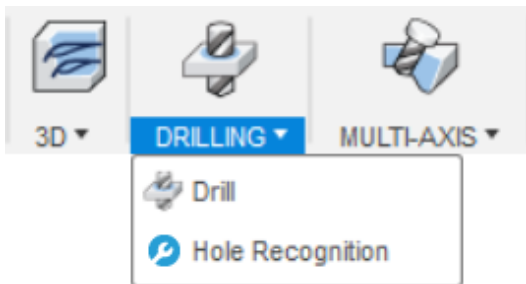
In the top-right of the Navigation bar, click **Extensions**  to display a dialog, which lists the available extensions.

En haut à droite de la barre de navigation, cliquez sur Extensions pour afficher une boîte de dialogue qui répertorie les extensions disponibles.



Also, if you have not yet paid for access to an extension, an extensions icon  appears next to each of the additional capabilities.

De plus, si vous n'avez pas encore payé l'accès à une extension, une icône d'extensions apparaît à côté de chacune des fonctionnalités supplémentaires.



When access is about to expire

Lorsque l'accès est sur le point d'expirer

When you have three or fewer days' access remaining, the extensions icon in the **Navigation** bar changes to



as a reminder. To continue using the capabilities in an extension after access has expired, you need to pay for access again.

You can check how many days access you have remaining from your purchase in the **Extensions** dialog.

Lorsqu'il vous reste trois jours ou moins d'accès, l'icône des extensions dans la barre de navigation devient un rappel. Pour continuer à utiliser les fonctionnalités d'une extension après expiration de l'accès, vous devez payer à nouveau pour l'accès. Vous pouvez vérifier combien de jours d'accès il vous reste de votre achat dans la boîte de dialogue Extensions.

Access purchased- 29 days remaining

Note: If you have purchased a year's access to the manufacturing extension, for example, by subscribing to the *Fusion 360 - with FeatureCAM* offering, the number of days' access is shown only when you have 30 or fewer days left.

Remarque: Si vous avez acheté un an d'accès à l'extension de fabrication, par exemple, en vous abonnant à Fusion 360 - avec l'offre FeatureCAM, le nombre de jours d'accès est affiché uniquement lorsqu'il vous reste 30 jours ou moins.

Pay for access to an extension

Payer pour accéder à une extension

Use cloud credits to pay for short-term access to an extension.

Utilisez des crédits cloud pour payer l'accès à court terme à une extension.

1. Make sure that you have enough **cloud credits** to pay for access to the extension. If you do not have enough, you can purchase cloud credits through your Autodesk Account.

Assurez-vous que vous disposez de suffisamment de crédits cloud pour payer l'accès à l'extension. Si vous n'en avez pas assez, vous pouvez acheter des crédits cloud via votre compte Autodesk.

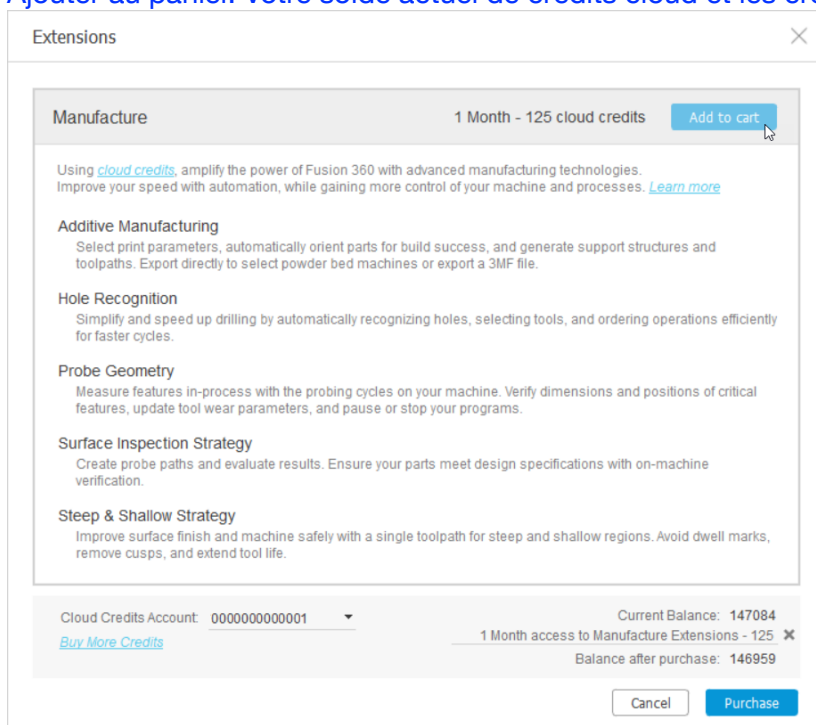
2. In the top-right of the **Navigation** bar, click **Extensions**.

En haut à droite de la barre de navigation, cliquez sur Extensions.

3. In the **Extensions** dialog, next to the extension you want to access, click **Add to Cart**.

Your current balance of cloud credits and the cloud credits needed to pay for access to the extension are displayed.

Dans la boîte de dialogue Extensions, à côté de l'extension à laquelle vous souhaitez accéder, cliquez sur Ajouter au panier. Votre solde actuel de crédits cloud et les crédits cloud nécessaires pour payer



4. Click **Purchase**.

A message is displayed confirming that you have paid for access to the extension.

Cliquez sur Acheter. Un message s'affiche confirmant que vous avez payé l'accès au poste.

5. Click **Cancel** to close the dialog.

Cliquez sur Annuler pour fermer la boîte de dialogue.

The extensions icon in the **Navigation** bar changes color from  to  to indicate that you have paid for an extension and the  icon is replaced by the usual icon for any capability included in the extension.

You can now start to use all the capabilities in the extension.

L'icône des extensions dans la barre de navigation change de couleur de à pour indiquer que vous avez payé pour une extension et l'icône est remplacée par l'icône habituelle pour toute capacité incluse dans l'extension.

Vous pouvez maintenant commencer à utiliser toutes les fonctionnalités de l'extension.

Manufacturing extension

Extension de fabrication

The manufacturing extension includes capabilities to improve your speed with automation, while gaining more control of your machine and processes.

Included:

L'extension de fabrication comprend des capacités pour améliorer votre vitesse avec l'automatisation, tout en gagnant plus de contrôle sur votre machine et vos processus.

Inclus:

- **Additive Manufacturing:** Select print parameters, automatically orient parts for build success, and generate support structures and toolpaths. Export directly to selected powder-bed machines or export to a 3MF file.

Fabrication additive: sélectionnez les paramètres d'impression, orientez automatiquement les pièces pour réussir la construction et générez des structures de support et des parcours d'outils. Exportez directement vers des machines à lit de poudre sélectionnées ou exportez vers un fichier 3MF.

- **Hole Recognition:** Simplify and speed-up drilling by automatically recognizing holes, selecting tools, and ordering operations efficiently for faster cycles.

Reconnaissance des trous: simplifiez et accélérez le forage en reconnaissant automatiquement les trous, en sélectionnant les outils et en commandant efficacement les opérations pour des cycles plus rapides.

- **Probe Geometry:** Measure features in-process with the probing cycles on your machine. Verify dimensions and positions of critical features, update tool-wear parameters, and pause or stop your programs.

Géométrie de la sonde: mesurez les fonctions en cours avec les cycles de sondage sur votre machine.

Vérifiez les dimensions et les positions des fonctions critiques, mettez à jour les paramètres d'usure des outils et suspendez ou arrêtez vos programmes.

- **Surface Inspection Strategy:** Create probing toolpaths and evaluate results. Ensure your parts meet design specifications with on-machine verification.

Stratégie d'inspection de surface: créez des parcours d'outils de sondage et évaluez les résultats. Assurez-vous que vos pièces répondent aux spécifications de conception grâce à la vérification sur machine.

- **Steep and Shallow Strategy:** Improve surface finish and machine safely with a single toolpath for steep and shallow areas. Avoid dwell marks, remove cusps, and extend tool life. View a [video](#) to learn more, including how to combine this machining strategy with surface inspection.

Stratégie raide et peu profonde: améliorez la finition de la surface et usinez en toute sécurité avec une seule trajectoire d'outil pour les zones raides et peu profondes. Évitez les marques de présence, retirez les cuspidés et prolongez la durée de vie de l'outil. Regardez une vidéo pour en savoir plus, y compris comment combiner cette stratégie d'usinage avec l'inspection de surface.

Cloud credits in Fusion 360

Crédits cloud dans Fusion 360

Autodesk cloud credits are pay-as-you-go currency units that let you access cloud services and additional capabilities in Fusion 360.

You can spend cloud credits in the following areas in Fusion 360:

Les crédits cloud Autodesk sont des unités monétaires à l'utilisation qui vous permettent d'accéder aux services cloud et aux fonctionnalités supplémentaires de Fusion 360.

Vous pouvez dépenser des crédits cloud dans les domaines suivants dans Fusion 360:

- Render in the cloud
 - Simulation
 - Generative Design
 - Extensions
- Rendu dans le cloud
Simulation
Conception générative
Extensions

Cloud credit usage

Utilisation du crédit cloud

Cloud credits are associated with your Fusion 360 subscription. When you log in and access a service that requires cloud credits, the dialog will display the number of available cloud credits.

When you use a service that requires cloud credits, the number of available cloud credits will update.

Les crédits cloud sont associés à votre abonnement Fusion 360. Lorsque vous vous connectez et accédez à un service qui nécessite des crédits cloud, la boîte de dialogue affiche le nombre de crédits cloud disponibles. Lorsque vous utilisez un service qui nécessite des crédits cloud, le nombre de crédits cloud disponibles est mis à jour.

Cloud credit allocation

Attribution de crédits cloud

When you or your Contract Administrator purchase additional cloud credits, the number of available cloud credits will update.

Lorsque vous ou votre administrateur de contrat achetez des crédits cloud supplémentaires, le nombre de crédits cloud disponibles est mis à jour.

Shared vs. individual cloud credits

Crédits cloud partagés ou individuels

If you belong to a multi-user account, your Contract Administrator can purchase shared cloud credits. Cloud credits are then shared with everyone associated with the subscription contract.

If you are an individual, single-user subscriber, you can purchase cloud credits through your **Autodesk Account** or from within Fusion 360.

Si vous appartenez à un compte multi-utilisateurs, votre administrateur de contrat peut acheter des crédits cloud partagés. Les crédits cloud sont ensuite partagés avec toutes les personnes associées au contrat d'abonnement.

Si vous êtes un abonné individuel à utilisateur unique, vous pouvez acheter des crédits cloud via votre compte Autodesk ou depuis Fusion 360.

Buy cloud credits in Autodesk Account

Acheter des crédits cloud dans le compte Autodesk

1. Sign in to your **Autodesk Account**.
Connectez-vous à votre compte Autodesk.
2. From the navigation menu on the left, click **Reporting > Cloud Services Usage**.
Dans le menu de navigation à gauche, cliquez sur Rapports> Utilisation des services cloud.
3. Click **Get Cloud Credits**.

Cliquez sur Obtenir des crédits cloud

Note: If you don't see this option, your Contract Administrator controls the shared cloud credits for your account. **Contact your Contract Administrator** to request cloud credits.

Remarque: Si vous ne voyez pas cette option, votre administrateur de contrat contrôle les crédits cloud partagés pour votre compte. Contactez votre administrateur de contrat pour demander des crédits cloud.

4. Enter your billing and payment information.
Saisissez vos informations de facturation et de paiement.

5. Click **Review Order**.
Cliquez sur Voir la commande.

Note: Contact the **Autodesk Fusion 360 team directly** to purchase volume packs of cloud credits.

Remarque: Contactez directement l'équipe Autodesk Fusion 360 pour acheter des packs de volumes de crédits cloud.

If you have any trouble using or managing your cloud credits, **contact Autodesk Support**.

Si vous rencontrez des problèmes pour utiliser ou gérer vos crédits cloud, contactez le support Autodesk.

Buy cloud credits in Fusion 360

You can also buy cloud credits directly within Fusion 360.

Acheter des crédits cloud dans Fusion 360

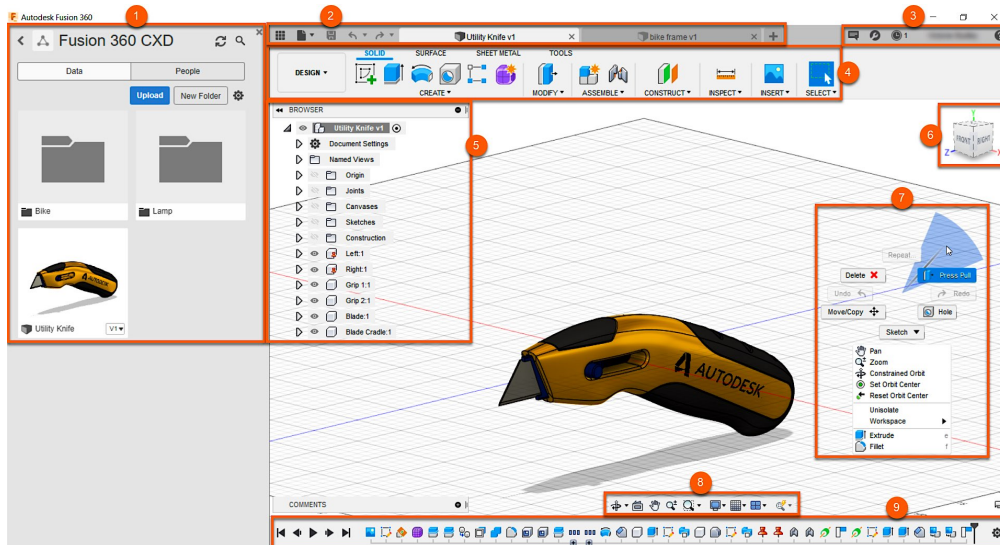
For contextual purchasing instructions in the **Render**, **Simulation**, **Generative Design**, and **Extensions** environments, follow the links below.

Vous pouvez également acheter des crédits cloud directement dans Fusion 360.

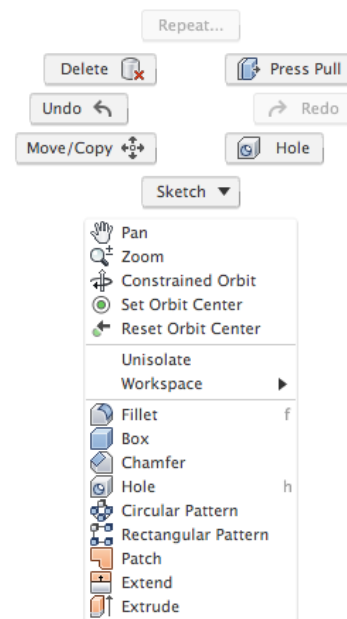
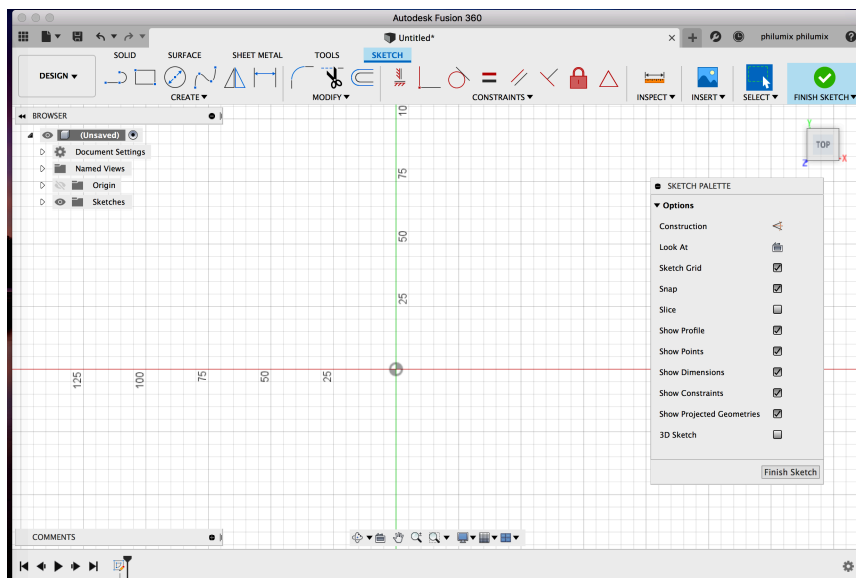
Pour obtenir des instructions d'achat contextuelles dans les environnements Rendu, Simulation, Conception générative et Extensions, suivez les liens ci-dessous.

L'INTERFACE et les différents MENUS

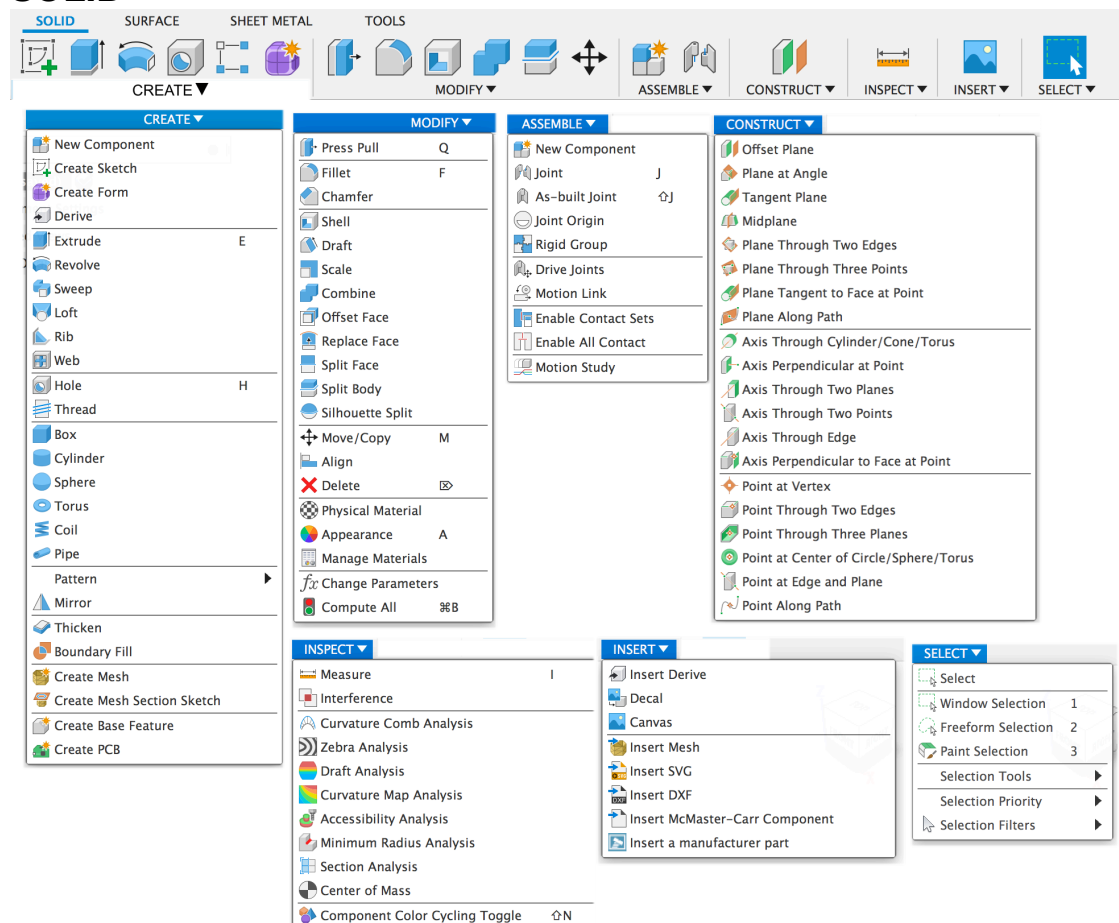
YOUR INTERFACE



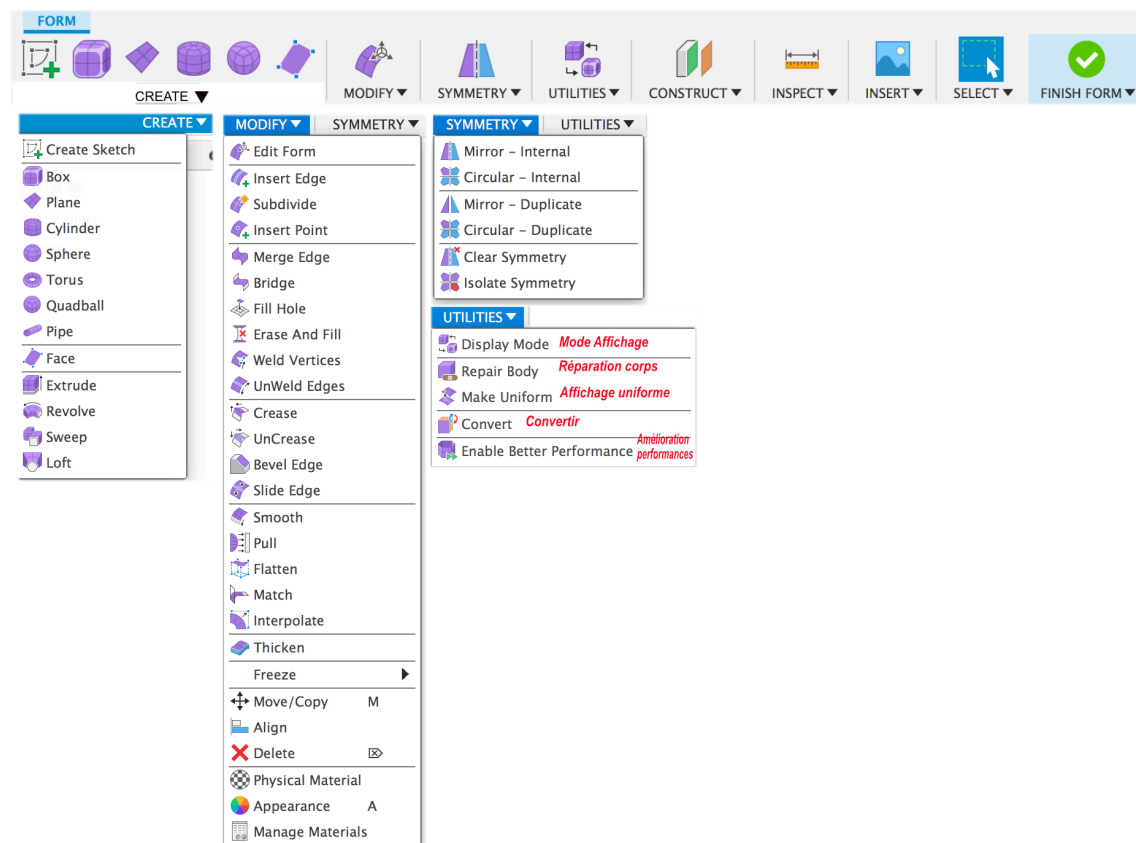
DESIGN. Création SKETCH



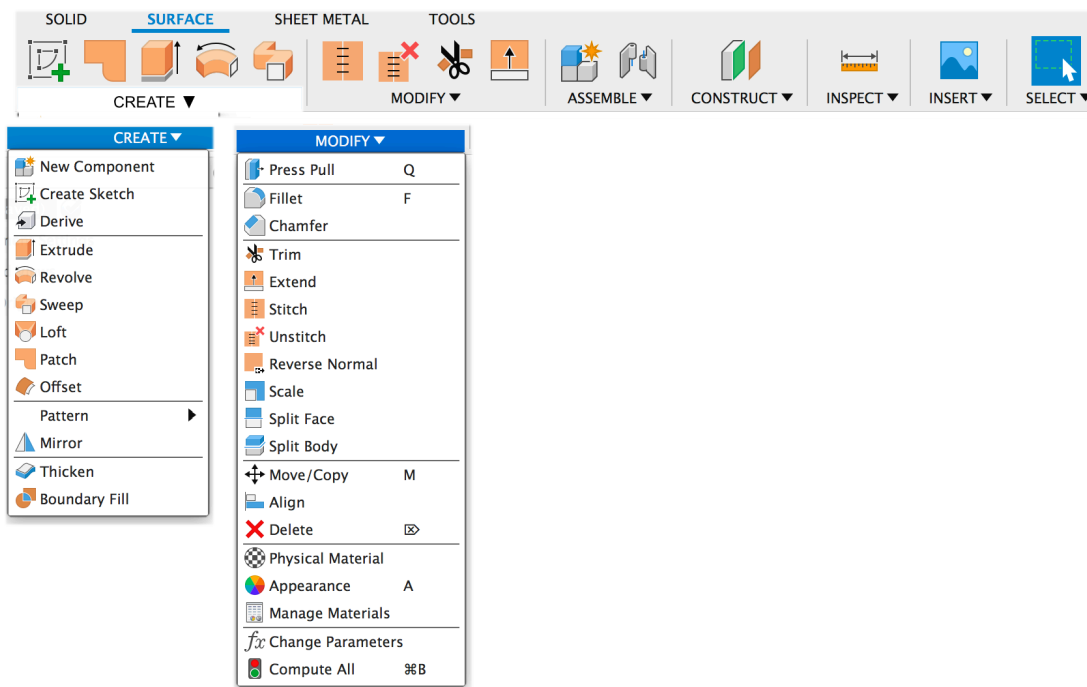
SOLID



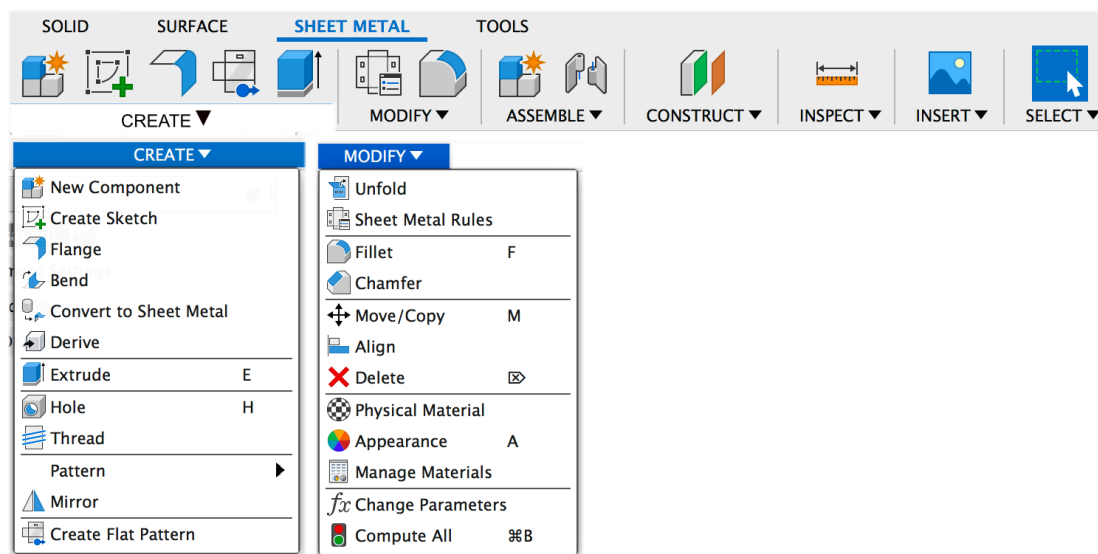
FORM



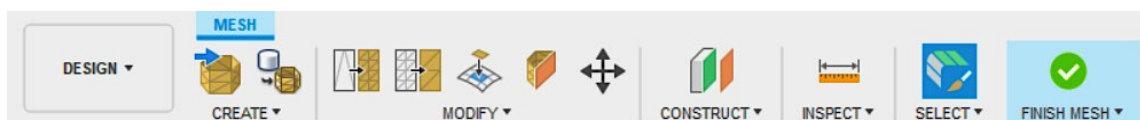
SURFACE



SHEET METAL



MESH



PCB



GENERATIVE DESIGN DEFINE



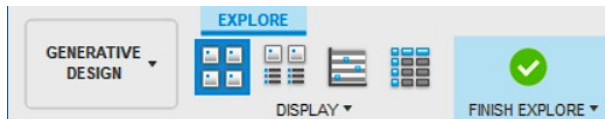
EDIT MODELS SOLID



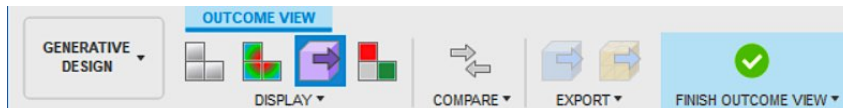
EDIT MODEL SURFACE



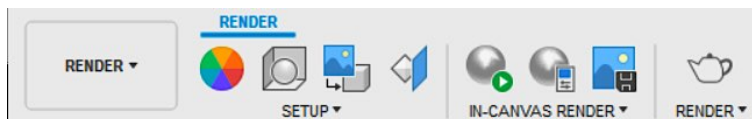
EXPLORE



OUTCOME



RENDER

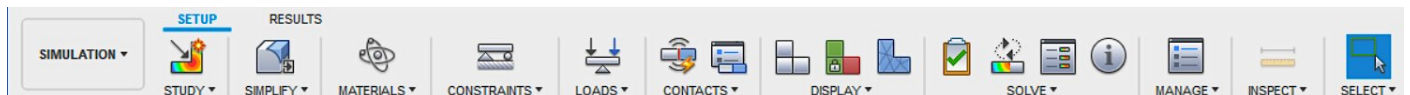


ANIMATION



SIMULATION

SETUP



RESULTS



SIMPLIFY SOLID



SIMPLIFY SURFACE

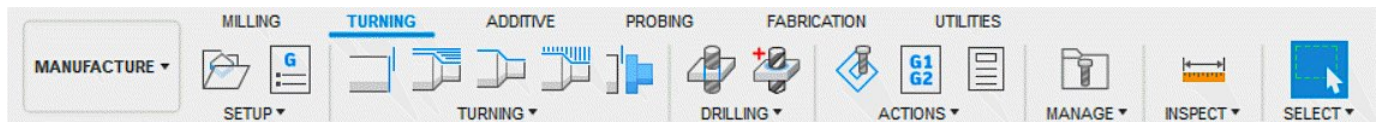


MANUFACTURE

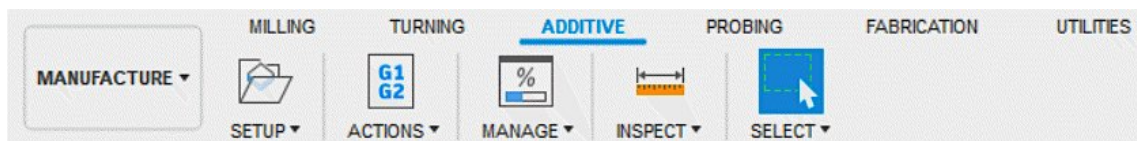
MILLING



TURNING



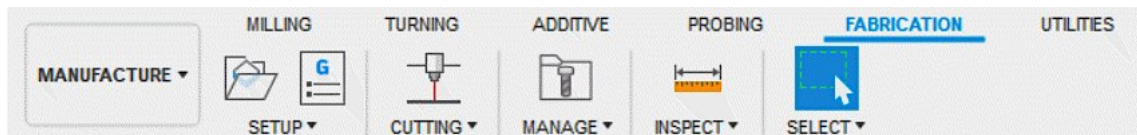
ADDITIVE



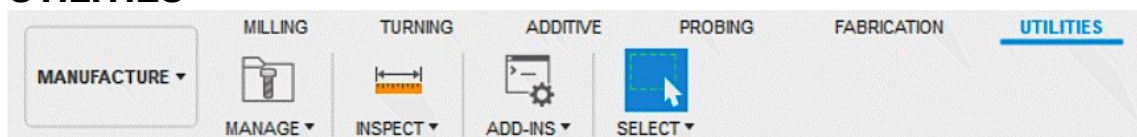
PROBING



FABRICATION



UTILITIES



DRAWING



TITLE BLOCK

TITLE BLOCK



GEOMETRY ▾



MODIFY ▾



TEXT ▾



INSPECT ▾



INSERT ▾



FINISH TITLE BLOCK ▾